

На лице администратора-полуэльфа появилось удивление, когда она увидела древний свиток в руках Ши Фэна. Тем не менее она быстро вернулась к своей сердечной улыбке, в её глазах появился дополнительный проблеск уважения.

- Пожалуйста, подождите минутку, сэр. Поскольку Вы используете бронзовый Ордер на продвижение трансграничной гильдии вместо стандартной процедуры продвижения, мне нужно, чтобы старейшины Ассоциации подтвердили Ваш Ордер на продвижение, прежде чем я смогу обработать продвижение для Вас, - объяснила администратор, забирая древний свиток у Ши Фэна.

- Нет проблем, - Ши Фэн кивнул, не удивлённый этой ситуацией.

Продвижение трансграничной гильдии отличалось от продвижения стандартных гильдий. Это означало признание всех Ассоциаций Авантюристов в Божественном Домене. В то же время это было также признанием статуса в Великом Божественном Домене.

Как правило, базовая трансграничная гильдия, которая хотела продвинуться, должна выполнить два условия. Во-первых, гильдии нужно было бы накопить один миллион очков популярности Божественного Домена. Во-вторых, гильдии потребуется не менее ста членов, которые бы являлись сертифицированными продвинутыми авантюристами, что также означало, что они должны были достичь стандарта второго этажа Мировой Башни.

Кроме того, обычные города не обладали достаточной квалификацией для тестирования игроков. Только филиалы Ассоциации Авантюристов в Великом Божественном Домене или Святые Города, расположенные на стыках между Божественными Доменами, были квалифицированы для проведения сертификационного теста.

Между тем, так называемый сертификационный тест авантюриста был, по сути, проверкой боевых стандартов игрока. Игроки должны были бросить вызов Мировой Башне во время сертификационного теста, и игроки могли стремиться к четырём уровням сертификации: базовый авантюрист, продвинутый авантюрист, превосходный авантюрист и топовый авантюрист. Эти четыре уровня сертификации соответствовали четырём этажам Мировой Башни.

Только игроки, успешно прошедшие базовую сертификацию авантюриста, будут признаны экспертами первого этажа. После достижения этого стандарта человек также станет официально признанным экспертом в Великом Божественном Домене.

Что касается игроков, которым удалось пройти сертификацию продвинутого авантюриста, они будут признаны экспертами второго этажа в Великом Божественном Домене. Они также будут рассматриваться как оплот среднего уровня в различных гильдиях Великого Божественного Домена, и они будут квалифицированы, чтобы бросить вызов крупномасштабным кризисным квестам, выдаваемым Ассоциацией Авантюристов.

Между тем, кризисные квесты можно считать одним из основных источников для

трансграничных гильдий, чтобы повысить славу своего Божественного Домена. Среди них крупномасштабные кризисные квесты требовали минимум ста игроков, чтобы бросить вызов. Именно поэтому одно из условий продвижения до бронзовой трансграничной гильдии требовало ста экспертов второго этажа.

Ши Фэн сильно срезал путь, воспользовавшись бронзовым Ордером на продвижение трансграничной гильдии, поэтому было понятно, почему администратор-полуэльф попыталась проверить подлинность его Ордера на продвижение. В конце концов, NPC уже начали вести себя так же, как настоящие люди, после того, как Центральная Система Бога претерпела несколько улучшений. Просто NPC обычно не вмешивались в дела игроков.

После этого администратор-полуэльф быстро ушла с древним свитком, оставив Ши Фэна одного на стойке регистрации.

В отличие от тихой стойки регистрации, близлежащая квестовая зона для гильдий была заполнена общающимися игроками.

– Вы, ребята, слышали? Различным сверхдержавам пришлось покинуть свои территории и объединить силы только для того, чтобы занять несколько небольших городов. Даже Пяти Великим Супер-Гильдиям удалось занять только средний город после объединения, ни одна из них не осмелилась ступить в большие города, – сказал Ассасин сто девятого уровня, вздыхая. – Я даже не знаю, что должны делать первоклассные и второклассные гильдии вроде нас...

– Здесь нет никаких сюрпризов. Ребята, вы видели игроков из этих чужих Божественных Доменов? Они абсурдно сильны. Несмотря на то, что я эксперт в области микровосприятия, перед этими людьми я чувствую себя ничем не отличающимся от обычного игрока, – сказал Берсерк среднего возраста сто десятого уровня. – Я также слышал, что большинство из этих игроков являются лишь младшими членами своих соответствующих сил. Можно сказать, что наш Маленький Древний Мир стал тренировочной площадкой для молодого поколения различных Божественных Доменов.

– Я тоже слышал об этом. Наш Маленький Древний Мир – одно из немногих мест, где они могут соревноваться на одной стартовой линии. В конце концов, я также слышал, что у молодых людей, которые хорошо себя проявят, может быть, шанс быть завербованными конгломератом Большого Мира, чтобы стать резервными исполнительными членами. Это вызвало конкуренцию среди молодёжи различных Божественных Доменов, и теперь они сражаются в Колизее, – сказал Элементалист сто десятого уровня, кивая. – Жаль, что наши местные силы слишком слабы. В нашем Божественном Домене молодые люди, которые являются лучшими экспертами, невероятно редки даже в Пяти Великих Супер-Гильдиях, но даже самые слабые среди молодёжи чужих Божественных Доменов находятся на уровне пиковых экспертов. Если бы только наша молодёжь была немного сильнее. Тогда на нас не смотрели бы так свысока другие Божественные Домены, и нас не нужно было бы называть туземцами.

– Не надейся, – сказал Ассасин сто девятого уровня. – Ты видел сражения, происходящие в Колизеях различных городов NPC? Знаешь об Одноглазом Призраке Зала Природы? Он один из

Восьми Мастеров Меча нашего Божественного Домена, и всё же он проиграл семнадцатилетнему Мечнику менее чем за минуту в Колизее Города Дьявольской Скалы. Что ещё хуже, ему даже не удалось уменьшить здоровье мальчика на одну треть, прежде чем его вырубили.

– Я слышал об этом Мечнике. Помимо него, в Колизее Города Красный Обсидиан также появился маленький монстр. Она семнадцатилетний Берсерк, и победила Воинственного Тигра, одного из Пяти Клинков, всего за девятнадцать ходов. Даже когда Воинственный Тигр использовал свой фирменный ход Семь Тигров, девушка полностью заблокировала атаку и потеряла менее двадцати процентов своего здоровья, – сказал Берсерк среднего возраста сто десятого уровня, глубоко вздыхая. – Ещё много таких маленьких монстров появилось в других городах. Если эксперты ранга Бога на нашей стороне не предпримут никаких действий, я сомневаюсь, что кто-нибудь сможет пойти против этих маленьких монстров...

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2912086>