

‘Мой дорогой Рой, мальчик, который разговаривает во сне.

Прости, что я так тебя назвала. Во-первых, я хотела бы извиниться. Мои явно ошибочные исследования чуть не стали причиной твоей смерти. Если бы это произошло, вся Школа Змеи охотилась бы за мной. Это также сделало бы меня первой, за кем они охотятся. К счастью, тебе удалось пройти испытание, и ты восстановился с бешеной скоростью. Честно говоря, даже лидер братства не смог узнать, что с тобой случилось. До сих пор я не могу понять, что это была за золотая вспышка. Что это было?

У тебя сейчас невероятно хорошие результаты, так что тренируйся. Я найду способ, чтобы ты одержал победу над варваром, которого ты называешь наставником. Это произойдет до того, как он умрет от старости, конечно. Но это не оправдывает моей ошибки. Позвольте мне извиниться и вежливо пригласить тебя в Керак. Если ты сможешь добраться сюда в течение года, тебя будет ждать сюрприз, приготовленный для тебя.

Я понимаю, почему ты хотел, чтобы я держалась подальше от этого ублюдка, Геральта. Он печально известен, да. Даже сейчас он все еще ошивается вокруг Йеннифера. Честно говоря, я не понимаю, почему она одержима этим идиотом.

И два вопроса, прежде чем я закончу письмо. Во-первых, почему ты просил меня никогда не ходить на Содденский холм, несмотря ни на что? Второй, какие тайны он хранит? Ты должны рассказать мне в следующий раз, когда мы встретимся.

А сейчас я покидаю тебя. Белогун будет в ярости, если я не вернусь в ближайшее время.

Va faill!

Твоя подруга, Коралл

Написано в месяц, когда цветут цветы. Храм Мелитэле, Элландер.’

Худой молодой человек лежал на гамаке во дворе храма и вздыхал. «Темно-золотая радужка? Это из-за высокой концентрации мутагенов?» Он бережно хранил письмо, а потом вспомнил тот момент, когда Коралл прощалась с ним. Он смутно помнил, как она стояла перед клубящимся порталом. Вокруг них раздавался громкий грохот, но он видел, как она машет ему рукой на прощание. Конечно, она была прекрасна, как всегда.

Рой потерял голову, чувствуя легкую досаду. ‘Неужели я действительно разговариваю во сне?’

Он сказал Коралл, чтобы она никогда не приближалась к Содденскому холму, потому что именно там она погибла в оригинальной временной линии, во время первой войны. Именно ее смерть дала Содденскому холму другое название – Холм Четырнадцати. Он считал Коралл своей подругой после всего, что она для него сделала, поэтому он попытался бы спасти ее, если бы мог.

«По крайней мере, отрасли мне волосы, прежде чем ты уйдешь. Я выгляжу странно» – Коралл обещала, что он не облысеет, но это все равно произошло. Рой подумал, не потому ли это, что его выбор не оправдался. К счастью, он чувствовал, как на его голове растут волосы, причем с бешеной скоростью, так что он не будет лысым, как Лето. Рой никак не ожидал, что полное восстановление не отрасли его волосы. ‘Вероятно, лист персонажа не считает, что короткие

волосы – это плохо.'

Выпадение волос было не самым страшным в модифицированном испытании. Он бы умер, если бы у него не было листа персонажа. Присутствие смерти, которое он испытал после приема зелий, до сих пор вызывало мурашки по позвоночнику. Несмотря на то, что у него был план, как пройти испытание, его мысли путались в последней его части. Он почти не успел вовремя активировать полное восстановление. Если бы это произошло, испытание убило бы его. Только благодаря своей Воле ему удалось вернуть рассудок во время испытания. Этой доли секунды ему хватило, чтобы использовать полное восстановление.

Прошло четыре месяца, но наконец-то это свершилось. Он сжал кулаки, чувствуя возбуждение. Затем он открыл свой лист персонажа.

'Рой

Возраст: четырнадцать лет и пять месяцев

Статус: Гражданский, ведьмак школы Змеи

НР: 146 (Испытание травами +40)

Мана: 145 (Испытание травами +40)

Сила: 5.3 → 9.3

Ловкость: 6.3 → 10.3

Выносливость: 6.6 → 10.6

Восприятие: 7 → 8

Воля: 6.5 → 8.5 (основная статистика +1)

Харизма: 6 → 7

Дух: 6.5 → 10.5

Навыки:

Резня – 4 уровень.

Наблюдение – 2 уровень.

Медитация – 3 уровень.

Мастерство владения арбалетом – 1 уровень.

Мастерство владения мечом – 1 уровень.

Алхимия – 1 уровень.

Чувства ведьмака – 1 уровень: Испытание травами изменяет органы всех ведьмаков, наделяя их экстрасенсорным восприятием. Ваши пять чувств теперь связаны с инстинктами, что позволяет вам "видеть" запахи и голоса. Вы можете обнаружить следы, обычно невидимые для

человеческого глаза. Этот навык можно усилить, повысив его уровень и увеличив Восприятие. Вы можете повысить его уровень с помощью тренировок.

