

Глава 162: Эпический бафф, Кровавая Пустошь

"Принять!"

Су Мин решительно принял задание.

Как бы ни изменился главный квест, у него все еще было достаточно сил, чтобы справиться с ним.

Су Мин решил принять участие в главном квесте после того, как продаст родословные завтра.

Валенс был не единственным NPC, который мог вызвать главный квест. Каждая церковь света и классовая гильдия в Королевстве Святого Света могла выдать главный квест.

Первый игрок, выполнивший главный квест, получит лучшую награду.

Су Мин не беспокоился, что другие игроки закончат квест раньше него, потому что темное поле боя было картой 50-60 уровня.

Среди всех игроков он был единственным, кто достиг 50-го уровня.

"Завтра я первым делом отправлюсь в подземелье реликвий на Поле Древней Битвы, чтобы добыть оставшиеся 6 фрагментов артефактов и вместе с ними 50 родословных".

Су Мин мысленно составил план действий на завтра.

Реликтовое подземелье со спрятанными фрагментами артефактов было названо - [Кровавая Пустошь].

Кроме того, вероятность того, что мелкий босс этого подземелья выпадет с кровью золотого класса, была очень мала.

Су Мину помогли [Часы Судьбы], поэтому он не беспокоился о частоте выпадения.

Достаточно пройти подземелье пятьдесят раз.

Су Мин попрощался с храмовым мастером Валенсом и вернулся в Темный Храм.

У него было время сопровождать Элос только по ночам.

Однако нехорошо было всегда оставлять Элос одной в пропасти бездны.

"Необходимо как можно скорее приобрести пространственный бафф мифического класса".

Глядя на спящую Элос на кровати, Су Мин принял решение.

Сразу же после этого он вернулся в гостиницу в Городе Драконов.

"Динь, вы вышли из игры".

В мгновение ока Су Мин вернулся в свою спальню.

После еды он включил компьютер и просмотрел основные квесты разных стран.

[Страна Магния: Главный квест [Темный океан], прогресс 0%]

[Страна Сакура: Главный квест [Демон Священной горы], прогресс: 0%.]

[Империя Заката: Главный квест [Разрушение Храма Шторма], прогресс: 0%].

[.....]

"Так ли серьезен эффект бабочки? 90% главных квестов стран изменились....."

Су Мин был немного удивлен.

Гильдии и официальные силы в разных странах пытались исследовать главный квест, но все они без сомнения потерпели неудачу.

Как группа игроков, не достигших даже 50 уровня, могла победить монстров 50-60 уровня?

Прочитав все новости, Су Мин отправился отдыхать.

На следующий день.

Поскольку Су Мин разбирался с планами своего дальнейшего развития, он вышел в сеть относительно поздно.

Вернувшись в Город Драконов, он не пошел сначала в подземелье. Вместо этого он нашел игрока и купил 200 Реликтовых камней.

Каждый камень стоил 100 000 золотых монет, а общая стоимость составляла 20 миллионов золотых монет.

"Аттила, отвези меня на древнее поле битвы" - приказал Су Мин.

Скорость Аттилы превысила 100 000 пунктов с благословением [Щита Шторма].

Ей потребовалось всего двадцать минут, чтобы добраться от города Леот до древнего поля боя.

Су Мин быстро нашел вход в подземелье реликвий и открыл панель подземелья.

[Кровавая Пустошь]

Уровень: 50

Категория: Реликтовое подземелье

Текущее количество людей: 0/5000

Прогресс в очистке: 0%

Первое убийство Лорда: 0/2

Это место было немного пустынным, поэтому ни один игрок не обнаружил его на данный момент.

"Войти в подземелье".

Су Мин решительно нажал на кнопку "вход" и исчез.

"Динь, ты израсходовал 4 Реликтовых Камня!"

Вскоре он появился на пустыре.

"Динь, из-за окружающей среды на вас будет наложен эффект кровотечения, который уменьшает ваше здоровье на 300 пунктов в секунду".

"Динь, [Чистый Свет] сработал, эффект кровотечения был снят!"

.....

Системные уведомления продолжали звучать в его ушах.

Такая среда будет постоянно оказывать негативное воздействие на игроков.

