

Отдохнув около десяти минут, Омытая Рута и Одноглазый Призрак собрали всех, чтобы войти в Двор Древнего Демона. Однако, прежде чем они смогли войти, они слышали звук шагов, доносящихся от входа в пещеру.

Сразу же члены обеих гильдий повернулись в сторону источника шагов и увидели команду из почти трёхсот игроков, возглавляемую человеком в плаще, входящим в пещеру. Рядом с мужчиной в плаще шла красивая женщина, и эта женщина была не кто иная, как Су Цяньлю.

– Почему они здесь?

– Разве она ещё не отказалась от партнёрства с нашими двумя гильдиями?

– Они пожалели о своём решении?

Члены Дворца Ста Цветов и Зала Природы начали тихую дискуссию между собой, глядя на группу Су Цяньлю.

– Что Су Цяньлю пытается сделать, сестрёнка Рута? Разве она уже не расторгла наше партнёрство? – спросила Песня Дождя, женщина-Рыцарь, несущая круглый щит и одноручный топор за спиной.

– Судя по всему, они должны планировать набег на Двор Древнего Демона сами по себе, – сказала Омытая Рута.

– Они сами хотят совершить набег на него? – Песня Дождя в недоумении моргнула, когда услышала ответ Омытой Руты. – Они что, идиоты?

Хотя Испытание Древнего Демона было всего лишь подземельем испытаний, его сложность рейда была более чем вдвое выше, чем в командных подземельях адского режима того же уровня. Более того, в отличие от командных подземелий адского режима, добыча, которую игроки могли получить от Испытания Древнего Демона, сильно зависела от оценки, которую они получали, и качество добычи значительно снизилось бы, если бы игроки не смогли получить высокую оценку.

Оценка рейдов Испытаний Древних Демонов была разделена на пять рангов: D, C, B, A и S. Сложность достижения более высокого ранга возрастала в геометрической прогрессии, и игрокам нужно было бы набрать как минимум B-ранг для получения высокой оценки. Именно поэтому две их гильдии послали своих лучших игроков в набег на Двор Древнего Демона.

Тем не менее сейчас Су Цяньлю пыталась совершить набег на Двор Древнего Демона со своей командой авантюристов, которая даже не соответствовала стандартам (1) известных команд авантюристов.

– Может быть, они пришли подготовленными, – сказала Омытая Рута, переводя взгляд с Су Цяньлю на Ши Фэна. – Хотя я не знаю, кто этот Мечник, тот факт, что ему удалось уговорить Су Цяньлю присоединиться к нему, должен означать, что он силен.

Услышав это, Песня Дождя подняла свой топор и щит и спросила:

– Может, нам избавиться от них сейчас?

Теперь, когда Су Цяньлю уже вышла из их партнёрства, они больше не были в одной лодке. Между тем, Двор Древнего Демона в Маленьком Древнем Мире представлял исключительную ценность. До того, как был найден ключ от входа, любой желающий мог свободно войти во Двор Древнего Демона. Было бы прекрасно, если бы команде Су Цяньлю не хватило сил для набега на Двор Древнего Демона, но это было бы проблемой, если бы у её команды действительно были необходимые силы.

Однако Омытая Рута покачала головой и сказала:

– Оставь их в покое.

– Я согласен, – поддержал Одноглазый Призрак, кивая. Затем он улыбнулся и продолжил: – Они знают о местонахождении Двора Древнего Демона. Хотя мы могли бы убить их здесь, если они назло всем опубликуют координаты Испытания Древнего Демона, мы пострадаем.

Если бы различные сверхдержавы узнали об этом Испытании Древнего Демона, они определённо не допустили бы этого. Между тем, две их гильдии не могли гарантировать, что они смогут получить ключ с первой попытки. Таким образом, лучшим решением сейчас для обеих сторон было сохранить Двор Древнего Демона в секрете и положиться на свои соответствующие способности, чтобы заполнить древнее поселение.

* * *

В то же время, когда Омытая Рута и Одноглазый Призрак пришли к соглашению, Су Цяньлю, Блэки и другие члены команды не могли не чувствовать себя шокированными и встревоженными.

– Дерьмо! Это Богиня Ледяного Пламени и новый Мастер Меча! – Блэки был ошеломлён, когда увидел вдалеке Омытую Руту и Одноглазого Призрака. – С этими двумя их команда, вероятно, наравне с основными силами различных сверхдержав...

