

В это время, за пределами игрового мира, с тех пор, как Линь Мин вошел в область игры, прошло более четырех часов.

Обычно мастер должен был провести 14-16 часов внутри, чтобы собрать 50 значков-черепов, необходимых для награды уровня синей души. И главным образом потому, что никто не мог походить на Линь Мина, одновременно обладая чрезвычайно сильным восприятием и боевой силой. В обширных лугах мира только он мог быстро найти скрытую добычу и убить её.

«Четыре часа ... кто-то сказал, что целью этого юноши была награда уровня черного зенита. Что думаете?»

В настоящее время никто не сомневался, что Линь Мин сможет легко пройти контрольную точку уровня синей души. В конце концов, это был уровень силы Линь Мина. Он даже легко победил Асуру одной звезды. Более того, культивирование Линь Мина было самым низким из всех участников испытания, значит жертва, с которой он столкнется, была бы слабее.

В такой ситуации можно сказать, что сбор 50 значков-черепов для награды уровня синей души был так же прост, как прогулка по парку, что не вызовет абсолютно никаких проблем.

Если присутствующие люди должны были бы подвести итог всем этим размышлениям, они могли сказать, что просто были совершенно на другом уровне по сравнению с Линь Мином.

Что касается награды уровня черного зенита, эта степень сложности обескураживала всех присутствующих мастеров.

В Городе Раздора, не говоря уже о сборе сотни значков, чтобы получить награду уровня черного зенита, даже сбор 60 или 70 значков был редкостью, которая почти никогда не происходила.

На протяжении всей истории этого города ни один из претендентов не сделал этого.

Возможно, в древние времена и были люди, которые собрали сто знаков в Городе Раздора, но знания об этом было давно потеряны в пыли времени. Никто еще не смог сохранить записи о столь далеком прошлом.

Никто не знал, какого же результата достигнет Линь Мин, но в это время внезапно замерцал портал передачи.

Кто-то вышел.

Кроме Линь Мина, все остальные уже были устранены. Если кто-то и выходил, то это мог быть только Линь Мин.

«Как это возможно ... четыре часа, так быстро?»

По мнению этих людей, четырех часов для завершения миссии уровня черного зенита было недостаточно. Даже завершение контрольной точки уровня синей души было невозможно за такое короткое время.

«Этот человеческий мальчик был побежден?»

«Невозможно! Он настолько силен, что может завершить контрольный пункт уровня синей

души, даже если его глаза будут закрыты. Если он потратил только четыре часа, то просто потому, что он слишком силен, а не потому, что он не смог пройти контрольно-пропускной пункт. Просто, всего за четыре часа, вряд ли возможно получить награду уровня черного зенита... »

Никто не знал, что Линь Мин испытал в игровом мире. Портал снова вспыхнул, а затем появился Линь Мин.

У него не было никаких видимых ран или травм. Или, может быть, он был ранен, но уже восстановился в игровом мире. На полной резни Дороге Асуры никто не боялся ранить врагов.

Стражи Корпуса Серебряного Снега явили Колесо Судьбы.

Простой и тяжелый металлический диск был установлен перед Линь Мином. Он выглядел запятнанным и древним, раскрывая ауру, которая, казалось, исходила от самого начала начал.

«Претендент, ты можешь поместить значки-черепа, которые ты получил в Колесо Судьбы, чтобы получить соответствующие награды. 50 значков соответствуют вознаграждению уровня синей души, а 100 значков соответствуют награде уровня черного зенита».

После этих слов, Страж Серебряного Снега с любопытством посмотрел на Линь Мина. Ему тоже не терпелось увидеть, сколько значков Линь Мин получил.

Линь Мин задумался. Он думал как-то скрыть тот факт, что он выиграл награду уровня черного зенита, но из-за установленного метода получения наград, он был обречен на то, что не сможет скрыть этот факт.

В Городе Раздора, не стоило быть у многих на виду. Это было особенно верно, если стало бы известно, что он получил что-то вроде награды уровня черного зенита. В конце концов, это должно было пробудить зависть других и даже привести к возникновению опасных для жизни ситуаций. В Городе Раздора всегда были те, кто был сильнее, например, мастера уровня Божественного Лорда.

