

Немного приведя себя в порядок и позавтракав, Линь Чуань вытащил звездную точку из лунного озера. Лилит сама вышла из озера. В это время она все еще испытывала некоторую радость, но уже не так сильно хотела есть. Линь Чуань почувствовал некоторое облегчение. Он боялся, что на прогресс Лилит повлияет бурная сила в воздухе. В то время это был бы не очень хороший конец. По дороге, после очищения леса, без прежнего отвратительного ощущения, молодые деревья на дороге начали энергично расти. Однако возле пещеры все еще распространяются какие-то неприятные силы, и многие колючки на горе поражены. У этих лесов и рек нет иного пути, кроме как решить следующие проблемы, а затем рассмотреть эти. Лилит фыркнула и использовала несколько очистительных магий, чтобы развеять гнилостный запах поблизости. Линь Чуань понял, что это единорог как символ священного, естественно, ненависть к этому с привкусом мертвого духа и силы бездны. В пещеру все еще входит много скелетов-солдат. После очищения Линь Чуань может собрать лишь немного бедной темной пыли, но Линь Чуань не останавливает Лилит от очищения. Хотя он может убить скелетных солдат своим микрофайерболом, он может собрать немного более качественной темной пыли, но для этого пользы никакой. На всем пути вниз скелеты, а затем и сильные воины быстро погибали. Дойдя до развилки дороги, Линь Чуань попросил Лилит подождать немного. На развилке дороги он посадил несколько "гороховых стрелок сур". Это разновидность дальнобойного оружия. По форме оно напоминает гороховый росток, но на верхушке головы есть рот, похожий на орган, который может распылять магические семена, чтобы отразить и убить врага. "Лилит, не двигайся. Позволь мне проверить силу гороховой стрелки. Дальше мы пойдем шаг за шагом". Лилит была озадачена, но потом кивнула головой и сказала, "Хорошо, можешь попробовать". Вдалеке появилось несколько сильных воинов-скелетов. Линь Чуань и Лилит не двигались.

У Звездной точки нет магии для убийства врагов, поэтому они могут использовать только физические атаки для убийства врагов. Однако Линь Чуань не позволил ему двигаться. Теперь настало время испытать горохового стрелка. Стрелок горохом откинулся назад, его рот стал больше, как будто он вдохнул воздух. Затем, секунду спустя, стрелок открыл рот и выплюнул зеленый свет, как будто выплюнул горошину. Горошина попала прямо в солдата-скелета, отчего его шаг стал не очень быстрым, остановился и даже был отброшен на шаг назад. Система: ваш гороховый стрелок попадает в сильного скелета, нанося 20 урона. Линь Чуань кивает. Неплохо. Хотя смертоносность горохового стрелка составляет всего 20 очков, не забывайте, что самая сильная вещь в травнике - это то, что он может сажать растения во множестве. Пока у него есть магическая сила и семена, он может сажать их бесконечно. Однако у ботаника есть и ограничение: если вы посадили растение, вы не можете его переместить. Если вы хотите двигаться, то если гороховый стрелок не приживется, он не сможет собрать магическую силу и атаковать, а значит, у него нет защиты. Более того, в процессе перемещения Линь Чуань еще не проверял конкретное потребление магической силы. Несколько гороховых стрелок вместе поглотили магическую силу, сгустили горошины и вместе ударили по солдату-скелету, убив солдата-скелета. Система: ваш гороховый стрелок попадает в сильного скелета, нанося 20 урона. Система: ваш стрелок из гороха попадает по сильному скелету, нанося 20 ед. урона. Система: сильный скелет убит вашим горохострелом. Вы получаете 27 опыта. Линь Чуань кивнул и тщательно подсчитал. Если это был скелетный солдат с одной головой, то двух или трех горохострелов будет вполне достаточно, потому что атака горохострела также имела эффект физического отталкивания. Пока они не столкнутся с монстрами-кастерами, эти солдаты-скелеты будут в порядке. Однако Линь Чуань не мог гарантировать количество врагов. В конце концов, гороховые стрелки - это всего лишь боевые растения.

Они не умеют собирать огонь и рассеиваться. При каждой атаке врага всегда будут подбегать монстры. Когда придет время, стройное тело горохового стрелка не выдержит многократного

опустошения. Здесь есть два перекрестка. Линь Чуань подсчитал, что если посадить 20 гороховых стрелок на небольшом участке, то несколько сильных скелетных солдат не должны стать проблемой. Он посадил один за другим и задумался. Первоначально он хотел посадить несколько кактусовых солдат, но этот вид оружия ближнего боя, по оценкам, не имеет команды и будет бегать вокруг, так что забудьте об этом. Линь Чуань сказал: "Теперь давайте найдем яму, в которую можно залезть, но глубоко заходить нельзя. Лилит, нам нужно убираться медленно, не так ли?" Лилит кивнула. "Хорошо, я буду слушать тебя, Чуань". Одна сторона звездной точки тоже кивнула, Линь Чуань коснулся головы звездной точки, первой выходящей наружу. Система: ваш мини-огненный шар попадает в сильный скелет, нанося 76 урона. Система: ваш мини-огненный шар попадает в сильный скелет, нанося 78 урона. Линь Чуань тайно сказал: "Конечно, коснулся магической сети, хотя формального контакта нет, но сила магии все равно значительно улучшилась". У Линь Чуаня теперь три активные магии. Первая - восстановление. Оно действует мгновенно, но его сила слишком мала, чтобы убить солдата-скелета. Более того, это сильная модель? Очищение Лилит, или исцеление, - это две магии, которые могут убить сильного солдата-скелета. Он может составить навык восстановления, что является лишь пустой тратой времени. Поэтому лучше убивать солдат-скелетов миниатюрными огненными шарами. Они могут собрать немного темной пыли, что лучше, чем ничего. Кроме того, это может ускорить зачистку. Система: ваш миниатюрный огненный шар попадает в сильного скелета, нанося 76 ед. урона. Система: вы убиваете сильного скелета и получаете 26 опыта. Система: ваш товарищ по команде единорог Лилит убивает сильного солдата-скелета. Вы получаете 1 опыт. Система: ваш товарищ по команде единорог Лилит убивает сильного солдата-скелета. Вы получаете 1 опыт.

Система: ваш товарищ по команде единорог Лилит убивает сильного солдата-скелета. Вы получаете 1 опыт. По сравнению с Линь Чуанем, Лилит, в конце концов, является суперуровнем Warcraft, а также смертельным врагом скелетов-солдат. Эффективность убийства скелетов не намного выше, чем у Линь Чуаня. Линь Чуаню было все равно, и он бросил технику сбора. Система: вы успешно применили навык сбора и получили 1 неполноценную темную пыль. Система: вы успешно применили навык сбора и получили 1 неполноценную темную пыль. Система: вы успешно применили навык сбора и получили 1 темную пыль. Некачественная темная пыль остается от очищенных скелетов и уничтожает темную силу. Естественно, она не такая качественная. Обычная качественная темная пыль была убита Линчуань миниатюрным огненным шаром, а сам скелет не был уничтожен. www.novelhall.com, самое быстрое обновление веб-романа!

<http://tl.rulate.ru/book/65010/2169717>