

"Хе-хе!"

Ляо Буфан рассмеялся и продолжил гадать.

"Почему бы вам не угадать, что находится в подвале? Вы никогда не угадаете".

Чжоу И быстро спросил.

"Что там?"

"Позвольте мне сказать вам, что там полно зомби-пауков! Эти твари намного сильнее, чем обычные мутировавшие зомби!"

"Во всем туннеле было так много зомби-пауков! Видели бы вы их. Цк, цк, цк..."

"Итак..."

Чжоу И внимательно посмотрел на Ляо Буфана и в надежде спросил.

"Значит, вы не проходили через подвал?"

"Как такое возможно? Это всего лишь зомби-паук. Им просто не повезло встретить меня".

Ляо Буфан красочно рассказал им двоим о том, как он убивал зомби-пауков, а также попытался ослабить роль Фан Хэна в зачистки подвала.

"Ты... ты сам убил всех этих зомби-пауков?"

Чжоу И испугался.

Затем он почувствовал беспомощность.

В этом убежище уже есть великий Фан Хэн, но, кажется, его спутник тоже очень силен?

Почему в эту игру так трудно играть?

Желание Чжоу И выйти из игры становилось все сильнее и сильнее.

В это время Фан Хэн толкнул дверь и вошел.

"Так это вы, парни".

Фан Хэн был знаком с этими двумя людьми.

На его памяти, он дважды встречал их за пределами лагеря торговца судного дня.

"Я слышал, вы хотите работать со мной?"

Лу Юй посмотрел на Чжоу И, который молчал.

Его постиг тяжелый удар.

Сначала он действительно хотел сотрудничать.

Но теперь он знал, что Фан Хэн уже выполнил оба этапа скрытого задания.

В чем же заключалось сотрудничество?

Он не знал, что делать для продолжения задания! Если только он не продолжит тратить деньги и покупать информацию у этих "черных посредников".

"Вы хотите сотрудничать?"

Фан Хэн увидел, что они оба молчат, поэтому он первым нарушил молчание.

"Тогда как насчет этого? У меня здесь есть работа, и я хочу найти кого-нибудь, чтобы помочь. Я думаю, что вы, парни, довольно хороши".

Работа? Помочь?

Чжоу И и Лу Юй посмотрели друг на друга.

Спустя более 20 минут они вышли из домика часового.

Это было странно. Вначале они искали Фан Хэн, чтобы сотрудничать с ним для выполнения скрытого задания.

Как это в мгновение ока превратилось в работу на кого-то другого?

"Тьфу!"

Чжоу И испустил долгий вздох.

От цены, предложенной другой стороной, было слишком трудно отказаться!

...

Два дня спустя.

В подвале тюрьмы.

Фан Хэн стоял у внутренней стороны прохода.

Он открыл страницу игрового строительства и, наконец, настроил местоположение убежища.

"Давай сделаем это здесь".

Подумав некоторое время, он наконец установил убежище рядом с подземным складом.

[Подсказка: Игрок определил место для строительства убежища. Подтверждено, место пригодно к строительству].

[Подсказка: После завершения строительства все предметы в локации будут очищены].

[Подсказка: Ваш чертеж убежища (модифицированный) был изменен. Он определен как сверхбольшое убежище (максимальное расширение может быть сделано позже). Для строительства необходимо Деревянная доска*29,813, Деревянная рама*26,712, Гвоздь*6891, Железный брусок*90, Мелкий камень*6671, Древесина*27,111].

[Игрок, ты хочешь его построить?]

"Не проблема".

Фан Хэн протянул руку, чтобы подтвердить.

Бетонная стена перед ним постепенно превратилась в простую деревянную дверь.

[Подсказка: убежище игрока было построено и модифицировано].

Фан Хэн толкнул дверь и вошел внутрь.

Внутреннее пространство убежища было очень большим. Там был только полный зал, который был размером в половину футбольного поля.

В настоящее время в зале не было ничего, кроме нескольких столбов, которые использовались для поддержки потолка.

Интерьер позже можно разделить на небольшие комнаты.

Этот шаг можно было изменить с помощью чертежа.

Для этого требовались лишь некоторые материалы. Их несложно достать.

