

Волны белого света вспыхивали яркими вспышками, и все члены различных альянсов воскресали на своих территориях с ошарашенными выражениями лиц.

Глядя на знакомую сцену на своих территориях, они чувствовали, что на глаза наворачиваются слезы. Это было нелегко для них. Они были счастливы, что наконец-то вернулись в свои владения.

Однако они были единственными, кто вернулся. Все их войска умерли от голода в Мире Теней. Все они собрались, чтобы поговорить в чате.

[Что? Мои войска и герои исчезли навсегда?]

[Черт, это действительно правда. Забудьте о войсках, мои герои даже не ожили в Зале Владык]].

[@АдминыТрайб, объяснитесь. Где наши герои?]

[Мой герой был В-класса. Почему мы не получили объяснений? Мы должны получить компенсацию.]

Все их солдаты погибли, но с чем они не могли смириться, так это с тем, что их герои полностью исчезли.

Набрать солдат было легко, но с героями дело обстояло иначе. Жетоны для вербовки героев не продавались в Торговом зале, и было очень мало способов их получить. Обычно только после выполнения скрытого квеста система награждала их этими жетонами.

Все их герои были получены из ваучеров, выданных системой в начале игры.

Теперь у них больше не было героев. Герои, которых они могли набрать в Зале Героев, были отбросами. Лучшие из них были только героями ранга D.

При мысли об этом лица игроков из различных альянсов побледнели. Герои были слишком важны в игре. Без героев не было смысла играть!

Ли Чэна, естественно, не волновала реакция игроков.

...

Время летело незаметно, и прошел целый день. С суперсильным баффом игроки из Альянса Бога Дракона совершали набеги на всевозможные тайные царства.

Различные крупные гильдии и команды золотодобытчиков также выпустили подробные руководства по тайным сферам. В Торговом зале также начали появляться некоторые низкоуровневые военные вербовщики.

Некоторые из лучших игроков теперь могли нанимать солдат как минимум третьего уровня. Что касается игроков из других альянсов, то они могли лишь беспомощно наблюдать за происходящим. У них не было возможности остановить рост игроков Альянса Бога Дракона.

Между тем, изменения на территории Ли Чэна тоже были немаленькими. Во-первых, он увеличил скорость улучшения навыков своих воинов в 10 раз. После этого его уровень сразу стал максимальным. Тем временем прогресс Луны также был очень плавным. После изучения различных курсов магических технологий в Королевской Магической Академии, ее уровень также достиг максимума.

Магический урон всех стихий был увеличен на 300%. Сопротивление магии также было увеличено до 80%. От такого эффекта сердце Ли Чэна заколотилось, когда он увидел это.

Он мог только вздохнуть. Как и ожидалось от Глубинной Имерии, которая сокрушила бесчисленное множество богов. Ее исследования в области магии были действительно превосходными.

Ли Чэн начал набирать различных солдат. После завершения набора общая военная сила Ли Чэна достигла значительного числа.

64 000 Ледяных Стрелков, 64 000 Небесных Рыцарей, 20 000 Ледяных Драконов, 52 000 Теневых Ассасинов, 12 000 Марионеток, 8 680 Священников Святого Света...

Когда Ли Чэн закончил набор, в его ушах снова зазвенело системное уведомление.

"Динь, дон, ваш третий квест Владыки завершен!"

"Динь, дон, благодаря своей чрезвычайно высокой репутации вы успешно запугали Королевство Кент. Королевство молчаливо разрешило вам расширить свою территорию!"

"Динь, дон, благодаря вашей чрезвычайно высокой репутации, вы успешно запугали Королевство Модилл. Королевство молчаливо разрешило вам расширить свою территорию!"

"Динь, дон! Благодаря вашей чрезвычайно высокой репутации..."

"Всемирное объявление. Игрок Незерворлд успешно прошел испытание и стал Владыкой третьего уровня. Как первый Владыка третьего уровня в мире, вы получаете пятьсот тысяч золотых монет и пять тысяч очков репутации!"

"Динь, дон! Вы спровоцировали увеличение в десять тысяч раз и получили пять миллиардов золотых монет и пятьдесят миллионов очков репутации!"

За последние несколько дней Ли Чэн снова набрал партию священников из Города Света. Стоит отметить, что эта партия священников была доставлена Ли Чэну лично Асилией.

Поскольку репутация Ли Чэна росла, а фракция зла объявила Ли Чэну войну, Священная Церковь также намеренно выделила Ли Чэну некоторые ресурсы. Так или иначе, территория Ли Чэна стала полем битвы между двумя фракциями.

Командующий Вик и архиепископы обладали острым нюхом. Они почувствовали странный запах, который отличался от прежнего. После соединения порталов Асилия прокралась туда.

На данный момент на территории Ли Чэна находилось около 230 000 солдат, и это без учета верующих Трелефании.

Темные Эльфы один за другим приходили на его территорию из разных мест. Среди них было много высокоуровневых войск, а хуже всего были войска среднего уровня.

Однако Ли Чэн по-прежнему не позволял верующим Трелефании сражаться. Все, что они делали каждый день, это молились у Глубинного Алтаря. Кроме того, там были лесные трепанги, которые болтали каждый день, и Ли Чэн подтолкнул их к шахтам.

В этот момент в его ушах внезапно раздался голос системы.

"Динь, дон, навык "Утечка Арканов" достиг нового прогресса. Получено в общей сложности триста очков опыта!"

"Динь, дон, вы вызвали увеличение в десять тысяч раз. Получено в общей сложности три миллиона очков опыта!"

"Динь, дон, Утечка Арканов повышена до второго уровня!"

"Динь, дон, Утечка Арканов повышена до третьего уровня!"

"Динь, дон..."

"Динь, дон, Утечка Арканов была повышена до десятого уровня! Ее уровень достиг максимума!"

Стройная фигура Лилиан вышла из зала, когда все навыки воина достигли максимума, еще

больше увеличив коэффициенты урона. Можно сказать, что увеличение было огромным!

В это время Ли Чэн не стал медлить и сразу же начал повышать уровень своей территории.

"Динь, дон! Вы потратили десять тысяч единиц дерева, камней и железной руды, чтобы улучшить Зал Владыки до тридцать первого уровня!"

"Динь, дон! Вы потратили пятнадцать тысяч единиц дерева, камней и железной руды, чтобы улучшить Зал Владыки до тридцать второго уровня!"

"Динь, дон!"

"Динь, дон! Вы израсходовали сорок тысяч единиц дерева, камней и железной руды, чтобы улучшить Зал Владыки до тридцать девятого уровня!"

"Динь, дон! Вы израсходовали сто сорок пять тысяч единиц дерева, камней и железной руды, чтобы улучшить Зал Владыки до сорокового уровня!"

"Динь, дон! Ваш Зал Владыки достиг верхнего предела. Пожалуйста, выполните четвертое задание Владыки как можно скорее, чтобы разблокировать следующий уровень!"

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1890290>