

Алексу понадобился день, чтобы разработать ивент, которое он планировал. Это будет крупнейшим событием в майнкрафте, так как сейчас продано более 200 000 копий игры.

Только с продажами майнкрафта Алекс уже заработал около 20 000 игровых очков, а с учетом продаж вип статусов и DLC эта цифра выросла примерно до 30 000 игровых очков.

Это была сумма, о которой Алекс даже не мог мечтать, когда только получил систему, но теперь он практически зарабатывал по тысячи очков каждый день.

Имея столько очков, Алекс решил заглянуть в магазин навыков и посмотреть, нет ли там чего-нибудь полезного для него.

[Навыки Вождения Доминика Торетто: 3000 Игровых Очков.]

[Дыхание Эльфа: 5000 Игровых Очков.]

[Мастерство Владения Оружием Дэдшота: 10 000 Игровых Очков.]

[Ледяная Магия Грея Фуллбастера: 100 000 Игровых Очков.]

[Магия Огня Мегумин: 500 000 Игровых Очков.]

[Нацу Драгнил, Убийца Драконов, Огненная Магия: 1 000 000 Игровых Очков.]

Та небольшая гордость, которую Алекс испытал имея на руках 30 000 игровых очков, была истощена после того, как он увидел, что у него даже не было достаточно денег, чтобы купить ледяную магию. Но среди вещей, которые он мог купить, было кое-что, что привлекло внимание Алекса. Ради интереса, он запросил у системы более подробную информацию.

[Дыхание Эльфа: 5000 Игровых Очков.]

[Описание: Стил медитации, используемый эльфами для поглощения полезных свойств природы. Это дыхание не оказывает прямого влияния в бою, но помогает пользователю лучше потреблять питательные вещества из пищи, лучше отдыхать во время сна и при длительном использовании, как правило, увеличивает продолжительность жизни пользователя.

Ps.: Также говорят, что это делает человека красивее.]

Алекс был приятно удивлён описанию, цена была слишком высока, учитывая, что после конвертации в доллары она обойдется 1 000 000 долларов.

Но, увидев, что дает этот навык, Алекс купил его, не раздумывая дважды. В последнее время, несмотря на то, что он по-прежнему был заперт в хижине у черта на куличках, у него появилось куча всяких дел и необходимость спать по 10 часов каждый день очень ограничивала Алекса, так что подобный навык был ему необходим. Не говоря уже об эффекте питания организма и увеличении продолжительности жизни. Если бы что-то подобное было выставлено на рынок, люди были бы готовы отдать за него триллионы долларов.

После покупки этого в голове Алекса пронесся шквал информации, это было похоже на то, когда он принял таблетки памяти, которые он использовал, чтобы вспомнить все детали майнкрафта.

Всего за несколько минут Алекс узнал идеальный способ практиковать это эльфийское дыхание и как применять его на практике.

Алекс провел 30 минут в позе лотоса и быстро почувствовал эффект этого навыка на его тело. По сравнению с тем, как он дышал раньше, казалось, что теперь он дышит чистым воздухом зеленых ферм, тогда как раньше это было так, словно он дышал в канализации с токсичными отходами.

Алексу было трудно объяснить это словами, но всего за 30 минут этой практики Алекс почувствовал, что каждая клеточка его тела вопила от восторга, благодаря за свежий воздух и постепенно восстанавливая повреждения.

У Алекса не было способа измерить, насколько эльфийское дыхание восстановило его тело и омолодило его, но он знал, что если он будет использовать дыхания эльфа 24 часа в сутки в течение нескольких лет, он определенно старел бы в несколько раз медленнее, то есть благодаря этому навыку Алекс мог бы прожить в несколько раз дольше.

Видя, что этот навык стоил 5000 игровых очков и оказался настолько невероятным, Алекс решил поискать еще более дорогие навыки и посмотреть, что они могут ему дать. Но в конце концов он взял себя в руки и больше ничего не купил.

Сейчас у него было всего 25 000 игровых очков, и они понадобятся ему для следующей игры.

[Базовая RPG - 5000 Игровых Очков. ] [Продвинутая RPG - 50 000 Игровых очков.] [Трипл А RPG - 500 000 Игровых очков.]

У него уже было достаточно, чтобы сделать базовую RPG, но он хотел, чтобы следующая игра была чем-то гораздо большим, поэтому он намеревался собрать еще 25 000 игровых очков для разработки продвинутой RPG.

Несмотря на то, что это обойдется ему в копеечку, но учитывая количество ежедневных продаж майнкрафта, Алекс подсчитал, что ему потребуется максимум две недели, чтобы собрать эту сумму, или, если ивент, который он подготовил, хорошо пройдет, возможно, это время сократится всего до недели.

С улыбкой на лице Алекс сел за компьютер и принялся подготавливать ивент, который он планировал скоро запустить в игре.

Это, вероятно, будет самым запоминающимся событием в игре, так как Алекс намеревался сделать это главной темой среди игр, которые он собирался сделать.

В майнкрафте не было сюжетного режима, но Алекс намеревался создать его с помощью этого события.

Хайпиксель будет захвачен, игрокам придется сражаться, чтобы защитить город, или он будет разрушен, и они потеряют функции, которые делали его таким интересным.

Монстры придут с небес, с земли, из-под земли, отовсюду. Жители деревни будут напуганы, в то время как игроки будут единственными, кто сможет защитить город.

Игрокам нужно будет объединиться против могущественного врага, который даже управлял драконами, как котятами.

Количество монстров, атакующих город, будет огромным, но Алекс уже придумал способ, как заставить игроков справиться с этим.

Конечно, он не позволит игрокам полностью решить эту проблему, в лучшем случае игроки смогут заставить врага отступить, но с этим Алекс смоет создать первую историю игры, историю, которая продолжится в новых играх и которая заставит игроков дрожать только при воспоминании о враге, с которым они столкнутся.

Враг, который объединит мир, тот, с кем, возможно, даже Танос не сможет сравниться.

Враг, который пошел против системы майнкрафт и который позже станет просто легендой.

Через несколько дней игроки испытают отчаяние, потому что Херобрин вернется.

<http://tl.rulate.ru/book/63788/1721513>