

Открыв глаза, первое, что я замечаю, это то, что потолок надо мной определенно не мой. Во-вторых, я на самом деле не помню, как выглядит мой потолок, я почти ничего не помню, даже своего собственного имени.

Любопытное положение, не так ли?

Меня кто-то похитил? Это не объяснило бы мои отсутствующие воспоминания, если бы, может быть, меня накачали наркотиками?

Отбрасывая одеяло и вставая в сидячее положение, я оглядываю комнату, которая кажется на удивление уютной.

Кроме кровати, на которой я сейчас нахожусь, есть комод, книжный шкаф, полный книг, и стол с компьютером с двумя мониторами и множеством разбросанных на нем бумаг. Стены увешаны различными плакатами, некоторые из которых, как я понял, из «Звездных войн».

Подождите секунду. Симпатичная, незнакомая комната и отсутствующие воспоминания. Неужели какая-то влюбленная Яндере похитила меня и накачала наркотиками? Думаю, это была бы не самая худшая участь, которую я могу себе представить.

Прежде чем я успеваю еще больше погрузиться в свои иллюзии, меня охватывает внезапная головная боль, заставляющая меня схватиться за голову обеими руками и положить ее обратно на подушку, таким образом я сдавливаю свои крики агонии.

[ДИНЬ!]

[Версия системы 0.1 активирована!]

Ох... это чертовски больно. Я не помню, чтобы активация системы была такой болезненной в романах. По крайней мере, на это ушло всего несколько секунд.

Головная боль покидает меня так же внезапно, как и появилась, оставляя меня перебирать воспоминания, принадлежащие предыдущему владельцу этого тела.

Верно. Я переселился в другую вселенную, если быть точным, во вселенную Марвел.

Моя первая реакция после осознания этого - откровенная радость. Я имею в виду, кто бы не хотел отправиться во вселенную, гораздо более интересную, чем наша скучная старая Земля.

Я скажу вам кто - здравомыслящие люди.

Моя радость быстро превращается в панику, понимая, в какой ситуации я сейчас нахожусь.

Если я нахожусь в Марвел, то все в порядке, и самая большая угроза, которую я знаю, - это Танос. Однако, если это одна из вселенных комикса... Наверное, я в полной заднице.

Ну, у меня есть система, так что я должен сначала проверить ее.

- Система, алло?

Проходит несколько секунд, а ответа не слышно. Ладно, значит, она не похожа на разумную систему. Не знаю, радоваться мне или разочаровываться.

Кроме того, мне только что пришло в голову, что мне, вероятно, не нужно ничего выкрикивать. Принимая это во внимание, я мысленно говорю «статус», и передо мной открывается плавающий экранчик.

-----

Имя - Питер Паркер

Раса - Человеческая

Уровень - 0

Класс - Бесклассовый (0/0)

Опыт - (0/0)

Здоровье. - 100/100 (10 в минуту)

Сила способностей - 250/250 (25 в минуту)

Мана - 250/250 (25 в минуту)

Сила - 10

Живучесть - 10

Выносливость - 10

Ловкость - 10

Интеллект - 10 21

Мудрость - 10

Везение - 10 3

Чары - 10

Очки статистики - 0

-----

Как я уже понял из воспоминаний, я завладел телом Питера Паркера, и, глядя на статистику, кажется, что это произошло до того, как его укусил радиоактивный паук.

Видя, что у меня нет класса, я начинаю размышлять о том, по какому пути мне следует идти, и это довольно очевидно для меня. Магия слаба, мечи - лучше.

Приняв решение, я придумываю «класс», но ничего не происходит.

Может быть, мне нужно нажать на что-то? Я нажимаю на кнопку класса на плавающем экране, но по-прежнему ничего. Начиная думать об этом, а затем получаю сообщение от системы.

[ДИНЬ!]

[Эта функция еще не внедрена в систему.]

Что? Ке? Нани? Как именно я должен повысить свой уровень тогда? Это ясно говорит о том, что бесклассовый уровень не может быть повышен.

Не получая дальнейших уведомлений от системы, я временно обращаю внимание на свою статистику, которую я могу уточнить, нажав на нее.

-----

Сила - Увеличивает физическую силу пользователя.

Живучесть - Каждое очко живучести увеличивает максимальное количество здоровья на 10 очков и регенерацию здоровья на 1 очко в минуту.

