

Глава 23: Практика, практика!

Хэй, с вами Шун!

Я всегда стараюсь подготовиться ко всяким неожиданностям, и как человек, думающий, что я обязательно попаду в аварии, я авторитетно заявляю, что еще недостаточно подготовлен.

Игра максимально приближена к реальности, так что мне все еще не хватает некоторых чувств, например, [Приготовление пищи], [Плавание] и тому подобное.

Я чувствую, что они когда-нибудь мне пригодятся...

(POV Шун)

На следующий день, рано утром я приступил к своим ежедневным обязанностям - приготовление завтрака и небольшая уборка вместе с моей младшей сестрой. Я не могу позволить Мию превратиться в ленивую свинью, поэтому заставил ее помогать.

— Моу, зачем ты меня позвал, онии - чан? Смотри, теперь я вся в грязи~! Моу!

— Ха-ха! Отдохни немного и прими ванну.

Услышав жалобы Мию, я ущипнул ее за щеки.

— Хмпф! После ванны, я пойду играть! Искупаешься после меня, онии - чан!

— Да, да.

Я небрежно помахал рукой Мию.

Через полчаса я вышел из ванны, переоделся и пошел за подарками для членов чат группы.

Через два часа я вернулся домой, сразу собрал необходимые вещи для путешествия в другой мир и вошел в игру.

— Хм... Сначала проверю мои новые Чувства.

После входа в игру, моей первой задачей было проверка свои новых Чувств.

После обновления прошлой ночью, мне так и не удалось проверить подробное описание Чувств.

[Снижение веса оборудования] и [Освобождение от ограничений действия] являются пассивными навыками. Как следует из названия, [Снижение веса оборудования] уменьшает вес оборудования.

[Освобождение от ограничений действия] - это чувство, которое снимает ограничение на трехмерные маневры. Это значит, что я наконец-то смогу показать боевую стрельбу из лука в лучшем виде.

— Сначала следует поднять их уровень. Из-за низкого уровня, я пока не могу совершать акробатические движения в воздухе...

[Длинный лук] - это чувство с более высокой коррекцией атаки, чем у обычного [Лука]. Обязательным условием является наличие длинного лука.

Данное Чувство обеспечивает больший радиус действия, чем Чувство [Лука]. Это здорово, мой обычный радиус действия без чар составляет 15 метров. Это только 1-й уровень.

Говоря о [Заклинаниях], Чувство [Искусства Очарование] выглядит многообещающим. Тем не менее, на данный момент я могу использовать его только 5 раз, прежде чем потеряю всю ману.

— Повторю прошлую стратегию, буду постоянно накладывать на себя

[Заклинания]. Ой, стоп, чуть не забыл про [Навыки] и [Искусства].

□ □ [Длинный Лук] □ □

Уровень: 1

Описание:

Улучшенное Чувство [Лука]. Позволяет игроку владеть и наносить урон с помощью длинного лука. Чем выше Чувство, тем больше урона, дальность также будет увеличиваться по мере повышения уровня. Имеет большую дальность стрельбы, чем обычный лук. Откроется на 30-м уровне [Лука].

□ □ [Снижение веса Оборудования] □ □

Уровень: 1

Описание:

Чувство, которое уменьшает вес оборудования. Это позволяет пользователю легче передвигаться. Будет разблокирован после достижения 20 очков Чувств.

□ □ [Освобождение от ограничений действия] □ □

Уровень: 1

Описание:

Чувство, которое позволяет выполнять трехмерную акробатику и обеспечивает высокую коррекцию работы. Будет разблокировано после достижения 20 очков Чувств.

□ □ [Искусство Очарования] □ □

Уровень: 1

Описание:

Улучшенное Чувство [Очарования]. Позволяет пользователю применять баффы к себе и другим. Максимальная дальность действия навыка составляет 2 метра. Высшее Чувство поглотило [Очарование] и сделает его доступным для повторного приобретения.

[Навыки]:

- Чары атаки

— Увеличивает физическую атаку цели на короткий период.

- Чары защиты

— Увеличивает защиту цели на короткий период.

- Чары скорости

— Увеличивает скорость цели на короткий период.

- Чары интеллекта

— Увеличивает магическую атаку цели на короткий период.

