

Глава 240: Святой Свет Уничтожения, Пожирающий Божественность

Су Мину понадобилось меньше часа, чтобы очистить 9 пещер демонов.

Развитие его навыков, наконец, достигло верхнего предела, и системные уведомления звучали одно за другим.

"Динь, вы достигли цели эволюции. Навык [Святое Солнце Вечного Дня - Легендарный] эволюционировал в [Святой Свет Уничтожения - Мифический]!".

Су Мин посмотрел на эффект от нового навыка.

[Святой Свет Уничтожения - Мифический]

Уровень: Не подлежит повышению

Состояние: 5/5

Эффект 1: Предельный святой свет сияет в мире, уничтожая всех врагов. Наносит (атака заклинания x [1000%~2500%]) урон светом всем врагам в определенном радиусе действия каждую секунду в течение 3 секунд. Кулдаун: 40 секунд.

Эффект 2: При использовании умения на противника накладывается эффект [Аннигиляция], и его сила атаки снижается на 30%, а сила защиты - на 100%.

Примечание: Количество используемой божественной силы влияет на дальность атаки и бонус к урону.

Урон от умений был довольно высок, а второй эффект был также очень хорош.

После этого Су Мин прибыл в 10-ую пещеру демонов.

"РОАР!!!"

Демоны устремились к нему, как прилив.

"Они как раз вовремя, чтобы я мог опробовать свой новый навык".

Су Мин посмотрел на группу демонов, поднял свой посох и использовал свою божественную силу, чтобы высвободить свой навык.

Святой Свет Уничтожения!

Из его тела вырвались нити закона света, усиливающие его световые заклинания, а на вершине его посоха появился чистый святой свет.

Ужасающая сила света хлынула наружу, и вся волшебная пещера превратилась в чистый белый мир, в котором ничего нельзя было разглядеть.

В этот момент время и пространство словно замерли.

-15 миллиардов! -18 миллиардов! -21 миллиард.....

На него обрушилась огромная сила, и армия демонов была беззвучно уничтожена.

Видение рассеялось, и на полу пещеры не было видно ни одного демона.

Су Мин продолжал убивать, и вскоре он расправился с демонами на 10-м этаже.

"День, Объявление Королевства Святого Света:"

"Главный квест [Пещеры Демонов] завершился. Все игроки получают 10 миллионов очков опыта, 5 000 очков репутации, свободные очки атрибутов +50, комплект снаряжения золотого класса x1."

"....."

Репутационные баллы Су Мина превысили 1 миллион пунктов.

"Боже мой! Старшему брату [Канг Хаю] понадобился всего 1 час, чтобы очистить 10 пещер демонов. Неужели это сила бога?!"

"Взгляд маленького цыпленка, смотрящего на большого парня.jpg"

"Миллиарды игроков нашего Королевства Драконов держатся за бедра [Канг Хая]!"

"Спасибо, Большой брат!!!"

Игроки Королевства Драконов были искренне благодарны, получив эту новость, но иностранные игроки были полны зависти.

В конце концов, кто не хотел лечь и победить?

В это время Су Мин вернулся на землю.

10 пещер демонов были очищены, и прогресс побочного задания увеличился на 50%.

Остальные 50% прогресса требуют от игроков убить демонов, вырвавшихся из пещер.

Когда прогресс квеста достигнет 100%, начнется четвертый этап главного квеста.

Су Мину было лень выслеживать убегающих демонов, поэтому он оставил эту задачу игрокам.

Однако поиски Су Мина были закончены.

"Динь, поздравляем с завершением квеста [Вторжение в Бездну (6)]. Вы получили 50 миллионов очков опыта, 50 000 очков репутации, свободные очки атрибутов +50, свиток приглашения в Легендарный магазин репутации."

"Похоже, что я смогу получить еще один бафф мифического класса".

На уголке рта Су Мина появилась улыбка.

Была небольшая вероятность того, что предмет мифического класса появится в магазине легендарной репутации.

Под руководством [Часов Судьбы] Су Мин использовал пригласительный билет.

"Динь, вы открыли магазин Легендарной репутации!"

Перед ним появилась панель, на которой было представлено большое разнообразие легендарных предметов.

[Свиток Небесной Славы]

Качество: Мифический

Количество: 1/1

Цена обмена: 30 000 очков репутации + 28 миллионов золотых монет.

[Свиток Благословения Ангела]

Качество: Легендарный

Количество: 1/1

Цена обмена: 8000 очков репутации + 10 миллионов золотых монет.

[Кристалл Благословения Души Дракона]

Качество: Легендарный

Эффект: Одноразовый предмет, который может поглотить 4 миллиарда пунктов урона. Каждый человек может носить в своем рюкзаке не более 100 штук.

Количество: 5/5

Цена обмена: 5000 репутации + 8 миллионов золотых монет

.....

Су Мин выбрал несколько предметов и обменял их.

"День!"

"Вы получили предметы: [Свиток Небесной Славы], [Свиток Благословения Ангела], ...".

"Вы потратили 78 миллионов золотых, 63000 очков репутации".

Потратить менее 1 миллиарда золотых монет для Су Мина не было даже пустяком.

Его состояние по-прежнему составляло 448 430 миллиардов.

Затем Су Мин приготовился использовать [Свиток Благословения Ангела].

После того, как он увидел спасательные предметы, он захотел получить бафф, который бы блокировал рюкзак.

Такой человек, как Владыка цивилизации пятого уровня, проживший 100 000 лет, должен был иметь в своем рюкзаке бесчисленное количество предметов, спасающих жизнь.

Хотя он обладал баффом [Разбитая Надежда], который мог запечатать воскрешение и иммунитет от смерти, он не мог справиться с предметами, поглощающими урон.

Сразу же после этого он положился на руководство [Часов Судьбы] и первым использовал свиток Легендарного ранга.

Затем, 5 секунд спустя, он использовал свиток исцеления мифического класса.

Засиял яркий свет, и вокруг него появились видения.

+5,7 млрд, +5,7 млрд, +5,7 млрд.....

+9 миллиардов, +9 миллиардов, +9 миллиардов.....

"Дин, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Абсолютная Печать]".

"Дин, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Пожирание Божественности]".

Су Мин посмотрел на эффекты двух новых баффов.

[Абсолютная Печать]

Качество: Легендарный

Слои: 5/10

Эффект 1: Активно запечатывает рюкзак противника на 50 секунд, и он не может быть разблокирован никаким способом.

Эффект 2: Ваш рюкзак не может быть запечатан другими.

[Пожирание Божественности]

Качество: Мифический

Слои: 5/10

Эффект: После убийства врага, обладающего божественностью, поглотите 5% его максимальных очков божественности.

Увидев бафф мифического класса, Су Мин подумал: "С баффом [Пожирание Божественности] моя сила очень быстро возрастет!".

Он собирался отправиться на верхний этаж Храма Хаоса, а все монстры там начинались с 80-го уровня и доходили до 100-го.

Несомненно, все монстры обладали божественностью.

Для него это была прекрасная возможность улучшить свои силы.

Конечно, Су Мин не сразу ушел.

Вместо этого он начал вынимать из рюкзака неиспользуемые предметы и бросил их все в свое Божественное Царство.

Через полчаса он закончил сортировать свой рюкзак.

Затем он достал свиток с приглашением и использовал его.

"Динь, согласен ли ты начать Испытание верхнего этажа Храма Хаоса?"

"Да!"

Он решительно сделал выбор, и его фигура исчезла с места.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2360225>