– Лидер гильдии, я боюсь, что нашей команде будет трудно конкурировать с их командой, – сказала Су Цяньлю Ши Фэну с обеспокоенным выражением на лице. Она не думала, что Дворец Ста Цветов и Зал Природы пошлют двух таких экспертов в Маленький Древний Мир.

Сила двух экспертов из топ-100 Списка экспертов Божественного Домена не была поводом для смеха. Даже если Омытая Рута и Одноглазый Призрак сейчас находились только на третьем порядке, их команде всё равно было невозможно победить этих двух экспертов. В конце концов, каждый из этих людей мог бы самостоятельно составить целую команду.

– Набег на подземелье и боевые стандарты – это два разных вопроса, – небрежно ответил Ши Фэн, взглянув на Омытую Руту и Одноглазого Призрака. – У них может быть значительное преимущество перед нами, но у нас тоже есть свои сильные стороны.

– Сильные стороны? – скептически спросила Су Цяньлю. Как бы она ни обдумывала ситуацию, она никак не могла понять, насколько их команда превосходит команду другой стороны. – У нас есть какие-нибудь?

– Конечно, – подтвердил Ши Фэн. Затем он подошёл к массивному входу во Двор Древнего Демона и потянулся к выгравированному на нём магическому массиву, сказав: – Например, способность создавать проблемы!

Как только Ши Фэн закончил говорить, магический массив на двери внезапно засиял ослепительным светом.

– Нехорошо! Остановите этого сумасшедшего! – крикнул Одноглазый Призрак, выражение его лица изменилось, когда он увидел, что активируется магический массив.

Хотя Двор Древнего Демона был древним поселением, у него было несколько сходств с командными подземельями. Одним из примеров могут быть различные настройки сложности. Между тем, у Испытания Древнего Демона было две трудности: нормальный режим и трудный режим. Однако, в отличие от командных подземелий, разница в сложности рейда в нормальном режиме Испытания Древнего Демона и трудном режиме была огромной. Сложность трудного режима была, по крайней мере, в несколько раз выше, чем в нормальном режиме. Более того, как только сложность Испытания Древнего Демона была установлена, её нельзя было изменить снова в течение месяца.

– Этот сумасшедший ублюдок! – выражение лица Омытой Руты также исказилось, когда она увидела, как Ши Фэн меняет сложность Двора Древнего Демона.

Если бы сложность была изменена на трудный режим, им стало бы намного сложнее получить высокую оценку. Между тем, для них было почти невозможно получить ключ Испытания Древнего Демона без высокой оценки.

Однако, прежде чем Одноглазый Призрак и Омытая Рута смогли сказать что-нибудь ещё, в магическом массиве двери произошло ещё одно изменение. В частности, цвет магических массивов постепенно менялся с красного на чёрный.

– Чёрт возьми... Режим... Как это... возможно?! – Омытая Рута была совершенно потрясена,

когда увидела знакомую иллюзию черепа, появившуюся перед дверью.

В это время, кроме Омытой Руты и Одноглазого Призрака, даже Су Цяньлю не могла не быть ошеломлена этой ситуацией.

В Божественном Доме было общеизвестно, что наивысшей трудностью Испытаний Древних Демонов был трудный режим. Никогда раньше они не сталкивались с режимом сложнее. Тем не менее, теперь над порталом телепортации перед входом в Двор Древнего Демона теперь иллюзия черного черепа, уникальная для подземелий адского режима...

- Хорошо, теперь это справедливо для всех. Тогда давайте войдём, - сказал Ши Фэн, прежде чем войти в портал.

Дворы Древних Демонов действительно имели только два уровня сложности на поверхности. Однако в его предыдущей жизни, после того как его суб-мир получил доступ к Великому Божественному Дому, различные силы в его суб-мире пришли к пониманию того, что Испытания Древних Демонов на самом деле имели скрытую сложность - адский режим.

Помимо того, что адский режим был гораздо более сложным для зачистки, он также был единственным местом, где игроки могли приобрести истинные сокровища, которые могли предложить Испытания Древних Демонов.

Между тем, активировать адский режим Двора Древнего Демона было просто. Всё, что требовалось, - это чтобы грандмастер-Чародей отрегулировал настройку сложности. Однако, поскольку грандмастера-Чародеи и эксперты шестого порядка ранга Бога обычно не посещали Дворы Древних Демонов, никто в его прошлой жизни не замечал этой особенности, пока они не получили доступ к Великому Божественному Дому.

1. обычная -> известная ->> топовая команда авантюристов.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2479197>