

Глава 137: Кодекс Бездны - Мифический ранг

Падение на 20 миллионов пунктов НР заставило босса почувствовать страх.

Однако Су Мин не дал ему шанса выжить.

Воспользовавшись тем, что навык [Предельная Драконизация] еще не закончился, Су Мин использовал все свои оставшиеся навыки на боссе на одном дыхании.

Бум, Бум, Бум.....

Взрывы раздавались один за другим. Магический свет охватил фигуру босса, и его НР упал на 60%.

Затем Су Мин активировал свой навык [Перемотка времени] и превратился в безжалостную машину для произнесения заклинаний.

Он произнес последний раунд заклинаний в пошаговом режиме.

Он использовал [Перемотку времени] еще два раза.

С тремя волнами бомбардировки заклинаниями, Су Мин напрямую нанес более 100 миллионов очков урона!

"День, [Предельная драконизация] закончилась. Кулдаун: 24 часа. "

Су Мин вернулся к своей человеческой форме.

"Нет..... Я великий Король Пламени..... Как я могу проиграть Человеку.....".

Перед смертью из уст босса вырвались отрывистые слова.

В конце концов, его НР были опустошены, и он превратился в труп, который с грохотом упал на землю.

"....."

"Вы убили Короля демонов пламени Бездны и получили: 38,28 млн. опыта, 4000 очков репутации, +32 свободных очка атрибутов, +50,000 очков вклада."

"Вы достигли 47-го уровня...".

На теле Су Мина дважды вспыхнул свет.

Убийство босса 40-го уровня позволило ему повысить два уровня подряд, и теперь он был всего в нескольких миллионах очков опыта от 48-го уровня.

После смерти Короля Демонов Пламени, магическая формация возле Города Медного Молота начала действовать.

Море магмы постепенно исчезло, и Армия Демонов Пламени Бездны тоже превратилась в пыль.

"Динь! Мировое объявление:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай] за убийство Короля Демона Пламени Бездны и получаем в награду достижение "Первое убийство босса уровня Короля": 1 миллион очков опыта, 2,000 очков репутации, 20,000 золотых монет, легендарные очки +1, свободные очки атрибутов +20."

.....

Это объявление было повторено 12 раз, и игроки по всему миру пришли в восторг.

Легендарные очки Су Мина увеличились до 4 очков.

Ему не хватило всего одного очка, чтобы открыть Легендарный вызов.

В этот момент на поле боя было очень тихо.

Су Мин почувствовал себя немного странно. Когда он оглянулся, то увидел, что миллионы игроков застыли на месте и смотрят на него с ошарашенным выражением лица, как будто увидели призрака.

Миллионы игроков: "....."

"Гуру~"

"Гуру~"

Через неизвестное количество времени повсюду послышался звук глотания.

"Я не видел ничего плохого, верно? Босс с 86,4 миллионами очков НР, и он исчез?"

"Если мои мысленные расчеты не ошиблись, старший брат [Канг Хай]....., вероятно, нанес более 100 миллионов очков урона".

"Это благочестиво!"

"Сила босса [Канг Хая] синхронизирована с реальностью. Это гуманоидное ядерное оружие. Это определенно сверхсильный человек, который может победить целую страну!"

Если бы игроки не знали, что [Происхождение] невозможно взломать, они бы начали подозревать, что Су Мин активировал плагин, позволяющий ему наносить урон в десять тысяч раз больше.

В конце концов, они могли нанести максимум около 10 000 повреждений.

Разрыв между ними заставил всех игроков бояться и восхищаться Су Мином.

В этот момент прозвучало системное уведомление.

"Динь! Объявление города Медного Молота:"

"Событие "Атака демонов" завершено. Поздравляем участвующих игроков с получением: 200 000 очков опыта, 1100 очков репутации, свободных очков атрибутов +5, и 2 предметов экипировки Бронзового класса своего класса."

Для обычных игроков эти награды на этот раз были просто слишком щедрыми.

Конечно, Су Мин смотрел свысока на снаряжение бронзового класса.

Он не стал сначала собирать награды за вклад. Вместо этого он посмотрел на место, где умер Король Демонов Пламени Бездны.

Там лежал огромный черный сундук, на котором были выгравированы сложные магические узоры.

Су Мин немедленно подошел и взял сундук с сокровищами.

[Сундук с сокровищами Короля Демонов Бездны - ограничено первым убийством]

Качество: Специальный

Эффект: Получите предмет алмазного - эпического качества после использования, с небольшим шансом получить [Кодекс Бездны].

