

Как только территория достигнет 30-го уровня, площадь территории будет расширяться. Вместе с купоном расширения территории скорость расширения будет просто ужасающей. Если так пойдет и дальше, то через несколько дней территория Ли Чэна, вероятно, достигнет границы территории других игроков.

В это время Ли Чэн, естественно, не будет вежлив и бесцеремонно захватит эти земли. Лимит населения достигнет 250 000 человек, что было достаточно для короткого периода времени.

Этот предел численности населения также стал бы узким местом для большинства игроков. Бесчисленные игроки застряли бы здесь навсегда.

Всего 500 очков репутации было достаточно, чтобы победить обычных игроков до конца их жизни. Между тем, если обычные игроки хотели получить очки репутации, они могли только выполнять задания в различных крупных городах и работать на других игроков.

Самое главное, если они хотели выполнить третий квест Владыки, им нужно было привлечь внимание различных империй. Если подумать, то различные империи определенно не захотят видеть Владыку третьего уровня с несколькими миллионами солдат, а если их отношения будут недостаточно хорошими, то различные империи могут просто послать свои собственные войска, чтобы уничтожить их.

Конечно, Ли Чэну не нужно было беспокоиться об этом. Хотели ли различные империи стереть его с лица земли? Если они не боялись уничтожения своей империи, то они могли прийти и попробовать.

Короче говоря, для других квест Владыки третьего уровня мог быть таким же сложным, как вознесение на небеса. Однако для Ли Чэна это было так себе. В конце концов, он уже выполнил два условия. Единственное, что ему теперь нужно было сделать, это накопить войска.

На своей обновленной территории он открыл несколько новых зданий - отдел военных исследований, Железную городскую стену и Башню человеческих стрел.

Что касается последних двух, то у Ли Чэна уже были Стена Света и Ледяная Башня, поэтому они ему были не нужны. Что касается военно-исследовательского отдела, то это было исследовательское здание, в котором можно было изучать технологии современных человеческих войск. Его могли использовать герои, чтобы улучшить общую атаку и защиту человеческих войск.

Для Ли Чэна это было не так важно, потому что у него не было человеческих войск.

Небесные Рыцари - 100% эльфийки. Небесные Рыцари были киборгами из другого мира, поэтому их тоже нельзя было считать людьми. Ледяные Драконы принадлежали к расе драконов, а Гоблины-шахтеры - к гоблинам.

Единственным человеческим отрядом были Священники Святого Света, выменянные у Священной Церкви.

Думая об этом, Ли Чэн все равно построил здание. Поскольку очков атрибутов требовалось очень мало, он планировал использовать его, когда у героев будет время.

Что касается научно-исследовательских зданий высокого уровня, то для их постройки нужно было получить чертежи. В это время Ли Чэн перевел взгляд на свое собственное здание.

Ледяное Логово, магическая ловушка, стол зачарования высшего уровня, Бессмертный Алтарь Чудес...

[Ледяное Логово]

[Описание: Логово Ледяного Дракона может породить яйцо Ледяного Дракона].

[Уровень: 10]

[Ежедневное производство: 0/500]

[Тип производства: Яйцо Ледяного Дракона (13 уровень)]

[Стоимость производства: 300 000]

[Время производства: 5 минут]

[Требуется для повышения уровня: максимальный уровень]

Для коронных подразделений процесс набора был, естественно, сложнее, чем для обычных солдат. Ледяное Логово не производило Ледяных Драконов автоматически, а могло производить только 500 драконьих яиц в день.

Если учесть вероятность того, что из этих яиц вылупится обычный человек, то из 500 драконьих яиц можно было получить максимум несколько драконов. Однако для Ли Чэна процент вылупления составлял 100%. Более того, после использования армейского коэффициента порождения, сброс производства был равен производству 1000 Ледяных Драконов в день!

