

Многие игроки в таблице лидеров были взволнованы.

"Босс Незерворлд крут! С 30 миллионами ресурсов тот, кто займет первое место, немедленно взлетит!"

"Заряжай! Не ссорьтесь со мной из-за монстров!"

"Гильдия Меркурий, быстро присоединяйтесь к группе. Не бегайте вокруг!"

"Босс Незерворлд, я люблю вас!"

"Черт, даже у десятого места более 800 убийств. Слишком поздно."

"Черт, игрок, занявший первое место, на самом деле Pearl? Неужели она начала набирать очки?"

...

Перл?!

Взглянув на игрока, занявшего первое место в таблице лидеров, Ли Чэн слегка удивился. Это был высокоуровневый игрок Альянса Бога Дракона.

За последние несколько лет она активно участвовала во всех основных онлайн-играх. Она всегда была неаффилированным игроком и не вступала ни в какие гильдии.

Она была еще более загадочным существом. У Ли Чэна сразу же возникло желание взять ее в вассалы.

В конце концов, по мере развития территории появлялось все больше и больше обязанностей. Естественно, Ли Чэну нужна была помощь.

Как раз в тот момент, когда Ли Чэн собирался принять вассала, раздалось системное уведомление. "Динь, дон, вы открыли Долину Смерти. Как первый игрок, открывший эту область, вы получаете одно очко репутации!"

"Динь, дон, вы задействовали систему усиления в десять тысяч раз. Получено десять тысяч очков репутации!"

Чтобы найти Долину Смерти, нужно было пройти через Туманный Лес. Обычные игроки, естественно, не могли этого сделать.

Ли Чэн осмотрел Долину Смерти. Долина была в основном темной и мрачной. Земля давно выжжена до черноты, а воздух наполнен резким зловонием.

Даже деревья были голыми. Когда дул порыв ветра, они тут же скрипели. Это было очень страшно.

Тем временем по Долине Смерти бродили монстры. Даже самые низкоуровневые монстры были воинами-скелетами третьего уровня.

На 10-м уровне их навыки обладали свойством неразрушимости. Они могли снижать физический урон как минимум на 30%. Более того, находясь на выжженной земле Долины Смерти, эти воины-скелеты могли постоянно восстанавливать свои ХП.

Если бы игроки столкнулись с этими воинами-скелетами на текущей стадии игры, это был бы кошмар. Даже если бы они едва смогли победить их, все равно существовали маги-скелеты четвертого уровня и рыцари-скелеты пятого уровня.

Часто появлялись даже генералы скелетов шестого уровня. При нормальных обстоятельствах им пришлось бы ждать как минимум несколько недель, прежде чем они смогли бы исследовать Долину Смерти.

Между тем, у Церкви Яда было несколько опорных пунктов в глубине Долины Смерти. В этот раз Ли Чэн поставил перед собой такую цель. Некоторые игроки уже видели этих воинов-скелетов.

"Черт, монстр третьего уровня? Такой сильный?"

"А... Есть еще тридцатипроцентное снижение урона и восстановление ХП. У меня только армия второго уровня. Как нам с этим бороться?"

"Незер, босс, почему бы нам сначала не отступить? Мы исследуем пустошь, когда станем достаточно сильными".

Отступить? Что это за шутка?!

Когда Ли Чэн услышал предложение игрока, он чуть не рассмеялся вслух. Эти монстры-скелеты, которых они считали сильными, для Ли Чэна были даже не пушечным мясом.

Они были просто мусором. Покачивая головой, Ли Чэн продолжил двигаться вперед. Когда скелеты заметили вторгшихся игроков, они бросились на них, не заботясь о своей жизни.

На мгновение в поле зрения всех появились фигуры бегущих скелетов. Возможно, их были миллионы. Когда игроки увидели это, они просто онемели.

"Черт, бежим! Если мы не побежим сейчас, будет слишком поздно".

"Здесь так много скелетов, бежим!"

"Бежим, бежим, бежим!"

...

Некоторые люди уже начали спасаться бегством. В конце концов, смерть была наказанием, и она не была легкой.

Многие люди не хотели умирать так легко. Однако для Ли Чэна эта небольшая сцена была пустяком.

В его прошлой жизни размер армии демонов был в 10 000 раз более ужасающим, чем в этой. В тот момент, когда игроки спасались бегством, Ли Чэн сделал свой ход.

Вуш! Вуш! Вуш!

Бесчисленные стрелы с кристаллами льда пронзили воздух, и множество воинов-скелетов в первых рядах быстро упали.

Места, где они упали, были заморожены в лед, а скелеты, которые следовали за ними, были

заморожены до такой степени, что рассыпались на части. Мало того, когда эти эльфийские стрелы попадали в скелетов, они также выпускали серию цепей молний.

Это был эффект Вердикта Справедливости. При атаке на врага, атаки могли распространяться на ближайших 10 врагов.

В дополнение к умению Ли Чэна "Командное Пламя", оно могло вызвать дополнительный эффект взрыва. Это было похоже на сочетание огня и льда.

Во время этого залпа воины-скелеты, стоявшие впереди, были мгновенно уничтожены. Эта АОЕ способность была чрезвычайно ужасающей. Даже сам Ли Чэн потерял дар речи. "Динь, дон, ваши войска убили десять тысяч воинов-скелетов третьего уровня. Получено три тысячи опыта и сто очков вклада. Вы успешно вызвали увеличение в десять тысяч раз. Получено триста миллионов опыта и один миллион очков вклада. Получено триста тысяч опыта!

"Динь, дон, ваши Ледяные Стрелки повысили свой уровень, сейчас они на двадцать первом уровне".

"Динь, дон, ваши Ледяные Стрелки повысили уровень, сейчас они на двадцать втором уровне".

...

"Дзинь, дзинь, ваши Ледяные Стрелки повысили уровень, в настоящее время их уровень восьмидесятый. Уровень достиг максимума".

...

Скелеты были похожи на солому, их собирали как сумасшедшие и падали в большом количестве. Все убегающие игроки были ошеломлены этой сценой...

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1832997>