

Алекс был очень доволен ростом игроков в игре, но он не знал, что игра на самом деле находится в центре внимания крупного агентства, которое хочет остановить ее распространение.

Более тысячи игроков пришли только от людей, которые рассказали своим друзьям об игре, так как это агентство делало все, чтобы игра не стала известной.

Первоначально они связались с игровым магазином, который продавал игру, чтобы убрать игру с продажи, но магазин сказал, что даже не знал, что игра там была. Они подозревали, что разработчик этой игры взломал их веб-сайт, чтобы продавать игру, но через некоторое время они обнаружили, что удалить эту игру невозможно.

В магазине даже было проведено экстренное техническое обслуживание, все страницы были отключены, но, несмотря на это, страница игры все еще была доступна, как будто у нее был свой собственный выделенный хост.

Правительственное агентство также пыталось закрыть магазин игр, но произошло то же самое, страница майнкрафта все еще была активна и на нее можно было войти и скачать игру.

Единственное, что они смогли сделать это мешать продвижению игры в их магазине, то есть отсутствие рекламы на главной странице или в качестве рекомендаций игрокам.

То же самое было сделано на твитч, месте, где игроки могли транслировать игру в прямом эфире. Ни агентство, ни разработчики сайта не смогли удалить прямые трансляции игроков.

Но, как и в магазине игр, им удалось скрыть прямые трансляции этих игроков, чтобы никто не знал о майнкрафте.

К сожалению, в обоих случаях было невозможно предотвратить то, чтобы игра дальше распространялась среди людей, в результате чего количество посещений на обоих сайтах увеличивалось с каждым днем.

Если бы это правительственное агентство не пыталось помешать майнкрафту заявить о себе, весьма вероятно, что новостные программы или влиятельные лица в интернете уже говорили бы об игре и заставили сотни тысяч людей начать в нее играть.

«Колсон, я хочу слышать только хорошие новости,» сказал Ник Фьюри, глядя на Колсона, когда тот вошел в свой кабинет.

«Сэр, к сожалению, даже Старк сказал, что понятия не имеет, как сделать что-то подобное. По его словам, "Если бы это было сделано человеком, я был бы единственным, кто мог бы это сделать.» сказал Колсон с усталым выражением лица.

Он был занят миссией "Майнкрафт" в течение недели. Он пытался выяснить, кто ее создал, кто был, или, по крайней мере, найти хоть какой-то намек.

«Так Старк думает, что это сделали инопланетяне?» с любопытством спросил Фьюри.

«Он не сказал, что это сделали инопланетяне, он просто сказал, что он единственный человек, который смог бы сделать что-то подобное,» ответил Калсон.

«Это в пределах моих подозрений, эта крайне развитая технология, настолько, что я вполне предполагаю, что это инопланетная технология, сила мутанта или магия, но среди трех вариантов первые два имеют более высокую вероятность,» сказал Фьюри.

«Есть еще одна новость, но я все еще не совсем подтвердил ее,» сказал Калсон слегка неуверенно.

«Игроки обсуждают, что видели странного игрока, который мог бы быть одним из создателей или приближенных к ним. Он был первым игроком, появившимся в Nuxtel с другим внешним видом, а также первым, кто узнал о скинах, но, в отличие от других игроков, для него это не было большой новостью. Его зовут Нотч,» Калсон отчитался.

«Нотч...» Фьюри повторил имя этого игрока, чтобы запомнить его на будущее. Выслушав объяснение Калсона, лучшие шпионские инстинкты в мире кричали Фьюри, что с этим человеком что-то не так.

«Романова уже закончила свою миссию со Старком, поэтому проинструктируй ее о майнкрафте и предоставь информацию о Нотче, чтобы она могла связаться с ним внутри игры. Поскольку он мужчина, шансы на то, что она что-то узнает от него, будут выше,» Фьюри отдал приказ. Калсона отдал честь, прежде чем покинуть комнату.

Фьюри также проводил собственное расследование игры, он играл как в одиночном, так и в многопользовательском режимах. В другом мире у него был черный персонаж, в черной одежде и с длинными черными волосами в тон костюму.

Если бы Ксавьер или Древняя увидели персонажа Фьюри, они бы сразу поняли, что он такой же, как и они.

Когда Фьюри исследовал мир одиночных игр, перед его лицом появился прозрачный экран с сообщением из игры.

[Доступно новое обновление.]

Фьюри было любопытно, как происходят обновления в такой игре.

При выходе из игры он нажал [Примечания к обновлению], чтобы посмотреть на изменения.

[Версия Майнкрафт 1.0.4]

[Событие "Убийца драконов" было обновлено, поэтому в игру добавлена новая функция.

Вывод предметов: Специальные предметы можно вынести из игры в реальный мир за определенную плату.

Доступные предметы:

Шапка с Дракона Эндера - Доступен победителям турнира "Убийца драконов". Дает тому, кто использует +1 Очарование.

Зелье силы - Доступно 20 игрокам с наибольшим количеством побед в режиме голодных игр в конце каждой недели. Дает тому, кто использует +0,1 Силы (суммарно).

Зелье удачи - Доступно 20 игрокам с наибольшим количеством побед в режиме битвы строителей в конце каждой недели. Увеличивает вероятность того, что в течение дня произойдет что-то хорошее. (Использование более одного зелья в один и тот же день усиливает этот эффект).

Чтобы сделать игру еще более увлекательной, голодные игры и битва строителей получили командный режим, в котором игроки могут объединяться с друзьями, чтобы посоревноваться против других игроков. (Победы команды будут засчитываться как 1 победа для каждого игрока.)

С этими изменениями мы надеемся, что игроки позовут своих друзей, чтобы вместе посоревноваться за награды, мы гарантируем, что награды будут лучше, чем вы можете себе представить.

-_Джеб]

Фьюри был потрясен этой новостью. Если надпись правдива, в чем он не сомневается, после того, как он сам сыграл в эту игру, это приведет к тому, что скорость роста игроков будет расти в геометрической прогрессии!

«Сукин сын!» заорал Фьюри в своем кабинете.

<http://tl.rulate.ru/book/63788/1694916>