

Лагерь лесорубов находился недалеко от лагеря торговца судного дня.

Через пятнадцать минут Фан Хэн достиг внешней стороны лагеря лесорубов.

Он спрятался в кустах и стал тайно наблюдать.

С первого взгляда он увидел сотни зомби, оккупировавших лагерь лесорубов.

Площадь была плотно заполнена, и вой зомби заполнял его барабанные перепонки. Любой, кто увидел бы эту сцену, почувствовал бы, шок.

Фан Хэн не ожидал, что зомби будет так много.

Он возбужденно потер руки.

"Как раз вовремя. Это даст мне шанс собрать фрагменты кристаллов эволюции!"

Фан Хэн взмахнул рукой, и десять зомби, следовавших за ним, немедленно начали действовать.

Они медленно пошли в лагерь лесорубов с деревянными копьями в руках.

Зомби в лагере не почувствовали десяти "нарушителей". Они просто глупо стояли на месте.

"Чи!"

Зомби-клон поднял копье и вонзил его в спину стоящего перед ним зомби.

Зомби, которого пронзило деревянное копье, медленно повернул голову и без какого-либо выражения посмотрел на своего собрата зомби.

Обычный зомби не чувствовал боли. Его разум был занят только основным желанием - поест мяса. Он не понимал и не думал о том, почему другой зомби вдруг ударил его копьем.

Он продолжал стоять на месте.

Зомби в этом лагере лесорубов были похожи на ягнят, ожидающих убоя. Они молча стояли, подвергаясь нападению зомби-клонов Фан Хэна, пока не умирали.

[Подсказка: Ваш зомби-клон убил слабого зомби. Вы получили 1 очко выживания].

[Подсказка: Ваш зомби-клон убил сильного зомби. Вы получили 3 очка выживания].

[Подсказка: Ваш зомби-клон убил сильного зомби. Вы получили 3 очка выживания. Вы получили фрагмент кристалла эволюции*1].

[Подсказка: Ваш зомби-клон убил...]

В этот момент Фан Хэн прятался в кустах у входа в лагерь, спокойно читая уведомления в журнале игры.

Автоматический режим, эта действительно потрясающе!

Поначалу наблюдать за тем, как зомби убивают монстров, было действительно немного волнительно.

Но после того, как первоначальное возбуждение прошло, Фан Хэн, которому было немного скучно, сел на землю. Он достал из рюкзака банку консервированных фруктов и начал есть.

Ничего не поделаешь, его талант был слишком силен.

В мире зомби-апокалипсиса получить зомби-клона в качестве таланта было очень полезно!

Убивать монстров, не получая никакого урона!

Особенно после того, как количество зомби-клонов в разы увеличилось! Эффективность убийства монстров значительно возросла.

Если бы это был другой апокалиптический мир, подобный пустошам апокалипсиса, то медленнодвигающиеся зомби-клоны уже были бы разорваны на куски мутировавшими существами.

Это было бы не так, как сейчас, когда глупые зомби стоят на месте и позволяют себя убивать.

[Подсказка: Вы завершили зачистку лагеря].

[Подсказка: Вы завершили задание Зачистка зомби в лагере лесорубов. Пожалуйста, вернитесь в лагерь торговца судного дня как можно скорее и разыщите торговца судного дня Феттеля, чтобы получить награду за задание].

Прошло три часа, когда прозвучало игровое уведомление.

Потребовалось три часа, чтобы сразить насмерть этих неугомонных зомби. Можно было представить, сколько времени и сил придется потратить обычным игрокам, чтобы зачистить лагерь от зомби.

Зомби-клоны один за другим выходили из лагеря и бросали перед Фан Хэном фрагменты кристаллов эволюции, которые выпали после убийства зомби.

[Подсказка: Вы получили фрагмент кристалла эволюции*47].

"Я богат, я богат!" - с ликованием подумал он про себя.

Фан Хэн схватил с земли кучу блестящих фрагментов кристаллов эволюции и раздавил их в руке.

"Бах!"

Кровавый туман вспыхнул в его ладони. Фан Хэн почувствовал, как слабая сила вошла в его тело через ладонь.

"Бах!!!"

"Бах! Бах!!!"

Кровавый туман вспыхивал один за другим.

[Подсказка: Ваш уровень повысился до 5].

