

До боевой эффективности, если честно, им не очень тяжело, тяжело, может быть, только Линь Чуаню, ему нужно избежать огромного зомби. Сила ног Звездной точки позволяет ему превратить огромного зомби в воздушного змея, но необходимая расчетная схема все равно заставляет Линь Чуаня тратить немного мозговой энергии. Кроме того, Линь Чуань должен постоянно атаковать, чтобы огромные зомби сохраняли ненависть к себе, а не нападали на других. Но позже Линь Чуань кое-что понял. Казалось, что гигантский зомби был его старым знакомым, хотя он и не видел этого знакомого. "Человек на дне пещеры в долине Юэби?" догадался Линь Чуань. "Кстати, денег много. Дальше нужно увеличить возможность купить траву Мандела". Линь Чуань вспомнил об одной вещи. Это была полная копия сервера 15 уровня. Это копия, в которой может участвовать каждый. Место действия находится в Царстве Бури. Однако игроки из других мест также могут прыгать с парашютом в точку сбора копии через системную функцию. Это сюжет, который пользуется большей популярностью, чем сюжетное задание. Цянь Дуодуо кивнула и не стала спрашивать почему. Это таверна. Люди приходят и уходят, чтобы не быть услышанными другими. "Что за трава Мандела?" Они говорили негромко, но Яо Чэньчэнь не знал. Как только он подошел, он спросил громким голосом. К счастью, в это время в таверне было не так много людей, но даже несмотря на это, несколько человек в таверне с любопытством переглянулись. Линь Чуань не ответил. Он огляделся и увидел, что все уже пришли. Звучных роз здесь нет. У них есть другие опорные пункты. Изначально они представляют собой две группы людей, но из-за спроса они собрались вместе и сотрудничают друг с другом. Линь Чуань создал команду и пригласил еще несколько человек присоединиться. Затем он сказал в командном канале: "Когда вы достигнете 15-го уровня, будет создана полная копия сервера. Это первая копия."

Большая часть босса в нем относится к системе ядов. Поэтому, если вы хотите пройти копию, в дополнение к достаточной огневой мощи...". Прежде чем это было сказано, прозвенело системное объявление. Система: первое сюжетное задание завершено, теперь подведите итоги вклада игрока. Система: лагерь богини жизни одержал победу в первом сюжетном задании над лагерем злого бога Черной Смерти. Все участники лагеря получили блестящие подвиги. "Победа в первом сюжетном задании" награждает 1 золотой монетой, 1 свободным очком атрибута и случайным сокровищем. Ниже приведен список персонажей, Линь Ян, звучная роза Система: лагерь богини жизни Система: лагерь богини жизни Система: лагерь богини жизни Система: возглавляемая вами команда сыграла решающую роль в первом сюжетном задании. Скрыли ли вы свое имя, когда завершили свои блестящие дела? Услышав подсказку системы, все замолчали, поэтому в данный момент в пабе было очень тихо. Линь Чуань не думал об этом, или даже совсем не думал, потому что должны быть блестящие дела, но он не знал, какой вклад он может внести. "Нет!" Теперь нет необходимости прятаться. В любом случае, мы все знаем, что нам следует знать, а что нет. После этой битвы мы все знаем, что нет необходимости прятаться. Это золото, всегда будет сиять, в начале, но не хочу, чтобы другие узнали слишком рано, сейчас в этом нет необходимости. В любом случае, они не смогут найти его, не так ли? Система: команда под руководством Линь Яна из лагеря богини жизни играет важную роль в сюжете, завершая блестящие дела, "направляя сюжетную задачу", награждая 1 золотой монетой, 1 очком атрибута свободы и 1 случайным сокровищем. Ниже приведен список персонала, Линь Ян, звучная роза, прудовая рыба, ядовитое жало Система: лагерь богини жизни Система: лагерь богини жизни Это второе объявление системы, вторая блестящая история. Неожиданно сюжетное задание оказалось таким плодотворным. Но это еще не конец. Раздается третье системное объявление. Система: вы имеете более 20% влияния на сюжетную задачу.

Вы первый, кто добился такого влияния. Вы хотите скрыть свое имя? А? А эта выгода? Что я сделал? Линь Чуань был немного доволен. Оглядываясь назад, он обнаружил, что сделал много вещей, таких как Лун и Долина Бишань, что должно составлять около 10%? Затем Цзи Жуфэн

нашел там опорный пункт. Главной заслугой в этом должен быть Цзи Жифэн, но Линчуань тоже помогал, и часть засчитали Линчуаню. Более того, волна, которую нашел Линь Чуань, заранее взорвала расположение противоположного лагеря, а также позволила этой стороне спокойно расставлять ловушки, что было еще одним большим вкладом. Наконец, это также должно было хорошо повлиять на министра Сура, чтобы он доложил о шпионе. Напротив, в битве было убито много элиты, что могло оказать наименьшее влияние. На таком большом поле боя, хотя их команда имеет небольшое влияние на правое крыло поля боя, на самом деле оно незначительно по сравнению с огромным количеством оружия, которое будет умирать каждый момент на поле боя. "Нет!" Нет необходимости прятаться, потому что прятаться бесполезно. Мы все знаем, кто это. В конце концов, объявление об этих славных делах уже вышло, и скрывать их уже поздно. Более того, после прохождения сюжетной миссии Линь Чуань обрел уверенность, так что не стоит беспокоиться. Поразмыслив, Линь Чуань подумал, что в самом начале не было необходимости скрывать себя. Он мог вызвать некоторые спекуляции. Возможно, кто-то сделал бы несколько мелких ходов, но он не боялся этого. В игре он находится в церкви богини жизни, и его статус в порядке. Другие игроки не могут повлиять на него. В реальности он находился в звезде зеленого источника, и его нельзя было найти. Но ситуация в то время, просто возрождение, возможно, есть некоторые не уверенны, также есть чувство кризиса, не могут поверить другим, поэтому они будут делать такие скрытые вещи. Теперь я хочу прийти сюда. На самом деле, это небольшая семья. Но до перехода он был обычным студентом колледжа.

Когда он возродился, он принес только некоторые воспоминания. Похоже, что он не вернул все свои эмоции и переживания. Это что-то странное в Линь Чуане. Система: влияние игрока Линь Яна на сюжетное задание составляет более 20%, и он совершил свои блестящие подвиги. Он будет вознагражден 10 золотыми монетами, 1 очком своего атрибута и 1 случайным сокровищем. Система: игрок Линь Ян Система: игрок Линь Ян В это время Линь Чуань не думает говорить о других вещах. В любом случае, время еще есть. У него еще есть планы на потом. Но прежде давайте посмотрим на случайные сокровища награды за славные дела. Другими словами, раньше была одна награда. Я не знаю, что это? [www.novelhall.com](http://www.novelhall.com), самое быстрое обновление webnovel!

<http://tl.rulate.ru/book/65010/2170154>