

Лидером Вселенского Альянса был Юниверс Ориджин. Он собрал все свои войска и сидел верхом на очень высоком боевом коне. В этот момент он с мрачным лицом смотрел на Ли Чэна. "Незерворлд, не будь слишком гордым. Сегодня твой Судный день!"

Как только он закончил говорить, в его руке внезапно появилось странное скрытое оружие, излучающее черное свечение. От него исходила удушающая и ужасающая аура смерти.

Увидев это, Ли Чэн немедленно произнес заклинание разведки.

[Игла смерти]

[Описание: Ужасающая длинная игла, которая родилась в Море Смерти. В ней заключена высшая божественная сила Богини Смерти. Если дотронуться до нее, то человек умрет без сомнения!]

[Эффект: цель имеет 100% шанс умереть (неэффективно против юнитов класса "Бессмертный")]

...

Очень быстро этот атрибут был опубликован игроками в чате. Игроки Альянса Бога Дракона были мгновенно шокированы.

"Черт, что это за хрень? Стопроцентный шанс мгновенной смерти?!"

"Не может быть, все кончено. Босс Незерворлд, отступите!"

"Если вас ударят, вы умрешь!"

"Незерворлд, босс, вы должны отступить первым. У него смертельное оружие. Сначала используйте кого-нибудь другого в качестве щита!"

"Все, защитите босса Незерворлда!"

В глазах Юниверс Ориджина вспыхнул острый блеск, и он тут же использовал Иглу Смерти на Ли Чэне. Вспыхнул темно-черный свет, и странное оружие превратилось в темно-черный поток, который в мгновение ока вошел в тело Ли Чэна.

Сердца бесчисленных игроков Альянса Бога Дракона сжались в кулаки. Если бы Ли Чэн умер с его нынешним статусом красного имени, он потерял бы все свои ресурсы.

Однако в следующее мгновение над головой Ли Чэна появились два слова.

[Иммунитет!]

Теперь даже Ли Чэн не мог этого понять. Может ли этот Юниверс Ориджин быть шпионом в Альянсе Бога Дракона?

Иначе зачем ему понадобилось использовать против него оружие Богини Смерти?

Если бы это сработало, тогда действительно появился бы призрак.

В это время выражение лица Юниверс Ориджина было очень интересным. Спустя более 10 секунд он спросил дрожащим голосом: "Как это возможно??"

Нужно было знать, что эта Игла Смерти была тем, ради чего он кропотливо выполнял скрытое задание SS класса. Это были военные трофеи, ради которых он рисковал жизнью, но они не оказывали никакого влияния на врага!

Если бы это было в реальном мире, его бы уже вырвало кровью.

Увидев эту сцену, все игроки из Альянса Бога Дракона облегченно вздохнули.

"Черт, ты напугал меня до смерти..."

"Босс Незероврлд, пожалуйста, предупредите нас в следующий раз. У меня чуть сердечный приступ не случился!"

"Все в порядке, я уже приготовил быстродействующую таблетку для вашего спасения".

"Я слышал, что Юниверс Ориджин почти потратили все свои богатства на эту Иглу Смерти!"

"Цок, цок, цок... Я могу только сказать братьям из Вселенского Альянса: "Какая жалость. Кто просил вас делать врага из нашего босса?"

"На этот раз, кто еще может спасти Вселенский Альянс?"

В это время над Вселенским Альянсом внезапно возникло ослепительное сияние, и появилась огромная фигура из конденсированной энергии высотой более 10 метров.

В то же время голос системы прозвучал в ушах всех игроков.

"Динь, дон! Уведомление о мире. Было обнаружено, что нынешний Вселенский Альянс находится в абсолютно невыгодном положении в битве альянсов. Появилось божество-хранитель альянса!

"Динь, дон! Всемирное уведомление. У каждого альянса есть только одно божество-хранитель, и каждая битва альянса может длиться только час. После смерти жертва не сможет возродиться, а все войска альянса будут наказаны. Пожалуйста, будьте внимательны!

"Динь, дон..."

Когда раздался грохочущий голос системы, все игроки Альянса Бога Дракона были ошеломлены. Затем они проверили атрибуты божества-хранителя Вселенского Альянса.

[Божество-хранитель Вселенского Альянса]

[Описание: Божество, родившееся в руках Бога Творения и специализирующееся на защите игроков Вселенского Альянса].

[Ранг: Мифический (Тир 9)]

[Уровень: 200]

[Физическая/магическая атака: 62,000,000]

[Защита: 1,200,000]

[ХП: 200,000,000,000]

[Умение 1: Аура Бога: все игроки Вселенского Альянса получают 500% увеличение атаки, защиты, скорости атаки и скорости передвижения]

[Умение 2: Ветер исцеления: все игроки Вселенского Альянса будут восстанавливать 30% ХП каждую секунду].

...

Глядя на атрибуты этого божества-хранителя, игроки Альянса Бога Дракона были шокированы.

"Черт, божество-хранитель? Что это за штука?"

"Я видел официальный сайт, это битва альянсов, которая может быть вызвана только защитой. Божество-хранитель может дать огромный толчок всем окружающим войскам!"

"Черт, его атрибуты слишком нелепы, верно? Сила мусорных войск игроков Вселенского Альянса мгновенно увеличилась в бесчисленное количество раз!"

"Это слишком смешно. После нескольких баффов, мусорная армия Вселенского Альянса взлетела!"

"Незерворлд, мне кажется нам нужно отступить. Как только время божества-хранителя закончится, мы снова нападём на них!"

"Верно, защита этой твари слишком высока. Мы вообще не сможем его убить. Мы окажемся в невыгодном положении!"

Игроки Альянса Бога Дракона подумывали об отступлении. В конце концов, атрибуты Божества-хранителя были неплохими. Оно даже увеличивало атаку и защиту войск Вселенского Альянса на 500%, не говоря уже о скорости атаки и скорости передвижения.

С добавлением атрибута восстановления ХП, их можно было считать почти непобедимыми!

Теперь все игроки Вселенского Альянса были мгновенно счастливы.

"Итак, вы все еще хотите, чтобы я рассказал вам, кто еще может вас спасти?"

"Хахаха, это сила нашего Вселенского Альянса!"

"Да здравствует Вселенский Альянс!"

"Глупый Альянс Бога Дракона, вы чувствуете страх?"

"Юниверс Ориджин, атакуй его, босс!"

"Где сейчас люди из Альянса Бога Дракона? Все еще высокомерны? Я даю вам три секунды на побег, иначе мои войска нападут!"

Слушая шум в ушах, Ли Чэн потерял дар речи. В своей предыдущей жизни он пережил бесчисленные сражения с альянсами, поэтому он, естественно, знал о существовании божеств-хранителей. Они действительно были полезны в битвах.

Однако разве они не могли как следует рассмотреть противника?

Даже если муравей был в 10 000 раз сильнее, в конце концов, он все равно оставался муравьем.

С текущим бонусом атаки и защиты Ли Чэна, кто знал, во сколько раз увеличится его сила. Даже если истинное тело Бога придет, у него уже был способ убить его, не говоря уже о таком бессознательном Божестве-хранителе.

Тем не менее, это было хорошо. Сначала он позволит им похвастаться и заставит всех скрывающихся игроков раскрыть себя. Это избавит его от необходимости искать их по одному. Таким образом, время не будет потрачено впустую.

Как раз в тот момент, когда он собирался сделать шаг, в его ухе внезапно раздался звук системного уведомления, заставивший его ошарашить.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1997773>