Почва позади него всколыхнулась, и пять вновь воскресших зомби-клонов присоединились к

команде.

Фан Хэн был весьма доволен. Его армия зомби увеличилась на треть, а ее боевая мощь значительно возросла.

После того как игрок достигнет 5-го уровня, обычные фрагменты кристаллов эволюции больше не смогут давать очки опыта. Для дальнейшего улучшения требуются полные кристаллы эволюции, кристаллы более высокого уровня.

Способ получения полного кристалла эволюции был довольно сложным. При обычных обстоятельствах только элитные монстры имели шанс его сбросить.

Существовали и другие способы получить полный кристалл эволюции. Например, в лагере судного дня с небольшой вероятностью можно было получить небольшое количество полных кристаллов эволюции. Некоторые игроки могли использовать специальные навыки или таланты, чтобы соединить фрагменты и получить полный кристалл эволюции.

В настоящее время получить полный кристалл эволюции было все еще сложновато. Фан Хэн пока что не стал рассматривать этот вариант.

Фан Хэн положил оставшиеся 13 фрагментов кристаллов эволюции в свой рюкзак и повел группу зомби на заброшенную лесопилку для сбора материалов.

Через 10 минут Фан Хэн был окружен грудой материалов.

[Подсказка: Ваша группа зомби-клонов обыскала лагерь лесорубов. Вы получили Небольшая Бочка с бензином*2, Древесина*21, Котелок*1, Стальной топор лесоруба*33, Бревно*291, Использованная деталь*23, Потрепанный горный велосипед*1, Обрезки*2, Тряпки*21, Замороженные пельмени*10, Костюм лесоруба*24...]

Отличный результат!

Горный велосипед!

Глаза Фан Хэна загорелись!

Сокровище, которое могло значительно увеличить скорость исследования дикой территории!
Транспортное средство!

В лесной обстановке иногда горный велосипед был даже полезнее, чем военный грузовик! Он мог значительно сократить время возвращения домой!

Также был стальной топор!

Для строительства убежища требовалось большое количество древесины.

Со стальным топором зомби-клон мог рубить лес более эффективно!

"Я богат, я действительно богат!"

Было еще очень много готовых бревен, что сэкономит ему много времени на валке леса.

Бензин!

С помощью генераторов можно было вырабатывать электричество, а для автомобиля в качестве топлива требовался бензин. На ранней, средней или поздней стадии бензин был очень важным материалом!

Замороженные пельмени!

Это здорово! Вареные пельмени, отличная еда!

А? Здесь есть даже одежда?

Большинство обычной одежды в игре не имело никаких дополнительных атрибутов.

Фан Хэн взглянул на описание одежды.

Предмет: Костюм лесоруба

Описание: При ношении повышает защиту на 1 очко. (Одновременное ношение куртки лесоруба и штанов лесоруба может увеличить эффективность лесозаготовки на 25%).

1 пункт защиты был неплох, но костюм был слишком уродлив.

Фан Хэн задумался на мгновение, затем взмахнул рукой, подзывая зомби-клона, чтобы тот подошел и одел костюм.

"Неплохо, хорошо сидит".

Надев костюм лесоруба, не было ощущения нелепости. Зомби даже получил 1 очко защиты.

Хотя 1 очко защиты для зомби было лучше, чем ничего. Зато дополнительные 25% эффективности лесозаготовки, обеспечиваемые костюмом, были тем, что хотел Фан Хэн.

После расчистки лагеря лесорубов урожай был просто потрясающим.

Глядя на сваленные на землю материалы, Фан Хэн снова начал переживать.

Его рюкзак был недостаточно велик, поэтому он мог взять с собой только часть найденных вещей.

Через полчаса должно было стемнеть, поэтому ходить туда-сюда между убежищем и лагерем лесорубов было нереально.

От беспомощности Фан Хэн мог лишь прихватить с собой немного ценной еды и топоры для лесозаготовки, временно оставив бревна и другие тяжелые материалы на земле.

Оставшиеся материалы нельзя было тратить впустую. Сегодня вечером после захода солнца он позволит зомби снова и снова переносить материалы в системное убежище.

Фан Хэн набил рюкзак до отказа и поехал на велосипеде в лагерь торговца судного дня, чтобы доложить о выполнении задания.