Элегантность ветра (пассивное).

Испытание травами (пассивное): После изнурительного испытания, включающего гормональные инъекции, вирусные инфекции и телесные мутации, ваша иммунная система получила значительное усиление. Теперь у вас есть иммунитет к большинству болезней и устойчивость к смертельным ядам. Вы можете лучше видеть в темноте. Ваши характеристики пережили взрывной рост. Ваше НР постоянно увеличено на сорок пунктов, и вы разблокировали свой запас маны. Ваша мана навсегда увеличена на сорок пунктов. '

Рой сделал глубокий вдох, его глаза сверкали. Затем он подпрыгнул в воздух, легко достигнув потолка, который находился в десяти футах от земли. Он хрустнул всеми своими суставами, заставив их затрещать. 'Я чувствую себя сильным. Мое состояние никогда не было таким прекрасным.'

Испытание увеличило его характеристики в общей сложности на двадцать пунктов, и он разблокировал свой запас маны. Другими словами, он мог изучить основной навык ведьмаков – знаки. Оставалось только, чтобы Лето научил его. Ему было еще далеко до общих боевых показателей Лето, но он был уверен, что превзойдет старого ведьмака, как только перейдет на следующий ранг профессии.

Не прошло и года с момента его перерождения в мире Ведьмака, а его воля уже почти сравнялась с волей Лето, а дух и харизма превзошли показатели его наставника. Рой также владел некоторыми читерскими навыками, например, развивающееся оружие. Его боевое мастерство улучшилось в разы.

Однако этот взрывной рост также создал для него некоторые проблемы. Усиленное восприятие обострило его слух, поэтому каждый малейший звук был для него неприятен. Его сила была вдвое больше, чем у обычного человека, поэтому он легко раздавливал мелкие предметы, если не был с ними осторожен. Это увеличение также негативно сказалось на его навык владения мечом. Рою нужно было время, чтобы привыкнуть к своей новой силе, но это не заняло много времени, так как его ловкость также увеличилась.

Помимо показателей, Рой вырос в росте. Его рост составлял пять футов семь дюймов, а тело было в тонусе. Каждый его сантиметр был подтянутым и мускулистым. Его черты лица стали более резкими и привлекательными, а глаза – темно-золотистого цвета. От него исходила какая-то особая вибрация. Когда он не улыбался, он был похож на сурового убийцу, но, когда он улыбался, он был более доступным. 'Может быть, поэтому моя харизма выросла.'

Поскольку его волосы только начали расти, Рой выделялся среди толпы, и те, кто постарше, сразу узнали бы в нем ведьмака. Но Рой мог смириться с этим, поскольку его изменения не были слишком выделяющимися.

'Я не альбинос, как Геральт, и не облысел навсегда, как Лето, и не сошел с ума. Жалоб нет, это точно.'

Он снова прочел свой лист персонажа.

'Ведьмак 5-го уровня (2/2500)

Ранг: Ведьмак новичок

Условия для следующего ранга, обученный ведьмак:

Выпейте отвар трав другой школы.

Убейте десять различных монстров с характеристиками выше десяти (0/10).

Получите мутагены (0/10).

Совет: Шесть школ ведьмаков раньше были одной. Завершение рецепта зависит от вас.

Школа: Змеи

Преимущества профессии:

Основная характеристика: Воля. Каждый раз, когда вы повышаете уровень, ваша воля увеличивается на 1 без каких-либо затрат (ведьмак-новичок).

Развивающееся оружие:

Арбалет - Габриель (Еще не выбран).

Стальной меч - Гвихир (Древний пламенный меч из черного металла, изготовленный гномами. Скрытая сила в его компонентах пробудиться после второго улучшения).

Тип: Стальной меч

Материалы: Черное железо, лава, метеоритное железо, сосновая древесина и части тел могучих монстров.

Детали: Меч весит 3,06 фунта, его рукоять имеет размер 9,3 дюйма, а лезвие - 36 дюймов. Внутри обитает дух.

Особенности:

Циркуляция: Восстанавливает пользователю небольшое количество выносливости после каждого убийства.

Воспламенение: Каждый удар имеет очень низкий шанс воспламенить кровь цели и нанести урон от ожогов.

Болезненный удар (новый): Каждый раз, когда вы попадаете в цель, есть небольшой шанс вызвать сильнейшую боль, способную уничтожить большинство людей. Предупреждение: Этот эффект может вызвать у цели неутолимую ненависть.

Серебряный меч - Н/Д.

Полное восстановление.

Ездовое животное (новая): У всех ведьмаков в путешествии есть верховая лошадь. Вы можете привязать прирученное существо. Вы можете общаться через телепатию с привязанным

существом. Кроме того, вы можете потратить сто очков маны, чтобы призвать это существо, где бы оно ни находилось. Вы также можете исцелить его раны с помощью маны. В отличие от оружия, вы можете в любой момент отвязать существо и отпустить его в дикую природу.