- Чары разума

— Увеличивает магическую защиту цели на короткий период.

- Проклятие — (ATK, DEF, SPD, INT или MND)

- Снижает статистику цели на короткий период.

- Зачарование предмета

- Пользователь может применить очарование к предмету. Количество чар на предмете, зависит от его материала. Если применить [Проклятие] на предмете, то можно наложить на одно заклинание больше.

- Зачарование навыков

- Пользователь может применить один из своих навыков к предмету. Для целевого использования потребуется установить ключевое слово, чтобы использовать навык. Использование навыка потребляет МР, в то время как использование навыка в предмете будет потреблять сам предмет, но не забирает МР игрока. Чтобы чары сработали, для разных [Навыков] потребуются разные материалы.

□ □ [Колдовство] □ □

Уровень: 1

Описание:

Высшее Чувство, возникшее в результате слияния [Магической Силы] и [Магического

Таланта]. Позволяет игроку приобретать и использовать Магические Таланты как Чувство. Добавляет характеристику Магической силы(МР). Рост МР связан с уровнем Чувства. Позволяет пользователю использовать [Навыки] и [Искусства] Магических Талантов и Чувств. Откроется, когда [Магическая сила] и [Магический талант] сольются, достигнув 30-го уровня.

— Новые навыки в [Искусстве Очарования] окажут мне большую помощь. Хмм, что мне использовать для [Зачарования навыка]?

Размышляю об этом, я вдруг подумал, почему бы просто не спросить бета-игрока.

— Спрошу сестер или Таку...

□ □ [Окно сообщений] □ □

Сюнпо Панда: Сэй - ни? Ты свободна?

Сэй: Мм? Что такое, Шун - чан? Тебе нужна помощь от Онее - тян?

Сюнпо Панда: На самом деле это не так уж и важно.

Сэй: Да? Так что случилось? В настоящее время у нас перерыв после охоты, так что можешь задавать любые вопросы.

Сюнпо Панда: Ну, видишь ли, я обрел Высшее Чувство и благодаря этому появился новый Навык. Не подскажешь, какой предмет мне использовать, такой, который легко найти и не жалко сломать.

Сэй: Э? Шун - чан. Мы расстались на несколько дней, а у тебя уже есть Высшее Чувство?

Сюнпо Панда: Мм, я занимаюсь тем, что и ваша группа, только соло, Сэй - ни.

Сэй: Кто знал, что мой младший брат такой замечательный геймер. Дай подумать, предмет, который будет не жалко уничтожить, почему бы тебе не попробовать создать предмет?

Сюнпо Панда: Я не хочу использовать драгоценные материалы для изготовления предметов, которые обязательно сломаются. Они мне нужны для другого дела.

Сэй: Тогда онее - чан не знает...

Сюнпо Панда: Все в порядке, Сэй - ни. Я разберусь с этим. Спасибо!

Сэй: Хорошо, Шун - чан. Позвони онее - чан, если тебе понадобится помощь, хорошо?

Сюнпо Панда: Понял.

— Похоже, Сэй - ни тоже понятия не имеет...

Я просмотрел предметы в моем [Инвентаре], гадая, что, я мог бы использовать. Мой взгляд остановился на Гальке.

— Я совсем забыл спросить, как это использовать...

Не теряя времени, я снова вошел список своих друзей и щелкнул по изображению моей младшей сестры, Мию. Она единственная, кого я знаю, у кого есть контакты с ремесленниками, так что я спрошу ее.

□ □ [Окно сообщений] □ □

Сюнпо Панда: Мию? Ты не занята?

Мию: Хмм, онии - чан? Я сейчас свободна. У нас перерыв после тренировки с Големом - сенсеем!

Сюнпо Панда: Голем-сенсей?

Мию: Это голем в западном округе!

Сюнпо Панда: Оо... Но почему сенсей?

Мию: Это потому, что мы используем этого монстра, чтобы разблокировать специальные [Искусства] для Чувства [Меча]!

Сюнпо Панда: Ясно, говоря об особых [Искусствах], я только что открыл два для моего Чувства [Лука].

