В Божественном Домене существовало три ранга Кристаллов родословной: обычный Кристалл родословной, более высокоранговый продвинутый Кристалл родословной и самый высокоранговый древний Кристалл родословной.

Древние Кристаллы родословной были единственным средством для игроков превращаться в древнюю форму жизни. Однако древние Кристаллы родословной были настолько редки, что их редкость превосходила даже легендарные предметы. Чтобы представить это в перспективе, в типичном Божественном Домене было бы всего около дюжины древних форм жизни.

С точки зрения жизненного рейтинга древние формы жизни ненамного превосходили такие высшие формы жизни, как демидраконы. Некоторые древние формы жизни даже уступали полубогам, когда дело доходило до жизненного рейтинга.

Однако был один аспект, в котором древние формы жизни имели непреодолимое преимущество перед высшими формами жизни – сродство к миру!

Среди многих существ в Божественном Домене древние формы жизни начинались с наивысшего сродства к миру.

В Божественном Домене было широко известно, что чем выше сродство игрока к миру, тем выше будет его сродство к мане. В то же время, им также было бы легче воспринимать принципы работы маны.

Если средний игрок начинал с одного очка в сродстве к миру, древняя форма жизни начинала с трёх очков сродства к миру. Даже игроки, достигшие первого уровня авторитета мира, не будут иметь такого высокого сродства к миру. Самое главное, что сродство к миру, полученное при переходе в древнюю форму жизни, сочеталось со сродством к миру, полученным игроками благодаря авторитету мира.

Более того, сродство к миру, полученное таким образом, не исчезнет, даже если игроки покинут Божественный Домен, из которого они пришли. Это было потому, что это не было благословением, дарованным им их родным миром, а скорее неотъемлемой частью их силы.

Конечно, преобразование в древнюю форму жизни было непростой задачей. Помимо того, что требуется древний Кристалл родословной, для активации древнего Кристалла родословной также потребуется десять тысяч Камней маны.

Камни маны встречались гораздо реже, чем магические кристаллы. Хотя мастера-Алхимики могли синтезировать Камни маны, используя магические кристаллы, коэффициент превращения составлял один к сотне. Более того, вероятность успеха синтеза не была сто процентной. Другими словами, преобразование в древнюю форму жизни обошлось бы по меньшей мере в миллион магических кристаллов. Это просто не та цена, которую может позволить себе обычный человек.

"Это избавит меня от многих проблем", – подумал Ши Фэн, кладя древний Кристалл родословной в свою сумку.

Первоначально Ши Фэн планировал использовать продвинутый Кристалл родословной, чтобы увеличить свой жизненный рейтинг. Затем он отправится на главный континент и возьмёт низший легендарный квест, чтобы увеличить свой авторитет мира в рамках подготовки к повышению до пятого порядка.

Не все эксперты шестого порядка ранга Бога были равны. На самом деле, разница в силе между экспертами ранга Бога была намного больше, чем даже разница между игроками третьего и четвёртого порядков. Если бы он не заложил для себя прочный фундамент, даже если бы он достиг шестого порядка, он был бы просто незначительным экспертом шестого порядка в своём суб-мире и Великом Божественном Домене.

Ши Фэн может показаться очень сильным прямо сейчас, но это было только из-за нескольких факторов, а именно Зимы Вечной Ночи, его легендарного тела маны и его превосходного контроля над маной. В случае с Зимой Вечной Ночи это было фрагментированное легендарное оружие, которое близко соперничало с легендарным оружием. В случае с его контролем маны он был уверен, что никто не сможет сравниться с ним в этом отношении на третьем порядке. Даже если эксперты шестого порядка ранга Бога на главном континенте вернутся к третьему порядку, никто из них не сможет с ним конкурировать.

Однако, как только он поднимется на более высокие порядки, эти преимущества быстро станут незначительными. Если он поднимется на более высокие порядки, не увеличивая своих преимуществ, разрыв в силе между ним и его ближайшими противниками будет постоянно сокращаться, а некоторые могут даже превзойти его.

Следует знать, что даже эксперты пятого порядка на главном континенте в настоящее время накопили гораздо больше преимуществ, чем он, не говоря уже об экспертах шестого порядка главного континента. Это было потому, что у каждого опытного эксперта пятого порядка на главном континенте было несколько фрагментированных легендарных предметов, а у некоторых даже было легендарное оружие и экипировка. Кроме того, они также обладали большим количеством навыков и заклинаний пятого порядка.