Объём инвентаря: два → четыре кубических метра

У вас осталось (1) очко навыка и (1) очко характеристик.

Рой был потрясен новыми дополнениями и бонусами. Он провел довольно много времени, изучая новые улучшения, которые он только что получил. Во-первых, это оружие. 'Гвихир может получать один новый эффект каждый раз, когда повышает свой уровень?' На данный момент у меча было три эффекта. Хотя вероятность их срабатывания была невелика, но, когда на него наложится достаточное количество эффектов, Рой мог представить, какое разрушение он произведет. 'Один удар Гвихира, и на цель обрушатся все спецэффекты. Вот это был бы фейерверк. Я думаю, что даже тролли не выдержали бы такого.'

Он был в восторге и почти призвал Гвихир, чтобы полюбоваться, но потом вспомнил, что Лето взял его, чтобы выполнить заказ Денниса Кранмера. Если он будет в битве, то призыв его оружия может убить Лето. Рой отбросил эту мысль. Нужно дождаться его.

Он закрыл глаза, чтобы почувствовать, где находится Гвихир, и понял, что он в городе. Это было недалеко, но именно поэтому он и беспокоился, потому что Лето не вернулся, чтобы отпраздновать свою победу, несмотря на то, что он любил эту традицию.

Неужели заказ Кранмера настолько сложен? Надо будет взглянуть. Затем Рой посмотрел на свой ручной арбалет, у которого был другой путь эволюции.

'Габриэль (еще не выбран) (Габриэль был старым, пыльным ручным арбалетом, но он восстановил свою силу после двукратного усиления. Он также стал лучше соответствовать вашим способностям. Второе усиление открывает два пути эволюции для Габриэля. Пути выбираются после оценки ваших характеристик и навыков. Вы можете выбрать один путь. Разные пути дают разные варианты усиления.

Эффект - Стрельба очередью. При каждом нажатии на курок вы будете делать два выстрела одновременно. Убедитесь, что у вас в запасе достаточно болтов, иначе этот эффект не активируется.

Эффект - Направленный Болт. Затрачивает двадцать очков маны. Выпускает магически заряженный выстрел. Эффективная дальность и пробивная способность немного увеличиваются. Болт наводится на цель и может менять направление в пределах 45 градусов'.

Рой глубоко вздохнул. Один из путей давал ему количества выстрелов. Это позволяло ему делать больше выстрелов одновременно, в то время как другой путь делал упор на точность и силу. Болты могли даже фиксироваться на цели.

У него были свои догадки. 'Если я выберу первый путь, то в будущем серия выстрелов может превратиться в многократные выстрелы или в умение АОЕ. Но второй путь связан с маной. Готов поспорить, что в дальнейшем эффект будет больше на точность, дальность и силу. И я уверен, что это будет отлично сочетаться с моим запасом маны.'

‘Что мне выбрать?’ Рой не стал долго раздумывать. Первый путь был ограничен, так как зависел только от количества стрел, а второй был связан с маной, поэтому имел больше возможностей.

Как только он принял решение, детали Габриэля начали меняться.

‘Габриэль

Тип: Ручной арбалет

Материалы: Тутовое дерево, сухожилия, верёвка

Описание: Весит (5 → 6) фунтов и имеет длину (2 → 2,2) фута. Тяговый вес составляет (30 → 40) фунтов, а дальность стрельбы – (150 → 180) футов.

Особенности:

Облегчение: Габриэль перезаряжается автоматически, пока в вашем инвентаре есть болты. Время перезарядки теперь составляет 0,4 секунды.

Направленный Болт: Затрачивает двадцать очков маны. Выпускает магически заряженный выстрел. Эффективная дальность и пробивная способность немного увеличены. Болт фиксируется на цели и способна менять направление в пределах 45 градусов.'

Рой любовно поглаживал Габриэля. После второго улучшения Габриэль увеличился в размерах. К нему было приятно прикасаться, как будто он был сделан из настоящей кожи. Рой подумал, не появится ли у него собственная душа, если он продолжит питать Габриэля энергией. ‘Нет. Слишком рано для этого.’ Он оставил оружие в инвентаре.

Затем он продолжил изучать свой лист персонажа. После того как он официально стал ведьмаком, его инвентарь, как и ожидалось, расширилось. Он мог хранить больше предметов, что облегчало будущие сражения. После этого он прочитал о ездовых животных. ‘Призыв на дальние расстояния и телепатия, да? Идеальное средство передвижения. Хм, чтобы приручить лошадь, нужно время.’ У Роя появилась еще одна идея. ‘В навыке не сказано, что я должен приручать именно лошадей. Могу ли я приручить других существ? Даже монстров?’

Но это было неважно. Рой должен был отправиться в Элландер и выяснить, почему Лето застрял там.

<http://tl.rulate.ru/book/63203/1855271>