Линь Мин глубоко вздохнул и поместил все значки в Колесо Судьбы. Он сделал все очень быстро и заблокировал видимость своими руками, так, что никто не смог увидеть, сколько значков он вложил.

«Сколько их было?»

«Я не разглядел, но я чувствую, что ... их было больше 50 ...»

Если их было более 50, но менее 100, тогда вознаграждение было тем же самым, что и при получении 50, награда уровня синей души.

«Ты можешь начать жеребьевку» сказал Страж Серебряного Снега.

Линь Мин прошел два контрольно-пропускных пункта, поэтому он у него было два шанса получить награду. Он мог приступить к своей первой попытке.

Он начал с награды уровня синей души. Линь Мину с его уровнем силы награда уровня синей души была не слишком ценной. Он стремился завершить более 90% процесса испытания Дороги Асуры. Для него имела значение только вторая жеребьевка.

Линь Мин стоял перед Колесом Судьбы. Глаза всех были обращены к нему. В легендах говорилось, что это Колесо Судьбы было артефактом, созданным самим Хозяином Дороги Асуры. Он понял судьбу мира и контролировал странные и глубокие Законы.

Согласно правилам, для претендента возможно три исхода жеребьёвки.

Худший выбор состоял в том, чтобы получить значок миссии уровня синей души. Следующая возможность заключалась в том, чтобы получить редкую божественную руну уровня синей души. Что касается лучшей награды, она была самой загадочной. Это была «Судьба». За последние несколько миллионов лет никто не получал такой результат.

Даже, когда Асуры двух и трех звезд проводили свою жеребьёвку, они не смогли получить третью возможность. В лучшем случае они получали редкую руну уровня синей души. Это был очень хороший результат.

Линь Мин не колебался перед Колесом Судьбы. Он влил в него свою истинную сущность и начал жеребьёвку.

Колесо Судьбы быстро завращалось, и руны на нем стали освещаться одна за другой. Никто не знал, где же оно остановится.

«Началось!»

«Какая великая решимость. Нормальный человек сделал бы несколько глубоких вдохов и помолился бы небесам, прежде чем начать. В конце концов, человек может получить вознаграждение в Охотничьей Игре только раз в жизни, так как можно избегать шансов проявить осторожность. Но этот юноша даже глазом не моргнул, прежде чем начал жеребьёвку.

«Давай посмотрим, что же ему достанется».

Глаза всех были прикованы к Колесу Судьбы. Оно вращалось все быстрее и быстрее, достигая невероятной скорости. Затем оно медленно замедлилось. Огни зажигались снова и снова, и последняя блестящая руна указала бы то, что получит Линь Мин.

Через 10 вдохов Колесо Судьбы прекратило вращаться. Заключительные несколько рун замерцали, тускнея, в итоге оставив единственную сияющую руну.

«Кинжал, с Которого Капает Кровь, это ... первая возможность, значок миссии!»

Многие присутствующие уже тщательно исследовали Колесо Судьбы. Они знали, какие награды представляет каждая руна на Колесе Судьбы.

Первой возможностью был значок миссии. Это была худшая из возможностей.

«Этот человек такой сильный, и все же он получил этот мусор?»

«Его удача слишком слаба. В легендах говорят, что рисунок, на который указывает Колесо Судьбы, связан с судьбой этого человека. Этот юноша настолько невероятно талантлив, и все же он получает худший расклад. Разве у него нет никакой судьбы?»

«Он разыграл такую нелепую сцену, но его конечный результат был таким же, как у Лорда Дугу Ли. Весело. Я изначально думал, что в худшем случае он получит вторую возможность, а

может быть, и третью».

Многие пришли сюда, потому что они хотели увидеть другой результат. В конце концов, естественно было хотеть лично засвидетельствовать то, что происходило только раз в несколько тысяч лет.

Но, в конце концов, Линь Мину досталась первая возможность. Она ничем не отличалась от возможностей многих других претендентов, которые были перед ним.

Это оставило всех немного разочарованными, но также было и много людей, злорадствующих над итогом жеребьёвки Линь Мина. Поскольку эти люди думали, что раз даже пиковый гений получил нечто похожее на то, что доставалось им, им можно было и повеселеть.

