

Прочитав всю необходимую информацию, Су Луо сначала использовал жидкость для усиления таланта. И он почувствовал, как скорость восстановления резервов, и поглощение нейтральных частиц резко возросло в десятки раз. Более того, магические знания, которыми он владел, будто скинули свои оковы, и его голова наполнилась свежими идеями. Складывалось ощущение, что он может в любой момент придумать новые заклинания.

Не отвлекаясь на ворох новых мыслей, взгляд Су Луо был прикован к выбору новой магии:

Убийца Богов, Убийца Драконов, Убийца Демонов. Каждая обладает поистине великим потенциалом, и была соблазнительна.

"Система, а можно вопрос? Разве я уже не обладаю магией Убийц Драконов?"

[Довожу до сведения мастера. Нет, вы не обладали магией Убийц Драконов, в истинном понимании, так как в ней отсутствовала сама суть магии убийц. Считайте, что вам была выдана демо-версия, чтобы вы не погибли в самый первый день.]

"Все, все, я понял, не нужно бить по моему самолюбию."

Однако, в итоге Су Луо решил отбросить в сторону магию Убийц Демонов, предназначенную для подавления демонов. Он и так уже обладает подобной способностью, потому, она в его глазах выглядела бесполезной.

Другими словами, Повелитель Демонов не просто подавляет остальных демонов, но и позволяет наращивать свою силу пожирая их! Сильнейший уровень развития магии Убийцы Демонов не способен преодолеть предел развития демонов! Но заклинание "Повелитель Демонов", таких ограничений не имеет. При таком раскладе, даже обезьяна способна понять, что выбирать.

Что касается магии Убийц Драконов, или Богов, тут Су Луо слегка завис.

Магия Убийц Драконов очень сильна, ведь сильнейший в мире Хвоста Феи — Акнология! Этот человек превратился в дракона, когда довел до предела свою магию Убийцы. Устроил Кровавый Пир драконов, вырезав больше 90% древнего рода, и забрал себе статус короля.

Возможность поглощать свой элемент, не виданные возможности, да даже если вспомнить оригинал, магия дракона грома, огня или же неба. Просто возможности пользователя сильно ограничены, связанные с семенем, страх перед превращением. Древнейшая, и опаснейшая проблема всех Убийц Драконов, приводящая к безумию.

"Можно ли устранить слабость магии Убийц Драконов? И есть ли возможность увеличить верхний предел этой магии?" - спросил Су Луо, немного подумав.

[День, магия которую предоставляет система, не имеет подобных недостатков.]

[Если мастер выберет магию Убийц Драконов, он получит способности магических драконов. Это позволит ему поглощать саму магию из любого заклинания, лишая его стабильности, также, это устранил риск неконтролируемого превращения. То есть, достигнув пика развития магии, вы охраните свое человеческое Я, но будете способны, свободно менять свой облик.]

[Если же вы решите выбрать магию Убийц Богов, то получите схожие способности как и при магии Убийц Драконов. Но в конце пути вы сможете стать богом.]

Ответ системы, сильно удивил Су Луо. Нет, он конечно не удивлен возможностью избавиться от побочных эффектов магии Убийц Драконов. Его удивила магия Убийц Богов, позволяющая в итоге стать Богом. В мире Земного Края, в оригинальной истории существование богов упоминалось, взять того же Зерефа. Он получил проклятье Жизни и Смерти от бога Анкселама, и оно не позволяло Зерефу умереть. Это показывает возможности Богов.

Отказаться от шанса стать Богом, Су Луо не был способен, тем более с его текущим талантом. При желании, в будущем он сможет развить и магию Убийц Драконов.

Никто не отрицает возможности найти мать Эльзы, королеву Драконов Ирен Белсерия, создавшую магию Убийц Драконов. С ее помощью он сможет сам развить, а так же устранить недостатки из этой магии. И по мнению Су Луо, на данный момент он единственный, кто на это способен.

"Решено, выбираю магию Убийцы Богов!" - сделал свой выбор Су Луо.

[Поздравляем мастера с получением магии: Убийца Богов Хаоса!]

В одно мгновение разум Су Луо, заполнился бесчисленными сложными магическими знаниями. Прошло Более десяти минут, пока он все их переварил, но когда он закончил усваивать все знания, его лицо озарила улыбка.

Да, теперь он может поглощать магию, и это чем-то похоже на поглощение магии Акнологией. Но разница есть, Если магия Драконов поглощая магию, восстанавливает запас магической и физической энергии, то магия Богов - восстанавливает силы, и лечит раны.

Кроме того, чем чаще он будет использовать эту магию, тем быстрее он будет наращивать силы Бога. И когда он накопит достаточно божественных сил, чтобы сформировать тело Бога, и создать домен, он сможет стать Истинным Богом.

Да, пакет наград за второй уровень гильдии действительно великолепен! Будь то магия Убийцы Богов, или сильнейший магический талант, - все это делает потенциал Су Луо воистину бесконечным. Он, даже уже начал с нетерпением ждать следующего уровня.

Су Луо со вздохом посмотрел на панель гильдии, и оставшиеся награды. То что осталось от наград стало для него теперь бесполезным, и использовать их для него, теперь не имеет никакого смысла. Но вот для Мираджейн, и остальных, они актуальны.

Но пока, Су Луо, не собирался отдавать их детям. Награды без заслуг, быстро обесценивают весь труд, и как мастер гильдии, Су Луо обязан учитывать потребности, и пути развития гильдии при принятии решений.

Если участники гильдии привыкнут к халяве, это пагубно скажется на развитии гильдии. Сделать подарок при вступлении, тем более выданный системой, это одно. Но если продолжить раздавать без заслуг, это приведет к привыканию и падению гильдии.

Немного подумав, Су Луо успел прикинуть предварительный план, по реализации этих ресурсов. Например, если участник делает что-то, что способствует развитию гильдии, их можно выдавать в виде награды. Таким образом, не только участники могут получить увеличение своей мощи, но и гильдия продолжить расти.

Это хороший путь, но что касается регламента, Су Луо планировал заняться этим позже. Пока у него есть еще одна вещь, которую нужно проверить, и это - Волшебная Библиотека...

<http://tl.rulate.ru/book/66564/2390264>