

Маленький Древний Мир, Город Прилизов, Резиденция Альянса Башни.

Резиденция Альянса Башни занимала площадь в два спортивных стадиона. В большом городе, в котором проживало более ста миллионов игроков, Резиденция была уникальной сущностью. Что касается членов гильдии и независимых игроков, которые входили и выходили из Резиденции, многие из них достигли уровня пиковых экспертов. Даже после того, как пакет расширения "Нисхождение Мириады Миров" вступил в силу, и силы из многих Божественных Доменов вошли в Маленький Древний Мир, многие независимые эксперты все ещё стремились присоединиться к Альянсу Башни.

– Древний Город Звезда Бездны, который находится под контролем Нулевого Крыла, уже превращён в базовый город, великий старейшина Фавра. В сочетании с его способностью облегчать телепортацию в города NPC, он определённо станет густонаселённым большим городом в будущем, – взволнованно сказала женщина-демидракон Мария, глядя на Фавру, молодо выглядящую леди, сидящую по центру стола для совещаний, и спокойно читающую документ. – Я предлагаю нам как можно скорее основать в Городе Звезда Бездны торговый центр. Таким образом, Альянс Башни получит ещё большее преимущество в Маленьком Древнем Море!

– Хотя мы все ещё не можем получить доступ к картам сто двадцатого и более уровня, я согласен, что мы должны углубить наше партнёрство с Нулевым Крылом, – согласился вице-лидер гильдии Флэндерс.

Город Звезда Бездны был городом гильдии, который граничил с Пограничным Горным Хребтом. Вдобавок ко всему, там даже был Зал Телепортации, который позволял игрокам телепортироваться в Город Сто Потоков, город NPC. Нетрудно было представить, что Город Звезда Бездны в будущем станет транзитным узлом или базой операций для многих игроков Божественных Доменов. В то время популярность города превзошла бы любой из нынешних городов NPC. Как глазурь на торте, Нулевое Крыло также было гильдией с необычайным потенциалом. Следовательно, ничто не могло пойти не так с дальнейшим партнёрством Альянса Башни с Нулевым Крылом.

– Мы действительно можем продолжить сотрудничество с Нулевым Крылом, но создание торгового центра в Городе Звезда Бездны потребует большего внимания. Вы двое должны знать, что создание торгового центра имеет первостепенное значение. Город Звезда Бездны Нулевого Крыла может считаться городом гильдий номер один в нынешнем Маленьком Древнем Море, но это может быть и не так, когда откроются карты сто двадцатого и более уровней, и силы мириады миров начнут строить свои собственные поселения, – сказала Фавра, молодая женщина, качая головой. – У нашей корпорации "Пустынная Звезда" есть только ограниченное количество слотов торговых центров. Потеря даже одного слота приведёт для нас к серьёзным потерям.

Торговые центры!

Это может быть термин, чуждый игрокам из изолированного Божественного Домена, но это был один из основных способов для различных сил Божественного Домена получать доход в

Большом Мире. Торговый центр был специальным магазином, который позволял игрокам проводить транзакции, напрямую используя валюту реального мира.

В отличие от офлайн-транзакций, совершённых для обмена игровых ресурсов на реальные валюты, транзакции, совершенные через торговый центр, были абсолютно конфиденциальными. Игрокам не придётся беспокоиться о раскрытии своей личности при торговле через торговый центр. Следовательно, до тех пор, пока была доступна эта опция, игроки в Божественном Доме всегда предпочитали торговать через торговый центр, даже если им приходилось платить немного более высокую плату за обработку.

Из-за этого почти в каждом процветающем городе гильдии будет торговый центр. Более того, до тех пор, пока город гильдии может поддерживать стабильную численность игроков в сто миллионов человек, годовой доход, который город может получать только от торгового центра, может соперничать с пятнадцатью процентами годового дохода гегемонистской державы Великого Божественного Домена.

Конечно, увеличить численность игроков в городе гильдии до ста миллионов было легче сказать, чем сделать. Даже гегемонистские державы в Великом Божественном Доме будут иметь под своим контролем лишь несколько таких городов гильдий. В конце концов, все игроки стремились стать сильнее, и для этого им в какой-то момент требовался переход на лучшие карты. Если город гильдии не будет основан в стратегически важном месте, ему будет очень трудно долго процветать.

Это также было одной из главных причин, по которой различные силы многих Божественных Домов пришли в Маленький Древний Мир для развития.

Маленький Древний Мир был одной из немногих неисследованных земель в Великом Божественном Доме. Учитывая огромное количество игроков в Маленьком Древнем Мире, построить город гильдии с населением более ста миллионов игроков не составит труда.

Между тем, помимо Города Звезда Бездны, у корпорации "Пустынная Звезда" было много других вариантов для создания своего торгового центра. В конце концов, в то время как корпорация "Пустынная Звезда" могла быть лишь второстепенным конгломератом в Большом Мире, она всё ещё была мажоритарным акционером более дюжины гегемонистских держав. Альянс Башни был не единственной гегемонистской державой, акциями которой владел конгломерат.

