

Повысив уровень своей территории, Ли Чэн проверил ее характеристики.

Лимит населения территории 40-го уровня достиг ужасающих 2 440 000 человек!

Для обычных игроков накопление такого количества войск заняло бы много времени. Однако у Ли Чэна на это ушло бы меньше половины месяца.

Обычно для обычных игроков территория 40-го уровня была пределом. Если кто-то поднимался еще выше, он уже пересекал нижнюю границу нескольких империй. Если бы кто-то осмелился сделать это, империи объявили бы ему войну.

Более того, после использования купона на расширение территории, ежедневная скорость роста территории достигла пугающих 25 000 слитков в день.

Это число было намного больше, чем общая площадь территорий обычных игроков.

В это время появился четвертый квест Владыки.

[Квест Владыки №4]

[Описание: Ваша территория превратилась в небольшой город на затерянном континенте. Бесчисленное множество людей присоединится к вашей территории. Однако учтите, что различные империи не позволят территории одного игрока достичь стандарта среднего города].

[Сложность: 500 миллионов]

[Детали миссии:]

[1. Военная сила больше 2 000 000. Среди них продвинутые военные силы - более 1 000 000. Легендарная военная сила - более 50 000.]

[2. Размер территории больше 1 000 000]

[3. Показатель защиты - более 10 000 000].

[Продолжительность миссии: нет]

[Награда: разблокирован уровень территории]

[Подсказка к миссии: по завершении миссии различные империи выдвинут ультиматум об объявлении вам войны!]

...

Посмотрев на требования миссии, Ли Чэн понимающе кивнул. Это не сильно отличалось от его предыдущей жизни. Требований было всего несколько.

Первое - требование к военной силе. Для этого требовалось два миллиона или более промежуточных солдат. Однако самым сложным было требование 500 000 Легендарных солдат.

Легендарные солдаты были большой редкостью. 500 000 Легендарных солдат были бы очень мощной силой среди игроков до нескольких лет спустя. Лишь очень небольшое количество игроков высшего уровня могло обладать таким количеством.

Однако для Ли Чэна это не было проблемой. Все его солдаты были как минимум 10-го уровня, а ежедневный прирост солдат составлял 150 000. Ему нужно было всего четыре дня, чтобы выполнить это требование.

Для таких игр, как Трайб, это время было слишком коротким.

Вторым требованием был размер его территории. На данный момент Ли Чэн не имел об этом представления, поэтому он мог только ждать, пока пройдет время.

Что касается последних двух требований, то Ли Чэн просто проигнорировал их. С его нынешними стандартами территории он не знал, насколько превышен предел.

Также было последнее уведомление системы. Когда Ли Чэн увидел его, он тут же громко рассмеялся. Это был последний ультиматум империй, и система даже предупредила его об этом.

Результат? Учитывая нынешний престиж Ли Чэна, они даже не осмелились произнести ни слова. Если бы они действительно осмелились прийти, это было бы очень хорошо для него.

В будущем империи определенно станут его конкурентами и, скорее всего, врагами. Если бы они напали на город, то все бы точно погибли.

Что касается новых зданий, построенных после модернизации территории, Ли Чэн лишь мельком взглянул на них и покачал головой. Ни одно из них ему не было нужно.

После получения базы данных Глубинной Империи Ли Чэн разблокировал большое количество

зданий, таких как алхимические столы, кузнечные столы, торговые центры и так далее...

Все на его территории было заменено королевскими зданиями Глубинной Империи.

Кузнечные столы были местами, где изготавливалось обычное оборудование. Девять Молотов Судьбы были родом оттуда. Алхимические столы можно было использовать для изготовления особых зелий, но у Ли Чэна с собой было большое количество Легендарных зелий, так что пока что он не испытывал в них недостатка.

Что касается Королевского торгового зала, то по сравнению с обычными торговыми залами, он разблокировал аукционную систему, а также Всемирную торговлю, что позволило ему торговать с Владыками всего мира.

Нужно было знать, что в рюкзаке Ли Чэна было всевозможное первоклассное оборудование, и у него было бесчисленное множество подработок. При необходимости он мог бы продать их на аукционе.

Конечно, Ли Чэн не испытывал недостатка в деньгах. Нужно было признать, что Песочные Часы Времени были до смешного сильны. Один день фарма Ли Чэна был эквивалентен 10 дням фарма обычного игрока. Как другие могли быть в одной лиге с ним?

...

В этот момент вышла Лилиан и сказала Ли Чэну: "Лорд, наша территория становится все сильнее и сильнее".

Ли Чэн улыбнулся и погладил ее по маленькой головке. "Это все благодаря вам. Вы все усердно трудились".

Лилиан молчала. Она, как котенок, прижалась к его тонкой шее и, казалось, наслаждалась этим.

В этот момент Ли Чэн посмотрел на системное время и пробормотал: "Еще через полчаса будет активирована система обмена валюты. Вскоре будут активированы различные таблицы лидеров...".

Активация системы обмена валюты окажет большое влияние на всю игру. Сила различных крупных гильдий и фракций резко возрастет.

Золотой век неспециализированных игроков вот-вот должен был пройти. Под влиянием обмена валюты ресурсы игры вскоре будут монополизированы различными крупными гильдиями.

В связи с этим бесчисленные люди говорили о Ли Чэне. Они чувствовали, что его эпоха подходит к концу. В конце концов, перед большими силами сила отдельного человека была слишком незначительной.

Если бы Ли Чэн знал, о чем они думают, он бы точно смеялся до боли в спине.

Игроки?

К сожалению, Ли Чэн уже давно перестал считать их противниками. Его нынешним противником был Бог.

...

Часовая стрелка указала на полдень, и в ушах игроков раздался грохот системы уведомлений.

"Всемирное объявление. Уважаемые игроки, система обмена валюты скоро будет активирована. Пожалуйста, приготовьтесь.

"Объявление Альянса. Система обмена валют - это система обмена в режиме реального времени, гарантированная пятью крупнейшими банками мира. Коэффициент обмена между валютами будет меняться в зависимости от изменений на рынке. Первоначальное соотношение обмена - одна золотая монета равна двум валютам!".

(п.п. как я понимаю, имеется в виду, если речь идет о долларах, то 1 золотая монета - 2 доллара)

Как только система закончила говорить, на интерфейсе всех игроков появилась кнопка для обмена валюты.

Затем системное объявление продолжило звучать, и все крупные альянсы начали напрягать свои силы.

"Объявление альянса. Игрок Альянса Бога Дракона Бессердечная Военная Душа успешно обменял сто пятьдесят миллиардов золотых монет. Вы получили особую награду - членство в альянсе серебряного ранга. Ваша плата за услуги навсегда снижена на двадцать процентов!

"Объявление Альянса. Игрок Альянса Бога Дракона Пурпурная Роза успешно обменял двести миллиардов золотых монет. Вы получили особую награду - членство в альянсе золотого ранга. Ваша плата за обслуживание навсегда снижена на тридцать процентов!

"Объявление альянса. Игрок Альянса Бога Дракона Литтл Рэйн успешно обменяла двести двадцать миллиардов золотых монет. Вы получили особую награду - членство в альянсе с золотым рангом. Ваша плата за обслуживание навсегда снижена на тридцать процентов!".

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1891220>