Разница между игроком, владеющим большим количеством навыков пятого порядка, и игроком, имеющим только один или два навыка пятого порядка, была больше, чем разница между человеком и собакой.

Именно поэтому немногие эксперты пятого и шестого порядков были готовы войти в Маленький Древний Мир. Войти в Маленький Древний Мир означало бы потерять все преимущества, которые они накопили за эти годы. Не было даже гарантии, что они смогут накопить в Маленьком Древнем Мире столько же преимуществ, сколько они ранее имели на главном континенте.

Вскоре после того, как Ши Фэн разобрался с добычей Тёмного титана и оснастил Глаз Бездны,

цепи, связывающие пространственный разлом, начали разрушаться одна за другой. В то же время размер пространственного разлома также в несколько раз увеличился, заняв почти половину всего зала.

Впоследствии пространственный разлом стал излучать мощную силу притяжения, которая заставляла всех подсознательно к ней стремиться. Ши Фэну и остальным пришлось сопротивляться изо всех сил, чтобы не попасть в пространственный разлом.

В то же время у всех в ушах зазвенело системное уведомление.

Система: Активированы Врата Пересечения. Обладатель полного ключа может безопасно телепортировать до 20 человек в Область Стратифицированной Бездны через Врата Пересечения. После использования ключ вступит в период восстановления в десять естественных дней для накопления энергии. Ключ также потребуется для безопасного возвращения из Области Стратифицированной Бездны. Те, у кого нет защиты ключа, пожалуйста, входите с осторожностью.

– Почему там только двадцать слотов? – Песня Дождя растерялась, когда услышала системное уведомление.

Багровое Сердце и Омытая Рута также не могли не удивиться и нахмуриться этому откровению.

Согласно информации, которую они нашли, исследуя тайную землю Падения Дракона, они обнаружили, что Область Стратифицированной Бездны было огромным местом. Она была намного больше, чем даже империи на главном континенте. Хотя Область Стратифицированной Бездны имела строгий лимит уровней, ее численность игроков должна составлять не менее одного миллиарда. В конце концов, помимо бесчисленных местных сил, там также действовало множество экспертов из различных Божественных Доменов.

По их мнению, врата телепортации должны вместить по меньшей мере тысячу игроков одновременно. В противном случае, как игроки-чужаки, подобные им, должны были процветать в Области Стратифицированной Бездны?

Тем не менее теперь система сообщала им, что они получат только двадцать входных мест.

После того, как фиксированные два слота ушли Альянсу Башни, им всё равно приходилось разделить половину оставшихся восемнадцати слотов с Нулевым Крылом. Это означало, что у Дворца Ста Цветов будет только девять мест для входа.

Что они могут сделать, имея всего девять слотов?

Количество предметов, которые могли носить девять игроков, было невероятно ограничено. Они никак не могли установить долгосрочный торговый канал всего с девятью игроками. Не говоря уже о том, что валюта, используемая в Области Стратифицированной Бездны, отличалась от используемых ими валют.

– Это намного лучше, чем мы изначально ожидали.

В отличие от членов Дворца Ста Цветов, Кровавый Молот, лидер группы Альянса Башни, показал взволнованное выражение, когда услышал системное уведомление. Хотя они получили на четыре или пять входных слотов меньше, чем были их первоначальные ожидания, время восстановления Врат Пересечения здесь составляло всего десять дней. Это было значительно лучше, чем у некоторых других врат с месячным восстановлением.

Если бы Кровавый Молот узнал, что члены Дворца Ста Цветов пришли в Запечатывающий Лабиринт, думая, что они могут получить тысячу входных слотов в Область Стратифицированной Бездны, он, вероятно, смеялся бы до смерти.

Область Стратифицированной Бездны была особым местом, которое соединяло многие миры Божественного Домена.

Если бы каждый Божественный Домен мог периодически отправлять тысячу игроков в Область Стратифицированной Бездны, это не заняло бы много времени, прежде чем игроки различных Божественных Доменов превзошли бы местных игроков. Если бы это было так, Область Стратифицированной Бездны не оставалась бы под абсолютным контролем различных местных сил всё это время. Силам различных Божественных Доменов не пришлось бы пытаться подлизываться к исконным силам Области Стратифицированной Бездны.

Возможность получать девять слотов для входа каждые десять дней была привилегией, которая могла вызвать зависть даже у различных высших сил Великого Божественного Домена.

http://tl.rulate.ru/book/65818/2737698