Ключевым моментом было то, что стоимость производства одного драконьего яйца составляла около 300 000. В сочетании с жалкой скоростью вылупления, обычные люди просто не могли себе этого позволить. Однако у Ли Чэна такой проблемы не было.

Ли Чэн мгновенно произвел 500 драконьих яиц. В то же время он использовал кристаллы крови дракона для их инкубации. После этого он использовал коэффициент порождения армии, чтобы мгновенно увеличить количество Ледяных Драконов в своей армии на 1000.

К следующему дню число Ледяных Драконов достигло 7000. Это было совершенно ужасающее число!

Магические ловушки представляли собой серию ловушек, для атаки которых требовалось использование магии. Они могли быть спрятаны под поверхностью земли, и обычные заклинания обнаружения не могли их обнаружить.

[Магическая ловушка высшего уровня (Лед)]

[Описание: магическая ловушка высшего уровня может нанести противнику большое количество магического урона].

[Уровень: 1]

[Стоимость строительства: 100 000 кристаллов]

[Эффект: наносит 80 000 ледяных повреждений всем врагам в радиусе 200 ярдов].

[Магическая ловушка высшего уровня (Земля)]

[Описание: магическая ловушка высшего уровня может нанести врагам большое количество магического урона].

[Уровень: 1]

[Стоимость строительства: 100 000 кристаллов]

[Эффект: наносит 80 000 земных повреждений всем врагам в радиусе 200 ярдов].

[Магическая ловушка высшего уровня (Гром)]

[Описание: магическая ловушка высшего уровня может наносить врагам большое количество магического урона].

[Уровень: 1]

[Стоимость строительства: 100 000 кристаллов]

[Эффект: наносит 80 000 единиц урона светом всем врагам в радиусе 200 ярдов].

Существовало множество типов магических ловушек, и каждая из них требовала 100 000 кристаллов. Более того, все они наносили АОЕ-урон до 80 000 единиц всем врагам в радиусе 200 ярдов. Можно сказать, что это очень мощное оборонительное оружие. Если бы на город напало большое количество монстров, магические ловушки можно было бы использовать с максимальной эффективностью.

Ли Чэн сразу же разместил на своей территории стол с чарами высшего уровня. Сейчас у него была только одна карта зачарования, поэтому Ли Чэн решил использовать ее на тотеме скорости Богини Ветра.

Нужно было знать, что чары могут быть смыты. Когда в будущем появится лучшая карта зачарования, он смоет ее и заменит. Подумав об этом, Ли Чэн не стал медлить и сразу же использовал его.

"Динь, дон, вы сейчас используете таблицу зачарований высшего уровня. Успех зачарования составляет сорок процентов.

"Динь, дон, вы вызвали усиление в десять тысяч раз. Успех зачарования составляет сто процентов!

"Динь, дон, зачарование успешно!"

Даже стол зачарования высшего уровня в паре с картой зачарования мифического класса давал лишь 40% успеха. Однако у Ли Чэна все было иначе. После срабатывания 10 000-кратного усиления, процент успеха был доведен до максимума!

Следующим был Бессмертный Алтарь Чудес. Ли Чэн не стал медлить и решил использовать и его.

Бум!

Как только Ли Чэн опустил его на землю, ослепительный светло-голубой свет озарил все ночное небо. В одно мгновение на территории Ли Чэна появился огромный алтарь. В этот момент в ушах Ли Чэна раздался голос системы.

"Динь, дон! Поздравляем с созданием Бессмертного Алтаря Чудес. Пока ваше здание не будет разрушено, другие игроки не смогут построить это здание!

"Всемирное объявление. Игрок Альянса Бога Дракона Незерворлд успешно построил

Бессмертный Алтарь Чудес. Как первый игрок в мире, построивший его, я награждаю вас пятьюстами очками репутации и десятью процентами от координат Здания Чудес!

"Динь, дон! Вы вызвали усиление в десять тысяч раз и получили пятьсот тысяч очков репутации и полные координаты Здания Чудес!"

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1848035>