Однако в этот момент произошло кое-что, что ошарашило всех присутствующих.

После того, как Линь Мин закончил свою первую жеребьёвку, он без каких-либо задержек вылил всю свою энергию в Колесо Судьбы и сразу начал свою вторую жеребьёвку!

То, что Линь Мин влил в Колесо Судьбы, было уже не просто истинной сущностью, а истинной сущностью, астральной сущностью и духовной сущностью, все вместе. Это также называлось силой божественности!

«Вторая жеребьёвка!»

«Боже! Он действительно прошел контрольный пункт уровня черного зенита!»

«Прошло всего четыре часа; это слишком ненормально!»

До этого были некоторые люди, которые предполагали, что независимо от того, насколько талантлив Линь Мин, он никак не мог пройти пункт уровня черного зенита. В конце концов, помимо самых древних времен, за последние несколько сотен миллионов лет истории Города Раздора не было человека, который смог бы получить награду черного зенита. Это заставило всех подсознательно думать, что, чтобы ни случилось, Линь Мин никогда не добьется успеха.

Но теперь все они наблюдали, как Колесо Судьбы начало вращаться, как будто оно кричало им, что все их предыдущие мысли были неправильными.

Колесо Судьбы быстро вращалось, но Линь Мин продолжал сохранять спокойствие. В этот момент, в его плоти и крови слабо замерцала божественная руна.

Это была одна из двух рун, которые Линь Мин получил в мире Охотничьей Игры после того, как он во второй раз победил 36 воинов в золотых доспехах - Божественное Благословение.

Это была руна черного зенита. С её помощью он мог напрямую усилить свою судьбу! В критический момент на грани жизни и смерти, или, возможно, в опасных зонах мистической области, он мог полагаться на эту руну, чтобы превратить неудачу в везение, спасаясь с обрыва на краю гибели.

Однако Линь Мин также считал, что какой бы замечательной это Божественное Благословение не было, оно не могло бесконечно увеличивать его судьбу.

Судьба была иллюзорной и эфемерной. Императоры и даже Истинные Божества не могли полностью разгадать её. Но было и кое-что, что все знали: судьба не была бесконечной, будь то

секта, династия или даже непревзойденный мастер боевых искусств. Если бы они впустую тратили свою судьбу, то они, в конечном счете, перегрузили бы ее, и она постепенно исчерпала бы себя.

Это другие и имели в виду, когда говорили, что судьба кончилась, что их дни подошли к концу.

Судьбу нужно было накапливать. Для секты, чтобы поднять пикового Верховного Старейшину, нужны были сотни тысяч или даже миллионы лет накопленной судьбы. И как только они преуспевали и получали великого Верховного Старейшину, это также сильно истощило бы их судьбу. Возможно, после того, как этот их сильнейший Верховный Старейшина умирал, секта начнет терять свою силу. Это был так называемый спад после процветания; то, что поднимается, должно со временем и опуститься.

Независимо от того, была ли это секта или династия, такой феномен возник бы потому, что их судьба была исчерпана.

Когда Линь Мин завершил свою первую жеребьевку, он не только подавил силу Божественного Благословения, но и активировал Колесо Судьбы только с истинной сущностью. Его цель состояла в том, чтобы не вытащить ничего хорошего.

Но на этот раз он активировал Божественное Благословение до предела и активировал вращение Колеса Судьбы с его самой сильной энергией - Три Сущности, Как Одна.

Он считал, что, поскольку Хозяин Дороги Асуры также культивировал Концепцию 33 Слов Небес, то использование объединенной силы сущности, энергии и божественности позволило бы ему намного легче получить одобрение Колеса Судьбы.

Кроме того, было ещё и Божественное Благословение, которое он получил в Охотничьей Игре. Этот вид руны, возможно, был особым образом подобран для этой жеребьевки. Линь Мин приносил в жертву свою первую награду, чтобы поставить на кон все, что у него было во второй жеребьевке, чтобы получить наилучший результат.

Колесо Судьбы быстро вращалось. Сияющие руны на диске уже собрались в ослепительные лучи света ...