Выносливость - Уменьшает получаемый урон. Каждое очко выносливости увеличивает максимальную выносливость на 25 очков и регенерацию выносливости на 2,5 очка в минуту.

Ловкость - Увеличивает скорость передвижения и скорость реакции. Улучшает равновесие и координацию тела.

Интеллект - Каждое очко интеллекта увеличивает максимальную ману на 25 очков и скорость прокачки классов на 1%. Увеличивает силу магии.

Мудрость - Каждое очко мудрости увеличивает регенерацию маны на 2,5 очка в минуту и скорость прокачки навыков на 1%. Увеличивает магическую защиту.

Удача - Эта характеристика еще не реализована.

Чары - Эта характеристика еще не реализована.

-----

У меня дергается глаз, когда я смотрю на эти описания, сразу всплывает несколько вещей, например, тот факт, что две характеристики бесполезны.

Что, черт возьми, это за незаконченный кусок дерьма? Не поймите меня неправильно, я так же счастлив, как и любой другой парень, получивший систему, но какой смысл, когда я даже не могу использовать большую ее часть?

Мои планы стать настоящим бойцом ближнего боя тоже вылетели в окно. Любой геймер скажет вам, что эти увеличения прироста опыта слишком хороши, чтобы отказаться от них.

В то же время я не могу игнорировать другие характеристики, так как у меня не было бы здоровья или выносливости. Я думаю, что быть мастером на все руки - вот ответ здесь.

Двигаясь дальше, я открываю вкладку «навыки» и вижу, что начинаю эту жизнь с двумя навыками.

-----

[Тело Геймера - Пассивное] (Максимальный уровень)

Предоставляет пользователю тело, которое позволяет ему жить своей жизнью как в игре.

-----

Похоже, это общий навык Геймера, который поддерживает мою жизнь, если я не упаду до 0-го показателя здоровья. Мне придется провести некоторые тесты, чтобы выяснить, предотвращает ли он потребность во сне и еде.

-----

[Разум Геймера - Пассивный] (Максимальный уровень)

Дает иммунитет к иллюзиям.

Дает иммунитет к влиянию психологического статуса.

Позволяет пользователю логически продумывать ситуацию в ситуациях высокого давления.

-----

Чрезвычайно полезно, учитывая, что в этом мире есть такие люди, как Чарльз Ксавьер. В конце концов, я бы не хотел, чтобы о существовании этой Системы узнали другие люди.

Последняя часть, похоже, представляет собой искаженную версию удаления эмоций, за которую я благодарен. Все еще очень полезно.

Обычно есть еще какой-то стартовый пакет, верно? В поисках своего я выкрикиваю «Инвентаризация».

[ДИНЬ!]

[Эта функция еще не внедрена в Систему.]

Ладно, а как насчет «Магазина»?

[ДИНЬ!]

[Эта функция еще не внедрена в Систему.]

«Группа?»

[ДИНЬ!]

[Эта функция еще не внедрена в Систему.]

Этот звон раздражающе громкий, могу я хотя бы отключить его в настройках или что-то в этом роде?

[ДИНЬ!]

[Эта функция еще не внедрена в Систему.]

- Черт возьми!

Кричу я, с каждой секундой все больше расстраиваясь. Как именно, господа береги эту Систему, я смогу выжить в этой вселенной?

Но я не из тех, кто долго впадает в уныние, я встаю и начинаю одеваться, когда слышу стук в дверь.

- Питер? Я услышала крик, ты там в порядке?

Меня окликает взволнованный женский голос. Вероятно, это моя тетя, возможно, не та Яндере, которую я подозревал в том, что она похитила меня.

Я ненадолго замолкаю, натягивая штаны. Я, наверное, не хочу, чтобы она знала, что я завладел телом ее племянника, верно? Это не кончится для меня хорошо.

- О, я в порядке, просто ушиб палец на ноге.

Отвечаю я, к своему облегчению, она, кажется, ничего не заподозрила.

- О, хорошо, тогда имей в виду, что у тебя сегодня классная поездка в Оскорп, так что не опаздывай.

Сказав это, она уходит, и, судя по шагам, похоже, что она спустилась вниз.

Подождите, она только что сказала «Оскорп»?

Пора идти на прием к радиоактивному пауку!

<http://tl.rulate.ru/book/65711/1890774>