В результате значение чистоты было полностью исчерпано.

Однако 300 пунктов урона были не так уж и велики.

[Кровь Света] может восстанавливать больше НР в секунду, чем этот урон.

Рев!

Услышав нечеловеческие крики, Су Мин поднял голову и увидел полчища кроваво-красных монстров, идущих к нему.

[Кровавый голем - Элита]

Уровень: 50

Титул: Элита

НР: 300000

.....

Су Мин использовал навык, не сказав ни слова.

Поглощающий Ураган!

Яростный ураган разорвал тело монстра. Всего за 3 секунды он нанес более 200 000 очков урона, и эти маленькие монстры не могли противостоять ему.

"Динь, вы убили 25 кровавых големов и получили: 1,3 миллиона очков опыта, прогресс расчистки пустоши +0,25%."

"....."

После убийства этих монстров он подошел, чтобы подобрать выпавшие предметы.

"Динь! "

"Поздравляем с получением предметов: 125 золотых монет, [Кровавое семя - специальное] x25,

[Кровавый боевой меч - бронза] x8, "

Для вызова первого босса реликтового подземелья требовалось 500 семян крови.

Именно поэтому Су Мин начал убивать всех мелких монстров пустоши.

После убийства нескольких сотен кровавых демонов, Су Мин наконец-то встретил первого маленького босса.

[Повелитель крови - золото]

Уровень: 50

Титул: Лорд

НР: 9 миллионов

Атака: 85000

Защита: 42000/20000

Навыки: Кровавая сеча LV6, Яростное кровавое копьё LV6, Поглощение крови LV6, Хватка кровавой руки LV6

Аура лорда: +20% ко всем атрибутам дружественных юнитов ниже его титула в ближайшей области.

Грех: 0

"РОАР!!!"

Повелитель крови" ударил огромным мечом, и лезвие попало прямо в голову Су Мина.

Штормовая Армия!

Лунная Погоня!

10 Штормовых Мечников появились на месте, и Су Мин мгновенно избежал атаки босса, отойдя на 30 метров.

Меченосцы Шторма взмахнули своими длинными мечами и ударили босса.

-95000!

-114000!

-133000!

.....

После одного раунда атак босс потерял 16% своего НР, а Штормовые Мечники вызвали ненависть босса.

Повелитель крови развернулся и атаковал Мечников Шторма.

-85000!

НР Мечников Шторма упало на 10%, и обе стороны начали сражаться.

Су Мин наблюдал за битвой со стороны. Он всегда обращал внимание на таймер обратного отсчета [Часов Судьбы] над головой босса.

Через минуту, когда обратный отсчет стал равен нулю, Су Мин приказал Штормовым Мечникам разрубить [Повелителя Крови].

Так и закончилась битва.

"Динь, вы убили [Повелителя Крови] и получили: 4,16 млн. очков опыта, 1000 очков репутации и прогресс расчистки пустоши +3%".

"Динь, поздравляем с достижением 54 уровня. Вы получили: Сила +150, Телосложение +150, Ловкость +150, Мудрость +160".

Со вспышкой света уровень Су Мина повысился.

Он подошел и поднял упавшие предметы.

"Динь! "

"Поздравляем с получением: [Родословная Повелителя Крови - золото], [Семя Крови - специальное] x10,.....".

Су Мин получил свою первую родословную.

Затем он продолжил убивать мелких монстров и собирать больше семян крови.

Когда Су Мин закончил собирать 500 семян крови, [Судьбоносная Шкатулка] также была заполнена.

Он решительно активировал навык.

Искусство трансмутации жизни!

Сразу же после этого все НР, хранящиеся в [Судьбоносной Шкатулке], были сведены к нулю.

+2 миллиона!

"Динь, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Блестящая Воля]".

[Блестящая Воля]

Качество: Эпик

Слой: 1/10

Эффект 1: Получите 55% ментальной устойчивости и сокращает продолжительность эффектов ментального контроля, таких как головокружение, страх и замешательство, на 55%.

Эффект 2: Продолжительность действия наложенного вами эффекта ментального контроля увеличивается на 55%, а ментальное сопротивление атакованного противника снижается на 55%.

Бафф действует неограниченно долго и не может быть удален.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2018019>