Мию: Это правда, Онии - чан!? Как? Ни один игрок в бета-версии не открыл специальные [Искусства] для Чувства [Лука]!

Сюнпо Панда: Мне повезло. Поговорим об этом позже.

Мию: Тогда что ты хотел, Онии - чан?

Сюнпо Панда: Можешь спросить у своих друзей-ремесленников, что можно сделать с галькой?

Мию: Хорошо. Дай мне пару секунду, Онии - чан...

Мне пришлось подождать несколько секунд, прежде чем Мию ответила.

□ □ [Окно сообщений] □ □

Мию: Я спросила свою подругу, она сказала, что ты можешь использовать [Кузнечное дело] и Чувства [Мастерства] для [Полировки].

Сюнпо Панда: Что я получу от полировки гальки?

Мию: Она сказала, что можно получить Драгоценные камни: Перидоты, Руду и Камни.

Сюнпо Панда: [Кузнечное дело] и [Мастерство] да... Спасибо, Мию. Сегодня вечером приготовлю твоё любимое карри.

Мию: Правда!? Я люблю тебя, Онии - чан!

Сюнпо Панда: Мм, я тоже тебя люблю. Я отключаюсь.

Мию: Пока~

Вопрос в том, получить Чувство ремесла или нанять ремесленника?

— Минутку, почему я вообще об этом думаю!? Мне вообще не нужно металлическое оборудование. С помощью Чувства [Мастерства] я смогу создать аксессуары. [Зачарование предметов] будет для меня большим благом, если я пойду в этом направлении...

С такими мыслями я отправился на поиски реки. Мне понадобится много Гальки для создания Камней. Обычно, около реки много гальки.

— О, кстати, почему бы мне также не заняться [Приготовлением пищи]? Если эта игра зашла так далеко, что из нее убрали функции просмотра статистики, чтобы добиться большего реализма, я почти уверен, что внесут коррективы в отношении сытости...

Ну, это я сказал, чтобы убедить себя потратить больше SP. Кроме того, мне нравится готовить, так что пора включить это хобби в игру.

Поскольку многие из моих боевых Чувств ослабли, я начал тренироваться с нуля, начав с бедных кроликов. Однако, поскольку они не давали большого опыта, я сразу же начал убивать каждого Гоблина, которого замечал.

Не пропустил и, время от времени, выскакивающую Слизь. Если раньше я беспокоился о напрасной трате времени на их убийство, потому что не мог наносить магический урон, то с моим новым, длинным луком мне больше не нужно убегать от этих круглых, мягких и упругих монстров.

— Пииниии!!

— Это 50-я слизь, которую я убил...

Пробормотал я, глядя на уведомление, которое выскочило в уголке моего зрения.

— Почему из слизи выпадает Голубое Желе? И почему они "кричат" перед смертью? Я думаю, что ученым и энтузиастам науки лучше держаться подальше от этой игры...

Ученые бы просто облысели, гадая, как работает логика в игре, подумал я про себя.

— Почему я не могу найти реку поблизости, несмотря на горную местность? Где логика?
Вздох... Давайте просто вернемся в город и продадим вещи...

Да уж. В фантазии нужно мыслить шире.

Не имея другого выбора, я вернулся в город, чтобы купить несколько Зелий и продать свою добычу. Давно пора купить новый комплект экипировки, который я использую для своего нового Чувства.

Точки Восприятия(SP): 9

[Длинный Лук Lv7] (↑ 7)

[Увеличение Физической Атаки Lv27](↑ 2)

[Увеличение скорости Lv29](↑ 5)

[Знание Жизненно Важных Мест Lv32](↑ 2)

[Снижение Веса Оборудования Lv4](↑ 4)

[Ястребиные глаза Lv30](↑ 5)

[Искусство Очарования Lv3](↑ 3)

[Приготовление пищи Lv1](Новое)

[Выпуск Ограничения Действия Lv4](↑ 4)

[Магия Lv5](↑ 5)

Необорудованные:

[Лук Lv33] (-)

[Магия восстановления Lv26](-)

[Синтез Lv9](-)

[Знание Ремесла Lv13](-)

[Алхимия Lv13](-)

[Мастерство Lv1] (Новое)

<http://tl.rulate.ru/book/63943/1687472>