Примечание: Это сокровище можно получить только при первом убийстве любого демона королевского уровня.

"Что такое Кодекс Бездны?"

Су Мин был немного озадачен.

Он никогда не слышал об этом, но вероятность получить [Кодекс Бездны] была крайне мала.

Это означало, что качество этого предмета определенно выше, чем Эпический класс.

Изначально Су Мин собирался получить свитки исцеления. Однако теперь он передумал.

"Получите Кодекс Бездны".

Как только эта мысль всплыла в голове Су Мина, [Часы Судьбы] тут же начали работать.

[12]. [59], [169], [385].....

Как только первый таймер обратного отсчета стал равен нулю, Су Мин мгновенно открыл сундук с сокровищами.

"Динь! "

"Поздравляем с получением предмета: [Кодекс Бездны - Мифический]".

Мифический предмет?

У Су Мина перехватило дыхание, и он поспешил проверить детали предмета.

[Кодекс Бездны]

Качество: Мифический

Эффект: После убийства короля расы демонов вы получите остаток страницы кодекса соответствующей расы демонов и сможете пользоваться усилением силы кодекса.

Страницы: 1/128

Су Мин открыл Кодекс Бездны, в котором на данный момент была только одна страница.

[Кодекс Бездны - Демон пламени].

Качество: Алмаз

Бонус: Огнестойкость +100, Сила +10, Телосложение +10

Специальные: Урон демонам пламени +200% для титулов ниже уровня короля, -50% урона от демонов пламени.

"Разве это не замаскированное снаряжение?!" - воскликнул Су Мин.

Кодекс Бездны был эквивалентен отделению снаряжения, а страница Демона Пламени была эквивалентна снаряжению.

Самое главное, что в нем было 128 страниц.

Это было равносильно тому, чтобы носить на 128 единиц низкоуровневого снаряжения больше чем остальные.

Потрясающе!

Этот предмет был слишком сильным.

Су Мин поспешно положил [Кодекс Бездны] в свой рюкзак, и тот немедленно начал действовать, увеличивая его атрибуты.

Сразу же после этого он добавил все 57 свободных очков атрибутов к своей Мудрости.

"Кстати, есть еще одна часть снаряжение, которую я могу использовать сейчас".

Су Мин вспомнил, что он получил маску 45 уровня, убив Повелителя демонов, пожирающего души.

[Маска Взгляда Души - алмаз]

Часть: голова

Атрибуты: НР +5000, Защита +200, Телосложение +200, Ловкость +250, Мудрость +200

Специальный эффект: Сопротивление души +500

Дополнительное умение: [Вспышка души: перейдите в состояние души и мгновенно телепортируйтесь в любое место в радиусе 50 метров. В течение этого времени вы будете невосприимчивы к физическому урону. Кулдаун: 25 секунд. Потребляет 300 МП].

Требования к снаряжению: магический класс 45-го уровня

Это снаряжение с навыками перемещения было тем, чего Су Мин хотел больше всего.

Он решительно экипировал новую маску и отключил ее внешний вид.

Все его атрибуты значительно увеличились.

Его атака заклинаний даже достигла 15 838.

Су Мин развернулся и собрался вернуться в Город Медного Молота. Однако гном повел две группы солдат в его сторону.

Гном выглядел очень взволнованным.

[Владыка города Медного Молота - Бамоло LV45]

"Могучий искатель приключений, спасибо тебе за то, что ты убил короля демонов пламени Бездны и защитил безопасность жителей Города Медного Молота" - с благодарностью сказал Бамоло.

"Динь, благосклонность лорда Бамоло из Города Медного Молота к вам +30, текущая благосклонность: 70".

"Как гражданин Королевства Святого Света, это то, что я должен делать".

Увидев выражение лица собеседника, Су Мин понял, что перед ним квест.

"Да, да, вы правы. Однако мне неловко, что я не наградил тебя".

Бамоло взмахнул ладонью и подал знак стоящим позади него солдатам, которые несли сундук с сокровищами.

В этом сундуке было большое количество золотых монет.

"Пожалуйста, прими награду", - торжественно сказал Бамоло.

"Большое спасибо".

Су Мин кивнул.

Он был совсем не вежлив. Су Мин не отказывался ни от чего, что мог взять.

"Динь, поздравляю с получением предмета: [2 миллиона золотых монет]".

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1915648>