– Что, если я воспользуюсь своим правом шестого преемника? – спросила Мария, не желая сдаваться, даже услышав возражения Фавры против её предложения.

– Ты сошла с ума, Мария?! – закричала Фавра, глядя на свою племянницу в изумлении. – У каждого преемника был только один слот торгового центра! Это также твой единственный капитал для развития в Большом Мире! Ты потеряешь свою квалификацию преемника, если неправильно воспользуешься этим слотом!

Жизнь в Большом Море была невероятно суровой. Следовательно, конкуренция между преемниками конгломерата была необычайно интенсивной. В зависимости от того, как преемник справится с соревнованием, он может в конечном итоге жить ещё хуже, чем средний гражданский человек до конца своих дней.

Фавра возлагала большие надежды на Марию. Мало того, что у её племянницы был большой талант, но девушке также удалось в столь юном возрасте стать заместителем командира в одной из продвинутых команд Альянса Башни. С такой скоростью ей, вероятно, потребуется не больше года, чтобы подняться до должности командира продвинутой группы. Затем, возможно, через два или три года, она сможет присоединиться к основным силам Альянса Башни и стать там заместителем командира. В то время Мария будет иметь значительный авторитет в Альянсе Башни, и сможет создать группу доверенных помощников, которые помогут ей в борьбе за должность главы семьи в корпорации "Пустынная Звезда".

Между тем, слот торгового центра Марии будет её единственным источником дохода в будущем. Это также стало бы для неё столицей для развития её друзей. В конце концов, развитие талантов требовало большого количества ресурсов.

Следовательно, вкладывать это драгоценное место в маленькую и развивающуюся гильдию, такую как Нулевое Крыло, было безумием.

– Я знаю, и именно поэтому я хочу вложить это в Город Звезда Бездны, – решительно произнесла Мария.

В отличие от своей тётки, Мария не считала своё решение инвестировать свой единственный слот торгового центра в Город Звезда Бездны опрометчивым или безумным. Это было потому, что она знала о фундаменте Нулевого Крыла. При поддержке игроков Области Стратифицированной Бездны можно не беспокоиться о том, что Город Звезда Бездны не сможет процветать.

– Хорошо. Я пойду и посмотрю на Город Звезда Бездны вместе с тобой, – сказала Фавра, вздыхая. – Если я увижу, что у города действительно хорошее будущее, я не буду тебя останавливать.

– Спасибо, тётя, – сказала Мария с подобострастной улыбкой.

* * *

Пока проходила встреча в Альянсе Башни, различные силы мириад Божественных Доменов также начали посылать людей в Город Сто Потоков в ожидании открытия Города Звезда Бездны. Это было сделано для того, чтобы они могли исследовать Город Звезда Бездны и определить, стоит ли в него инвестировать.

Впоследствии время пролетело быстро. По прошествии шести часов барьер, окружающий

Город Звезда Бездны, исчез, открыв великолепный город, который занимал площадь в несколько раз больше, чем раньше. Вид этого города наполнил игроков, ожидающих поблизости, благоговением и шоком.

* * *

Внутри Города Звезда Бездны...

- Итак, это новый Город Звезда Бездны?

Су Цяньлю и другие были поражены зрелищем, которое увидели, войдя в обновленный Город Звезда Бездны. Хотя они ещё не начали исследовать город, они уже могли сказать, что город был необыкновенным.

Если говорить чисто с точки зрения размера, Город Звезда Бездны уже был сравним с небольшим городом NPC. Теперь доход, который Город Звезда Бездны мог бы получить только за счёт платы за вход, скорее всего, превысил бы общий доход, который сила могла бы заработать, заняв небольшой город NPC.

Помимо размера, плотность маны Города Звезда Бездны также увеличилась со значительным отрывом, настолько, что мана-среда города уже могла соперничать с манной средой Области Стратифицированной Бездны. Это также означало, что мана-среда Города Звезда Бездны намного превосходила среду различных NPC-городов Маленького Древнего Мира.

Однако то, что удивило Су Цяньлю и других больше всего, всё равно должно было быть улучшенным эффектом очистки города. Первоначально способность Города Звезда Бездны очищать разъедающие таинственные энергии уже была очень удивительной. Однако после модернизации эффект очищения города вышел на совершенно другой уровень. Даже если тело игрока было полностью насыщено таинственными энергиями, им потребовалось бы всего два или три часа отдыха в нынешнем Городе Звезда Бездны, чтобы все очистить. Скорость очистки увеличилась более чем вдвое по сравнению с предыдущим периодом. Это дало бы игрокам больше времени для проведения в поле.

В то время как Су Цяньлю и другие были в восторге от изменений в Городе Звезда Бездны, Ши Фэн нацелился на сердце города – Древнюю Башню.

"Второй этаж наконец-то открыт!" – в глазах Ши Фэна мелькнуло волнение, когда он увидел перед собой системное уведомление.

Система: Город Звезда Бездны успешно преобразован в базовый город. Второй этаж Древней Башни теперь открыт.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2928227>