

Алекс не знал, что Щ.И.Т. обсуждал Нотча и Хиробрину, и даже проводилось расследование в отношении братьев и сестер, рожденных с такими именами по всему миру, но даже если бы он знал, Алексу было бы все равно. Даже верховный волшебник не мог ничего узнать о нем, не говоря уже о Щ.И.Т. Это организация все еще полагается на технологические средства чтобы найти его.

Кашляя кровью, "Нотч" улетел от игроков и снова стал невидимым.

Он был очень удивлен тем, насколько хорошо организованы эти игроки. Были созданы команды, склады, поставки, распределительные линии, все работало так хорошо, что Алекс не мог представить себе лучшего исхода.

Алекс видел, как игроки в некоторых местах праздновали победу, в то время как в других местах игроки спорили о Нотче и Хиробрине, но он не хотел, чтобы эти игроки оставались расслабленными даже после окончания битвы.

Идея Алекса заключалась в том, чтобы заставить игроков думать, что монстры могут появиться в любое время.

– Хе-хе-хе, говорят что нет ничего настолько хорошего, что не могло бы стать хуже... а крипер всегда умудряется испортить планы. – Сказал себе Алекс, поднимая яйцо крипера, но в отличие от обычных яиц крипера, которые были зелеными с черными точками, это яйцо в руке Алекса было с красными точками.

Несколько новичков направлялись на склад за деревянным или каменным мечом, желая вступить в бой. Некоторые игроки даже только что купили Майнкрафт и уже были готовы к битве, посмотрев прямые трансляции в интернете и даже не играли в одиночную игру.

Среди этих новичков был Брюс Бэннер.

Это был его первый раз, когда он попал в онлайн режим Майнкрафта, поэтому он просто действовал как другие игроки и его направили на склад, чтобы получить оружие и присоединиться к битве.

– Игроки, которые никогда не играли в Майнкрафт, пожалуйста, оставайтесь на этой стороне, а опытные игроки перейдите на другую сторону. Нам нужно распределить вас чтобы повысить эффективность, – крикнула персона с ником [Миладже04].

Услышав это, 90% игроков остались на сторону новичков, и только 10% перешли на сторону опытных игроков.

Это удивило [Миладже04], так как каждый раз, когда она задавала этот вопрос игрокам, приходящим на склад, количество новичков по сравнению с ветеранами увеличивалось.

«Майнкрафт становится все популярнее...» – подумала она.

Но прежде чем она успела что-то сказать, новичок указал в сторону и в замешательстве спросили, – Эй, а что это за зеленый монстр с четырьмя ногами?

Услышав это, опытные игроки просто проигнорировали новичка, думая что это был случайный крипер, и обратили внимание на [Миладже04], которая выдавала им оружие.

Но со временем количество новичков, кричащих об этом крипере начало увеличиваться, пока один из ветеранов, наконец, не смутился.

Когда он увидел монстра, он понял, что это действительно был крипер, но глядя на размер и длину ног этого монстра, игрок был шокирован, указывая на крипера он не был в состоянии сказать и слова.

Увидев, как этот потрясенный игрок указывает куда-то, другие ветераны игры бессознательно последовали взглядом по направлению в котором указывал этот игрок, и были так же шокированы как и он.

– Черт, какого хрена?! – выругался один из игроков.

– А это точно крипер? – другой игрок был в замешательстве.

Когда [Миладже04] увидела Крипера, о котором говорили эти игроки, она была так же шокирована, как и они.

– Гадство, мне нужно подкрепление... – напряженно сказала она. Но поскольку она была солдатом в Ваканде, Миладже быстро среагировала и закричала на игроков. – В темпе! Войдите на склад и получите мечи самостоятельно, помните, вы можете взять только один меч! Нам нужно убить этого мутанта и защитить склад!

Услышав крик, игроки на мгновение застыли, но через секунду побежали внутрь.

Вскоре склад был заполнен игроками, которые открывали сундуки, брали мечи и кожаные доспехи, а все для того чтобы сразиться с этим гигантским монстром.

Ветераны, которые уже получили снаряжение, подбежали к здоровяку и пытались использовать стратегию кайтинга на этом монстре, но в отличие от обычной версии, которая только взорвалась, этот гигантский крипер также атаковал, а радиус его атаки был больше чем у игроков, поэтому чтобы атаковать крипера, сначала нужно было чтобы он атаковал хотя бы одного игрока.

- Берегитесь! - игрок закричал за секунду до удара крипера.

Услышав это, игроки отступили, а через некоторое время вернулись и атаковали здоровяка.

В промежутках игроки с низким здоровьем отходили от монстра, чтобы поесть и восстановить здоровье, в то время как игроки с полным здоровьем возвращались к монстру, чтобы попытаться ударить его.

Даже если игроки принимали меры предосторожности, новички, которые не понимали стратегии борьбы с монстрами в Майнкрафте, все равно умирали очень быстро, но смерть новичков также создавала много возможностей для опытных игроков нанести большой урон криперу.

В отличие от обычных криперов, у этого мутанта было много здоровья, поэтому игрокам приходилось бить его сотни раз, чтобы он умер.

Будь все игроки опытными, было бы легко его убить так, чтобы никто не погиб, но поскольку 90% игроков в бою были новичками, количество смертей поражало воображение.

[Миладже04] была рядом с [Миладже02], наблюдая за битвой и защищая склад от других монстров, которые могли появиться.

Увидев количество новичков, умирающих ради убийства крипера нового типа, две женщины почувствовали боль в своих сердцах.

Когда монстры умирают, они оставляют после себя снаряжение, которое игроки могут подобрать и использовать, но когда умирают игроки, снаряжение исчезает. Каждый новичок, погибший в этой битве, был с целым набором снаряжения, которое они потеряли навсегда.

- Если эта битва продлится слишком долго, мы потеряем все наши запасы, - тяжелым голосом сказала Миладже02.

- Если мы сможем убить этого монстра, то оно того стоит, - уверенно ответила Миладже04.

Но через некоторое время обе девушки нахмурились и в замешательстве посмотрели друг на друга.

- Это крипер, но почему он не взрывается? - Миладже04 спросила Миладже02.

Но прежде чем поступил ответ, они увидели, как большие ноги этого мутанта дернулись, прежде чем он взлетел в воздух.

Увидев, как крипер практически летит, сердца игроков замерли.

– Блять...

<http://tl.rulate.ru/book/63788/2776771>