

Во-первых, чтобы создать альянс, нужно было сначала создать гильдию. Думая об этом, все были подавлены до смерти.

Изначально, если они могли создать свою гильдию и бороться за третье или четвертое место, они могли пользоваться определенными привилегиями. Теперь же, даже если бы у них был жетон гильдии, они не имели бы никаких привилегий. Они ничем не отличались от обычных мелких гильдий, и их привлекательность для игроков также значительно снизилась.

Ли Чэна не волновали эти вещи, как не волновало его и мнение других.

В этот момент его взгляд упал на очки событий - 473 947 триллионов!

Это было чрезвычайно страшное число. Даже Ли Чэн не мог не задохнуться, когда увидел его. Одно только это число могло опустошить магазин во много раз.

Более того, это был магазин активности, который могли открыть только игроки, успешно защитившие свои территории от осады монстров. Другими словами, этот магазин принадлежал только Ли Чэну.

В этот момент Ли Чэн сразу же открыл магазин.

"День, дон, пожалуйста, выберите каталог, который вы хотите просмотреть."

[1. Тип армии.]

[2. Материалы.]

[3. Расходные материалы.]

[4. Оборудование.]

...

Как и в директории последнего магазина теневой активности, Ли Чэн сначала проверил страницу типа войск.

[1. Воин-варвар (уровень 2)]

[2. Воин-людоед (уровень 2)]

[3. Гнолл-арбалетчик (уровень 2)]

[4. ...]

Ли Чэна не интересовали эти низкоуровневые мусорные солдаты. Он сразу же прокрутил страницу в самый низ, где увидел последний тип воина.

[Удачливый игрок (Легендарный)].

"Это...?" Ли Чэн был ошеломлен.

В своей прошлой жизни Ли Чэн напал на храм Богини Удачи, поэтому он случайно узнал атрибуты этого солдата. Это был очень особенный солдат, и он был полностью основан на удаче.

Эти вещи были не важны. Ли Чэна волновало другое: если он купит этих солдат одним махом, сможет ли он получить права на их призыв?

Думая об этом, Ли Чэн без колебаний купил их всех.

Когда он нажал кнопку [Подтвердить], в его ухе зазвенело системное уведомление.

"Динь, дон, вы израсходовали восемьдесят миллиардов очков активности. Вы успешно купили пятьсот тысяч Удачливых игроков!"

"Динь, дон, по неизвестным причинам эта покупка была заменена на полномочия по найму Удачливых игроков!"

"Динь, дон, вы разблокировали новое здание, Таверна "Счастливчик!".

Услышав звон уведомлений в ухе, глаза Ли Чэна загорелись. Все было так, как он и предполагал. Если он купит всех солдат одним махом, то сможет получить полномочия на вербовку этих солдат.

В этот момент в голове Ли Чэна появилась еще одна мысль. Во всех ли событиях действует такое правило?

Иначе почему все было так же, как и в прошлый раз, когда он покупал солдат в магазине теневых событий?

С полномочиями призыва и эффектом песочных часов времени он мог производить

неограниченное количество юнитов.

Ли Чэн разместил новое здание на своей территории. Затем он повысил его уровень и проверил атрибуты.

[Таверна "Счастливчик"]

[Описание: Таверна, где собираются лучшие игроки в мире. Ходят слухи, что здесь прославилась Богиня Удачи, и азартные игроки часто получают благословение от Богини Удачи].

[Уровень: 10]

[Ежедневная выработка: 0/2000]

[Тип производства: Удачливый игрок (уровень 12)]

[Стоимость производства: 3 000 золотых монет]

[Время производства: 30 секунд]

[Требуется для повышения уровня: максимальный уровень]

Как и все Легендарные солдаты, в день можно было производить только 2,000 Удачливых игроков. Подумав об этом, Ли Чэн немедленно приступил к работе.

"Динь, дон, вы использовали шесть миллионов золотых монет и набрали две тысячи Удачливых игроков!"

"Динь, дон, вы успешно использовали карту "Армия порождения"!"

"Динь, дон, вы использовали золотые монеты..."

Полномочия по вербовке и карта "скорость найма войск" были использованы последовательно, и 4 000 удачливых игроков были быстро завербованы.

Внезапно перед Ли Чэном появилась большая группа азартных игроков. На них были странные плащи и ковбойские шляпы, а изо рта свисали большие сигары.

Ли Чэн проверил их атрибуты.

[Удачливый игрок]

[Описание: фанатичный азартный игрок, который провел много лет в казино на всех планетах. Их деяния распространились по всему континенту].

[Уровень: 1]

[Атака: 580-640]

[Защита: 135]

[Оценка: 12]

[Раса: человек]

[ХП: 9,000]

[Навык 1: Лаки Страйк (Максимальный)]

[Эффект: Удачливый игрок обладает благословением богини удачи. При обычных атаках есть 30% шанс нанести двойной урон, 20% шанс нанести тройной урон, 5% шанс нанести пятикратный урон и 1% шанс нанести 100-кратный урон].

[Навык 2: Распространение удачи (Максимальный)]

[Эффект: При обычных атаках есть 30% шанс поразить 10 врагов одновременно, 20% шанс поразить 20 врагов одновременно, 5% шанс поразить 50 врагов одновременно и 1% шанс поразить 1000 врагов одновременно].

[Умение 3: "Счастливое сокровище" (Максимальный)]

[Эффект: при убийстве врагов есть 30% шанс получить двойное количество золотых монет, 20% шанс получить тройное количество золотых монет, 5% шанс получить в пять раз больше золотых монет, 1% шанс получить в 100 раз больше золотых монет].

[Мораль: 100]

[Лояльность: 100]

[Потребление пищи: 1 000 ед. в день, 50 золотых монет в день]

Если посмотреть на атрибуты Удачливого Игрока, то они полностью совпадали с тем, что помнил Ли Чэн. Несомненно, это была очень мощная армия дальнего нападения.

Однако их урон был очень нестабилен. Все три навыка были связаны с вероятностью, и это были навыки максимального уровня, которые не могли быть улучшены.

Первые два навыка были навыками урона. Когда они достигали максимума, они, безусловно, наносили взрывной АОЕ-урон.

Однако если ему не повезет, и он не сможет применить эти навыки, то они окажутся мусорными. Эти Удачливые игроки были бы как обычные солдаты, только с немного более высокими характеристиками.

Что касается третьего навыка, то это был очень мощный навык, который мог помочь ему заработать немного денег. С этим навыком способность зарабатывать деньги была очень мощной.

Однако для Ли Чэна этот навык не имел никакого эффекта. У него было слишком много золотых монет, так много, что он не знал, сколько их у него сейчас.

Кроме того, как непокорные игроки, лояльность и мораль Удачливых игроков были не на высоте. Помимо еды, они должны были выдавать каждому из них по 50 золотых монет в день в качестве вознаграждения.

Только это было не по карману обычным игрокам. В любом случае, они не были такими послушными, как эльфийские дамы, и не были такими трудолюбивыми.

Если бы это были эльфийские дамы, Ли Чэн мог бы полностью расслабиться и позволить им выполнять свои миссии. Однако эти игроки должны были иметь другие боевые подразделения, чтобы держать строй.

Тем не менее, Ли Чэн не испытывал ни малейшего беспокойства. У него было так много сильных войск. Неужели он боялся, что они взбунтуются?

Ли Чэн не стал медлить и сразу же снарядил их Глубинной броней. Поскольку их было много, все войска должны были иметь одинаковые доспехи!