

После входа в Мир Теней все игроки были в приподнятом настроении. Однако очень скоро некоторые игроки заметили аномалию в магазине. Услышав, что сказали другие, все тут же проверили и магазин.

"Черт возьми, неужели это действительно баг? Кого мне искать, чтобы исправить это?".

"Я неправильно открыл магазин? Кроме снаряжения второго уровня, остальные предметы были распроданы?"

"Мало того, все снаряжение, расходники и материалы выше уровня Черной Стали были распроданы!"

"Кто, черт возьми, может сказать мне, что происходит?"

"Черт, мы встретили призрака. Ребята, вы еще помните, что произошло в игровом центре несколько дней назад? Там было то же самое, на нем не было ни одного предмета!"

"Это потому что у нас недостаточно очков, поэтому здесь показано, что товар распродан?"

"Ты что, дурак? Если у нас не хватит баллов, нас занесут в черный список. Как все может быть распродано?!"

Увидев, что магазин пуст, все игроки были ошарашены. Изначально многие из них думали, что смогут воспользоваться этим событием, чтобы взлететь до небес. Однако реальность вылила на них ведро холодной воды. Если предмет не был особенно дрянным, все они исчезали. Остались только воины второго уровня...

В этот момент в ушах игроков раздалась серия системных уведомлений.

"Динь, дон! Квест S-класса "Исследовать пещеру теней" был завершен другими игроками. Квест исчезнет навсегда!"

"Динь, дон! Квест S-класса "Поиск потерянного маленького призрака" был завершен другими игроками. Квест исчезнет навсегда!"

"Динь, дон! Квест..."

Голос системы прозвучал более десятка раз, прежде чем наконец остановился. Все игроки были ошеломлены. Каждый квест S-класса был только один. Если бы его выполнили другие игроки, они не смогли бы его получить. А без квеста какой смысл играть?

В гильдии Розы члены тоже причитали. Крупные гильдии обычно имели преимущество в таких мировых событиях. Однако теперь это превратилось в пузырь.

Пурпурная Роза нахмурилась. Ей всегда казалось, что эти события как-то связаны с Ли Чэном. Для ее предположений не было никаких оснований, это была чисто женская интуиция. Прежде чем она успела что-то сказать, снова раздался голос системы.

"Динь, дон, открыта доска рейтингов событий. Пожалуйста, проверьте ее вовремя!"

"Динь, дон, поздравляем игроков Альянса Божественного Дракона с первым местом в таблице лидеров. Все игроки Альянса Божественного Дракона получили пятидесятипроцентное увеличение статистики атаки и защиты в Мире Теней!"

Услышав голос системы, все игроки были ошеломлены и не знали, что сказать.

"Что происходит? Наш Альянс занял первое место?"

"Прошло всего несколько секунд? И мы уже первые?"

"Черт, что я только что увидел?! Все посмотрите на таблицу лидеров!"

Пурпурная Роза тоже была в замешательстве. Событие началось менее 10 секунд назад, так как же Альянс Божественного Дракона занял первое место? Раньше таблицы лидеров во всех видах игр открывались только через некоторое время или при большой разнице в силе. Она не могла понять этого, поэтому открыла интерфейс таблицы лидеров.

[Таблица лидеров индивидуальных очков]

[1. Незерворлд: Альянс Бога Дракона. Очки теней: 1,7 триллиона]

[2. Ева: Альянс Орла. Очки теней: 36]

[3. Бессердечная Боевая Душа: Альянс Бога Дракона. Очки теней: 34]

[4. Происхождение Вселенной: Альянс Вселенной. Очки тени: 33]

...

[Таблица лидеров очков альянса]

[1. Альянс Бога Дракона, Очки тени: 1,7 триллиона]

[2. Альянс Орла, Теневые очки: 280]

[3. Альянс Вселенной, Очки тени: 150]

[4. Альянс Сотни Цветов, очки тени: 139]

[5. Альянс Белого Слона, Очки Тени: 120]

...

Всего было три таблицы лидеров - индивидуальная таблица лидеров, таблица лидеров альянсов и таблица лидеров гильдий!

На данном этапе никто еще не создал гильдию в Трайб, поэтому лидеры гильдий были неизвестны. Однако две другие таблицы лидеров ошарашили всех игроков!

Рот Пурпурной Розы был слегка приоткрыт, а глаза были полны неверия. Она потерла глаза и проверила их три раза, прежде чем подтвердила, что ей ничего не мерещится. Даже она была потрясена!

1,7 триллиона очков! Что за?..

Пурпурная Роза пыталась убить 100 мелких монстров и получила только два очка тени. Другими словами, чтобы догнать Ли Чэна, ей нужно было убить как минимум несколько триллионов, а то и десятков триллионов монстров!

Первой ее мыслью было то, что ее предположение было верным. Инцидент в магазине действительно был связан с Ли Чэном, но как он это сделал? Может ли этот человек действительно обманывать? В этот момент Пурпурная Роза не знала, что происходит с Ли Чэном.

Посмотрев на таблицу лидеров, игроки наконец поняли, что происходит. Стиль опустошения магазина был основной операцией Ли Чэна.

[ЧЕРТ! Незерворлд, скажи мне, ты опустошил магазин активности?!]

[@Незерворлд, Большой Брат, пожалуйста, оставь нам хоть что-нибудь!]

[@Админы Трайб, сообщая о игроке Незерворлд как о читере!]

[Верно, я тоже считаю, что Незерворлд читер. Событие началось менее десяти секунд назад, а у него уже почти 2 триллиона очков? Нам нужно объяснение!]

[Верно, нам нужно объяснение, иначе мы не сможем продолжать играть в эту игру!]

[На мой взгляд, босс Незерворлд, по крайней мере, завоевал славу для нашего альянса. В прошлом наш альянс всегда побеждал Альянс Орла.]

[Хехе, что бы вы ни говорили, я на стороне Босса Незерворлда. Разве мы не сможем взлететь с бафами от лидеров и бафами Священной Войны?]

[Верно. С таким мощным баффом, разве не было бы неплохо повысить уровень наших войск? Почему вы так противоречите этому?]

Игроки из Альянса Бога Дракона все еще могли принять эту ситуацию. В конце концов, Ли Чэн предоставил им чрезвычайно мощный бафф, что позволило им оправдать ожидания других альянсов!

Простые игроки с радостью наблюдали за этой сценой. Судя по их предыдущему опыту игры, эти редкие предметы не имели к ним никакого отношения, поэтому они нисколько не волновались. Баффы были более практичными, поэтому, воспользовавшись трехдневным событием, они могли получить максимум очков опыта для своих войск.

Однако крупные гильдии были недовольны. В прошлом они обменивали большую часть наград во время масштабных событий. Они занимали лучшие места для игры и распыляли своих игроков, чтобы заполучить большинство боссов. Они всегда снова и снова вырывались вперед.

Однако на этот раз им ничего не досталось. В чем же разница между этими крупными и мелкими гильдиями?

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1860152>