

Под командованием Луны морозные стрелки начали яростную атаку на городские стены. С усилениями Ли Чэна их скорость атаки стала очень высокой, а их тонкие руки двигались так быстро, что стали похожи на призраков.

Вуш-вуш-вуш-вуш!

По мере того как стрелы плотным потоком сыпались на городские стены, стены начали разрушаться. Перед глазами игроков предстала сцена, напоминающая обрушение неба и земли.

Видя это, Ли Чэн снова изменил цель Священной Войны. Система передала игрокам сообщение Ли Чэна.

"Уведомление о Священной Войне. Цель этой атаки была определена. Все игроки, следуйте за Командующим Незерворлдом и его армией, чтобы атаковать лагерь Плоскостных Бандитов!"

"Уведомление о Священной Войне. Командующий Незерворлд определил цель этой миссии. Убийство Бандитов приведет к награде в десять раз больше очков вклада!"

Когда голос системы упал, игроки были ошеломлены на мгновение, прежде чем взорваться.

"Я не ослышался? В десять раз больше очков вклада?"

"Боже мой, не слишком ли много очков вклада?"

"Хахаха, так приятно будет потом купить мясо, чтобы поесть с нашим большим боссом Незерворлдом!"

"Хаха, хотя мы и потеряли много войск, уровень моих войск вырос в этом раунде, их боевая мощь определенно сильнее, чем раньше!"

"За десятикратное количество очков взноса, все, заряжайтесь!!!"

Очки взноса, обещанные Ли Чэном, естественно, были предоставлены Священной Церковью. Когда дело касалось Бандитов, Священная Церковь ненавидела их до глубины души. Что касается его решения, Ли Чэн верил, что Священная Церковь ничего не скажет.

Что касается силы Бандитов, то они, возможно, не были так сильны, как Крылатые Ночные Тени, но с ними было очень трудно справиться. У них было богатое разнообразие типов воинов, и они имели почти все типы воинов в каждой плоскости.

Будь то ближний бой, дальний, убийцы, целители или солдаты Мясного Щита, все они были очень хорошо подготовлены. Их интеллект также был довольно высок, а тактика боя не сильно уступала тактике различных крупных армий.

Самым неприятным моментом была их технология, которую никто никогда не видел. Не было никакой информации о том, какой силой или технологией они обладают, только то, что с ними очень трудно иметь дело.

Подумав об этом, Ли Чэн решил быстро закончить битву. Лучше было делать все с молниеносной скоростью. Он тут же приказал Перл использовать всевозможные зелья и свитки. Поскольку они были полезны, он хотел их использовать. В ушах ближайших игроков тут же раздался звук системных уведомлений.

"Динь, дон, игрок Перл использовала зелье скорости. Скорость передвижения всех войск увеличилась на двести процентов!"

"Динь, дон, игрок Перл использовала свиток высшей поддержки. Боевой дух всех войск поддерживается на полном уровне в течение одного часа!"

После того, как все зелья и свитки были использованы, Перл глубоко вздохнула, подняла острый меч в руке и взмахнула им в воздухе. "Все войска, в атаку!"

В такой масштабной атаке не было никакой причудливой тактики. Просто игроков было слишком много, и они уже окружили лагерь Бандитов. У них было преимущество в силе и численности, какую тактику можно было использовать? Они могли просто напасть!

Следуя приказу Перл, игроки мгновенно бросились вперед. Плотно упакованные головы неслись вперед, как прилив, кровь игроков кипела.

"Убить!!!"

"Заряжай! Убейте их всех!"

"За Трайб!!! Заряжай! Эх, кажется, я зашел не на ту площадку... О!"

Раздался взрыв, и сцена внезапно раскололась на части. Черная энергия образовала небольшое грибовидное облако, и войска игроков были мгновенно уничтожены.

Ли Чэн не был удивлен этим. Если бы с Бандитами было легко справиться, Священная Церковь не стала бы давать им в 10 раз больше очков жертвований.

Кроме демонов, с этими бандитами было сложнее всего справиться. Взрыв был вызван

игроками, которые привели в действие расставленные ловушки. Вскоре послышался грохот взрывов, и игроки понесли большие потери.

Однако игроков было слишком много. В это время позади Ли Чэна все еще оставалось по меньшей мере несколько сотен миллиардов игроков. Сколько бы ловушек ни установили Бандиты, все они срабатывали на игроков менее чем за несколько минут.

Вскоре игроки вступили в контакт с самими Бандитами. Хотя сила игроков была относительно невелика, они не могли прорвать их оборону, учитывая количество мощных баффов, которыми они обладали. Однако их войска все еще были слишком хрупкими, и уровень потерь был очень высок.

В это время в бой вступили войска Ли Чэна.

Yyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyy!

Первой атакой было небо, усеянное стрелами. Ледяные Стрелки легко разорвали передовую линию Бандитов. Вслед за ними Небесные Рыцари начали атаковать длинными копьями. Внезапно вспыхнул ослепительный свет, и Небесные Рыцари вырвались на свободу. Куда бы они ни пошли, это было так же легко, как приминать к земле сухие сорняки.

В ушах Ли Чэна звенели голоса бесчисленных системных уведомлений. Уровни всех видов войск взлетели вверх, особенно темных ассасинов. Они словно летели на ракете. Они быстро достигли максимального уровня, но им было все равно.

В это время Ли Чэн, Лилиан и Луна тихо вошли в Тень Тумана. В своей прошлой жизни Ли Чэн уже имел дело с Плоскостными Бандитами, поэтому он знал, как с ними бороться.

Войско Бандитов состояло из элитных бандитов и бесчисленных рабов. Точнее, один процент из них были бандитами, а остальные 99 процентов - рабами.

Когда хозяин умирал, рабы, естественно, убегали без боя. Это был самый быстрый и лучший способ победить их!

Ли Чэн уже добрался до сердца врага. Это также было сильной стороной Лилиан. Даже если бы враг стоял перед ним, он не смог бы обнаружить его, пока находился внутри Тени Тумана.

Через несколько минут глаза Ли Чэна загорелись, когда он обнаружил свою цель. В центре лагеря стояло величественное здание высотой более 10 метров. Перед зданием стоял человек в механических доспехах и со спокойным выражением лица командовал войсками.

Ли Чэн немедленно произнес заклинание разведки, и информация об этом человеке сразу же стала известна.

[Потусторонний командир Паркер (Легендарный)]

[Описание: высокопоставленный командир из другого мира. Он очень опытен и может командовать крупномасштабными сражениями с сотнями миллиардов солдат. В основном он отвечает за битвы между Миром Теней и Земным миром].

[Ранг: Легендарный уровень 5]

[Уровень: 50]

[ХП: 800,000,000,000]

[Физическая/магическая атака: 390,000]

[Защита: 4,000]

[Навыки: [Наноброня, Регенерация клеток, Перемещение по плоскости, 10,000 пушечных взрывов, Сопротивление плоскости].

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1864577>