Фан Хэн мог также использовать больше материалов, чтобы покрыть большую площадь вокруг убежища.

Или же он мог использовать более продвинутые материалы, чтобы укрепить убежище.

[Подсказка: Система определила, что ваше убежище может вместить до 18 игроков. Если вы превысите вместимость, ваше убежище станет более уязвимым для ночного нападения зомби].

В то же время все игроки 8-го района, включая Фан Хэна, получили два простых уведомления в своих игровых журналах.

[Подсказка: Создано первое сверхбольшое убежище для игроков].

[Подсказка: Следующая волна зомби при Кровавой Луне наступит через 21 день].

Большинство обычных игроков автоматически проигнорировали эти два уведомления.

Однако на определенном форуме элитных игроков с высоким уровнем эти два сообщения были немедленно перепощены и возглавили список, вызвав огромный переполох.

С большим пониманием игры про зомби-апокалипсис, они больше содрогались от этой новости.

Сколько дней прошло с запуска сервера?

Неужели нашлась влиятельная сила, которая уже создала сверхбольшое убежище?

В прошлом первым, кто создал сверхбольшое убежище, было федеральное правительство!

Только у них была мощная рабочая сила и ресурсы.

Но в этот раз традиция была нарушена.

Федеральное правительство не опубликовало объявление о создании убежища. Это означало,

что это убежище было создано не Федерацией.

Был ли кто-то, кто смог завершить его раньше Федерации?

Кто бы это мог быть?

Какая крупная гильдия или игровая компания?

Почему нет никаких новостей?

Этот пост вызвал бурное обсуждение.

Сервер для 8-го района был открыт менее 10 дней, а игроки уже создали убежище.

Это было историческое событие!

Интернет гудел от обсуждения этого вопроса. В действительности клубы игроков, директора и боссы игровых компаний, хорошо знавшие друг друга, начали проверять друг друга.

"Брат Лю, поздравляем! Ты первый, кто завершил строительство сверхбольшого убежища. Пожалуйста, позаботься о нас в будущем..."

"Это не я. Мне тоже интересно, кто может быть таким удивительным".

"Если это не ты, то кто еще это может быть? Мы дружим уже столько лет, а ты все еще смеешь шутить со мной?"

"Я не лгу тебе. Это не можешь быть ты, верно? Ты хочешь перевести стрелки на меня?"

Все ждали, что какая-нибудь компания заявит о себе.

Однако, после долгого ожидания, форум по-прежнему молчал.

Никто не заявлял об этом.

Никто не знал, кто основал это убежище.

Кроме Лу Юйя и Чжоу И.

Они вдвоем смотрели друг на друга, сидя на мотоцикле.

После долгого молчания у Чжоу И перехватило горло.

"Это не может быть... он, верно?"

Лу Юй пожал плечами.

"Кроме него, кто еще это может быть?"

"Дерьмо! Эта игра неиграбельна!"

"До волны зомби остался 21 день. Ты должен хорошо подумать. Должны ли мы построить наше убежище, или как?"

Чжоу И глубоко вздохнул.

Он изо всех сил старался избавиться от отвлекающих мыслей, заставляя себя не думать о Фан Хэне.

"Через несколько дней, когда прибудет новая партия работников, мы сначала построим небольшое убежище".

"Хорошо".

Лу Юй кивнул.

Им нужно поспешить.

После того, как будет построено первое сверхбольшое убежище для игроков, игра Богов даст раннее предупреждение о следующей волне зомби при Кровавой Луне.

Оставался всего 21 день.

Это означало, что они должны были завершить строительство убежища в течение 21 дня.

Федерация опубликовала статистику три года назад.

В игре про зомби-апокалипсис в течение первых шести месяцев после запуска игры смертность игроков, которые не оставались в эффективном убежище в день кровавой луны, достигала 70%.

Даже если они оставались в убежище, уровень смертности все равно превышал 20%.

Очень немногие гильдии решили построить сверхбольшие убежища из-за волны зомби при Кровавой Луне.

Вместо того, чтобы ждать смерти в сверхбольшом убежище, лучше построить небольшое убежище...

<http://tl.rulate.ru/book/67934/1840585>