

Глава 26: Обновление, новая миссия и прибытие золотых монет!

“Динь, поздравляю, хозяин. Вы выполнили миссию филиала и получили пятьсот очков опыта.”

Лицо Алана оставалось спокойным, пока он прислушивался к звуку в своей голове. Двадцать его солдат остались, чтобы очистить поле боя, и в то же время он привел остальных обратно в замок.

“Наконец-то вы вернулись, милорд. Слава богу, с вами все в порядке. Милорд, вам нужно отдохнуть. Поторопитесь и снимите свои доспехи. Я подготовил для тебя горячую воду и еду.”

Эдвард, старый помощник, посмотрел на Алана, который был весь в крови. След душевной боли промелькнул в его глазах.

Вскоре слуги сняли с рыцаря доспехи.

Алан запер своих пленников в подвале и приказал солдатам по очереди присматривать за ними. Затем он принял удобную ванну, съел вкусный стейк и десерт и выпил немного хорошего вина.

“Фух, мастерство миссис Пермы так же хорошо, как и всегда”.

Алан наслаждался прекрасным вином, удобно устроившись в мягкому кресле.

В данный момент он смотрел на свой системный интерфейс.

Ведущий: Алан

Уровень: 5

Территория: Роза-Таун

Население: 845 человек

Опыт: 11,700/10000

Конструкция: Основное Драконье гнездо

Миссия: Открывайте сельскохозяйственные угодья и набирайте людей!

Ваша территория постепенно улучшается, но вы знаете, что население территории и количество рабочих мест на территории также влияют на будущее развитие территории.

Проблема зверя была решена, животные были решены, и большие участки плодородной земли вблизи гор можно было вернуть.

С этого момента мобилизуйте всех на восстановление сельскохозяйственных угодий и набирайте достаточное количество людей. Конечно, не забывайте, что вам нужны некоторые таланты с профессиональными навыками.

Примечание: Эта миссия продлится один месяц. По истечении одного месяца вознаграждение будет рассчитано на основе общего прироста населения и общего прироста сельскохозяйственных угодий. Если хозяин чувствует, что цель достигнута, он может решить завершить миссию заранее и рассчитать вознаграждение.

Глядя на интерфейс, глаза Алана вспыхнули от предвкушения. Этот квест отличался от предыдущих квестов. У него было ограничение по времени, но не было предписанного вознаграждения.

Таким образом, чем выше уровень выполнения задания, тем больше наград он получит.

У Алана было предчувствие, что на этот раз награда будет чрезвычайно щедрой. Конечно, необходимым условием было то, что он мог получить большое население и землю.

“Давайте пока отложим эту задачу в сторону. Поскольку у меня еще есть месяц, мне не нужно слишком беспокоиться.”

Алан хотел сначала повысить свой уровень.

“Обновление!”

Десять тысяч очков опыта мгновенно исчезли, и шкала опыта быстро изменилась на 1700/50000.

Следующий уровень требовал пятидесяти тысяч очков опыта.

В этот момент тело Алана начало излучать сильную ауру.

Боевая Ци продолжала циркулировать вокруг тела Алана, и его общая боевая Ци мгновенно увеличилась в два раза. Более того, он смутно чувствовал, что, за исключением головы, все его тело привыкло к сильной боевой Ци.

“Фу!”

Алан быстро проснулся от чудесного ощущения прорыва. В его глазах мелькнул огонек предвкушения. Он с нетерпением ждал возможности снова совершенствоваться. В то время он стал бы вторым золотым рыцарем Семьи Графства Брамбл.

Он также станет самым молодым золотым рыцарем в королевстве.

“Докладывайте, милорд!

Пока Алан размышлял о будущем, вошел Марко и шесть воинов.

Шестеро воинов несли три огромных ящика.

“Марко, что случилось?”

Алан слегка улыбнулся.

“Мой господин, волшебные звери в море вынесли эти три шкатулки на берег и передали их нам”.

Как только Марко заговорил, шестеро воинов позади него двинулись вперед и поставили три коробки перед Аланом.

Три коробки были огромными. Они были одного метра в высоту и почти одного метра в длину и ширину.

Они были заперты на большой замок, и их содержимое было неизвестно.

Алан слегка приподнял брови. "Давай посмотрим, что внутри".

Он вытащил меч Марко и одним взмахом срезал замки.

Затем он пошел вперед и открыл деревянные ящики. Как только коробка была открыта, появился луч золотистого света.

Все тело Алана на мгновение напряглось, затем на его лице отразился экстаз.

"Золотые монеты!"

Он сразу понял, что это была системная награда в тридцать тысяч золотых монет.

Немного раньше он задавался вопросом о золотых монетах, и теперь золотые монеты прибыли.

"Бум!"

Алан открыл две другие деревянные шкатулки, и, конечно же, они тоже были наполнены золотыми монетами.

Марко тоже был ошеломлен этой сценой.

Что происходит?

Неужели эти волшебные звери отдали эти золотые монеты Лорду?!

Милорд, вам слишком повезло!

"Ха-ха-ха, похоже, мне действительно повезло. С этими золотыми монетами я наконец-то могу вздохнуть с облегчением".

- сказал Алан с приятным выражением лица.

"Марко, возьми здесь сотню золотых монет. Тридцать для тебя, а остальные семьдесят для других воинов. Это моя награда за них".

Слова Алана вызвали легкую улыбку на лице Марко. "Большое спасибо, милорд!"

В этот момент Марко еще больше уважал Алана, потому что юный лорд стал более искушенным и зрелым.

Вскоре Марко взял золотую монету и ушел, а Алан приказал солдатам отнести оставшиеся золотые монеты в кабинет. Затем он убирал их в свой бар товаров, когда никого не было рядом.

В этот момент больше всего ему хотелось повысить уровень Драконьего Гнезда, потому что основное драконье гнездо теперь было совершенно бесполезно для Сафи.

С тех пор как она съела плод драконьей чешуи, в ней произошли огромные изменения.

Теперь ее размер стал еще больше, и ей было очень трудно оставаться в главном драконьем гнезде

<http://tl.rulate.ru/book/66433/2255358>