

Перед тем, как отправляться на разведку, Атис решил узнать у системы, что он получит за убийство здешних монстров, на что система ответила: " за убийство вне тренировочного пространства, очки магазина умножаются на три.

За убийство нового, ранее не встречаемое пользователем существа, множитель увеличивается до десяти один раз. Из полученных тел можно создать разные предметы: броню, оружие, повседневную одежду и различные инструменты."

Вот здесь, ему и пригодится кузница и лаборатория. Хотя парень не видел смысла что-то создавать, из-за наличия у него системного магазина, но иметь при себе материалы не помешает. Также, обучиться ремеслу будет полезно, на случай, если система выкинет какое-то неожиданное условие, по типу, заблокирует магазин.

Также, это может помочь в выполнении какого либо задания. В другом мире, а может и в этом. Сойти за странствующего кузнеца, распродающего свои творения. Хотя это всё поспешно, и не факт, что это понадобится.

Закончив с размышлениями о том, как он будет делить шкуру ещё не убитого медведя, Атис покинул дом, отправившись на запад, подальше от драконов и их логова на востоке.

В пятидесяти километрах от острова находилось небольшое озеро, со скалистым холмом, который выглядывал из леса. Чтобы не рисковать, парень использовал талисман, став невидимым. Почему-то, невидимость практически не помогала, когда он отправлял дронов, однако лишними это для Атиса не будет.

Как только парень пролетел чуть больше километра, на него напало существо, размером со среднего человека. Атис сразу узнал, кто это был. Крылатый монстр под именем Бес, появляется в этом мире в совершенно случайных местах, исключая парящий остров парня.

Бесы предпочитают жить в горных местностях. Что удивило Атиса, так это то, что у них нет души. Существа полностью полагаются на свою физическую силу. Из опасных навыков, есть только мощный трупный яд, находящийся у них на когтях и зубах. Любая царапина в прямом смысле может убить, даже кого-то вроде Атис.

К счастью, они довольно медлительны и глупы, чтобы представлять хоть какую-то опасность. Движимые своими инстинктами, они существуют лишь для того, чтобы убивать всё живое. Жизнь этих существ очень коротка, от пяти до двадцати дней, в зависимости от того сколько они убьют существ. Когда монстр умирает, его тело полностью испарялось, не оставляя после себя абсолютно ничего, даже волоска.

Увидев Атиса, Бес сразу же бросился на него, однако не успев приблизиться, его пронзила черная стрела, сделав в уродливой голове сквозную дыру. В следующий миг, чёрное пламя начало разгораться изнутри существа, полностью поглощая его. Через несколько секунд, от существования беса ничего не осталось.

Атис был удивлён тем, что беса окутало черным пламенем, раньше, такого не случалось. Внезапно, парень застыл со стеклянным взглядом. А перед его глазами всплыло системное уведомление.

Системное уведомление:

Пользователь убил прислужника архидемона Мамона.

Получено: 10 000 очков магазина. 1 трупный яд беса.

Системное уведомление:

Вам предложено задание:

Описание: Вы стёрли существование прислужника архидемона Мамона, сделав невозможным его повторный призыв. Архидемон обратил на вас внимание, и вероятно попытается уничтожить неизвестную переменную в своём плане.

Цель: уничтожьте орден Мамона, и разрушите алтарь, через который бесы просачиваться в это измерение, тем самым перекрыв архидемону доступ.

Срок: до окончания системного задания в мире шиноби.

Награда: 5 000 000 очков магазина; личное измерение восьмого уровня; полный контроль личного измерения.

Принять: Да/Нет?

Полученное задание ввергло Атиса в шок, отрезав его от реальности. Он лишь хотел разведать местность, вокруг своего дома, а получил задание мирового масштаба, при этом с сочными наградами, от которых у парня закружилась голова.

Описание также его насторожило. Парень испугался за безопасность Конан. Не медля, он спросил у системы, быстро повернувшись к острову: "бесы или другие подобные существа могут проникнуть на остров, если этот Мамон пошлёт их туда?"

Система: "нет. Территория острова полностью в вашем распоряжении, и только вы принимаете решения, кого впустить, а кого нет. Даже сами архидемоны не смогут это изменить."

Выдохнув с облегчением, Атис принял задание, а затем устремил свой взгляд на довольно большое озеро, в тридцати километрах от него. Решив сделать первую остановку там, он отправился в путь.

По дороге ему попало ещё пятнадцать бесов, которые как будто стягивались к нему. После пятнадцатого, к нему больше никто не лез. Атис сделал вывод, что его проверяли, а когда убедились в том, что это не ошибка и он правда может полностью уничтожать бесов, то перестали бессмысленно терять своих пешек, прекратив атаку.

Добравшись до озера за десять минут, парень начал искать местных жителей, с которыми он мог бы сразиться. Очки магазина, которые он получал с убийства бесов были более чем щедрыми. За те пятнадцать минут, что он провёл вне острова, Атис заработал пятьдесят девять тысяч очков, убив шестнадцать слабых бесов.

Пройдясь по берегу озера, парень отметил, что не может найти ни одного живого существа возле водоёма, что посчитал очень странным. Призвав меч, он продолжил осматривать озеро и его окрестности.

Через час поисков, парень остановился напротив древних развалин, со странным светящимся красным символом на вершине входа. Атис: "система, что это такое? Что означает этот символ, и почему он светится?"

Система:" это особое место для прохождения испытания для пользователя, и других обитателей этого мира. За его прохождение, вы получите награду от системы, а также всё, что сможете найти внутри подземелья."

Атис снова был удивлён тем, что можно найти в личном измерении. Он подозревал, что этот мир скрывает ещё много чего, что сможет его удивить. Глубоко вдохнув и выдохнув, Атис вошёл в древние руины.

Ставьте ☐ если понравилась глава

<http://tl.rulate.ru/book/66174/1839587>