

После окончания церемонии Линь Мин отправился в пустоту космоса.

Он оставил Легион Голода защищать его семью и друзей. Что касается великих армий человечества, они готовились захватить Царство Богов.

В такой ситуации Линь Мин тихо прошел через проход, связывающий дикую вселенную и Царство Богов, и добрался до Дороги Асуры.

За последние два месяца Цинь Синсюань и Му Цяньюй забеременели одна за другой.

И когда две женщины готовились стать матерями, Линь Мин снова оказался в уединении, занимаясь воспоминаниями Голода. Поскольку его понимание языка абисселей становилось все более глубоким, он постепенно понимал все больше и больше. Понимание о происхождении Темной Бездны и абиссальных демонов медленно формировалось в сознании Линь Мина.

Страшное предположение возникло в сердце Линь Мина.

Поскольку информация от Голода была невероятно беспорядочной и хаотичной, Линь Мин не смел предполагать, что его догадки были верны. У него возникла идея, но чтобы подтвердить её или опровергнуть, он должен был лично отправиться в Темную Бездну!

Теперь, на 33 Небесах, не было места, куда Линь Мин мог бы пойти.

Он уже исследовал глубины Дороги Асуры. Что касается Вселенной Грез Акашич, хотя Линь Мин не полностью изучил это место, он уже полностью осознал Законы Жизни и Смерти, и даже если он пойдет туда, он не получит потрясающих урожаев.

Более того, оставался ещё Император Души. Хотя Шэн Мэй сказала, что после поглощения Вечной Души Линь Мина Императору Души нужно будет уединиться на десятки тысяч лет или даже дольше, чтобы культивировать так называемые Законы Бессмертия, Линь Мин не мог быть уверен, что Император Души не остановит своё уединение, не закончив начатое.

Подумав, Линь Мин решил, что должен был отправиться в Темную Бездну!

Линь Мин знал, что внутри Темной Бездны жили ужасающие существа, которые были страшнее и сильнее, чем разумные формы жизни 33 Небес.

Бесконечные секреты содержались в Темной Бездне.

Эти секреты были связаны с великим бедствием 33 Небес 10 миллиардов лет назад и даже включали в себя более древние эпохи вселенной. Линь Мин не знал, какова была история вселенной до Мастера Асуры; могла ли когда-то существовать цивилизация боевых искусств, которая была бы еще более славной?

Но прежде чем отправиться в Темную Бездну, Линь Мин подумал о том, чтобы еще раз отправиться на Дорогу Асуры. Были некоторые дела, которые он должен был закончить, и ему нужно было уединиться на некоторое время.

Линь Мин остановился на Дороге Асура, но не в итоговом испытании, а на Погребальном Хребте Бога.

Более 6000 лет назад, когда Линь Мин прибыл в Великую Пустыню Асуры с Сяо Мосянь, на этом хребте их выследил Имперский Принц Наци, и, наконец, даже привлек внимание Тянь Минцзы.

На грани жизни и смерти Линь Мин культивировал с Сяо Мосянь, и в результате они убили Тянь Минцзы. Думая о тех днях, Линь Мину казалось, как будто все произошло только вчера. Его битва против Тянь Минцзы была несравненно опасной; один неверный шаг, и они были бы обречены.

Сердце Линь Мина все еще учащенно билось, когда он вспоминал хитрости и уловки Тянь Минцзы. В прошлом он смог убить Тянь Минцзы и Имперского Принца Наци и мастера в полушаге от области Императора из-за того, что он получил поддержку из зоны смерти на этом Хребте - Гробницы Бай Ци.

Один из учеников Мастера Дороги Асуры был похоронен в этой Гробнице Бай Ци. Без сомнения, когда-то этот человек был древним персонажем уровня Истинного Божества. После ослабления в течение 10 миллиардов лет у гробницы, оставленной этим персонажем, образовались массивы, а силовые поля ослабли до невероятно низкой степени. В противном случае, эти массивы гробницы можно было бы использовать для уничтожения Императора раннего или среднего этапа.

В прошлом, когда Линь Мин вошел в Гробницу Бай Ци, он нарушил вечный сон Бай Ци. Затем, чтобы защитить себя, он использовал массивы Гробницы Бай Ци, и убил Имперского Принца Наци и его помощников.

Чтобы выразить свою благодарность и также принести извинения за свои действия, Линь Мин пообещал, что, как только у него появится возможность, он вернется на эту землю и восстановит Гробницу Бай Ци.

И теперь у Линь Мина появилась такая возможность.

Он использовал свои знания о формировании массивов и законах Небесного Дао Асуры, потратив целых шесть дней на восстановление всех убийственных массивов в Гробнице Бай Ци. Он влил в них достаточно энергии, и с энергией небесного и земного происхождения, которая дополнила массивы, они без проблем вращались бы еще несколько миллиардов лет.

Таким образом, можно сказать, что Линь Мин выполнил давно данное обещание.

Помимо восстановления Гробницы Бай Ци, он дал еще одно обещание; он пообещал Императору Божественному Туману, что убьет Императора Божественную Пустоту.

Размышляя об этом, Линь Мин оценил свои силы и понял, что эту цель может быть слишком трудно достичь.

Сила Божественной Пустоты, вероятно, была сопоставима с силой Астрального Свода.

Хотя Линь Мин был сильнее Астрального Свода, если бы он не использовал тактику и непосредственно столкнулся бы с ним в лобовой битве, победить его было бы не так просто.

Более того, речь шла только о поражении. Победить и убить кого-то - это совершенно разные вещи. Если Божественная Пустота решит бежать, Линь Мин ничего не смог бы сделать, чтобы остановить его.

Даже если Божественная Пустота захотел бы вступить в финальную битву не на жизнь, а на смерть и Линь Мин сразился бы с ним, никаких преимуществ не было.

В такой ситуации Линь Мин не мог избежать всех массивов и подчиненных в логове Божественной Пустоты и убить его. Он не верил, что сможет достичь этого, даже когда достигнет среднего этапа области Императора.

Таким образом, Линь Мин решил уйти в уединение. Это была также самая важная цель, ради которой он пришел на Погребальный Хребет Бога, потому что это место содержало таинственную землю культивирования - Долину Трагической Смерти.

В Долине Трагической Смерти время и пространство были искривлены под ярмом каких-то странных правил. Поток времени в Долине Трагической Смерти был в десять раз быстрее, чем во внешнем мире.

Каждые десять дней в Долине Трагической Смерти равнялись одному дню за её пределами.

Само по себе заклятие времени не было странным. Но чары в Долине Трагической Смерти не искажали Законы, поэтому и не влияли на культивирование мастера; это было очень редкое явление!

Конечно, за пребывание в Долине Трагической Смерти пришлось бы заплатить.

Это была неизменная, устойчивая среда. Мастер боевых искусств здесь не получит новых идей и не получит счастливых шансов. Он не сможет участвовать в сражениях, где он рисковал бы жизнью, и скорость культивирования не будет слишком высокой. Если бы в Долину Трагической Смерти вошел Божественный Лорд из рода людей, ему было бы просто нереально проникнуть в область Императора во время своего пребывания в Долине.

В прошлом, когда Линь Мин развивал свой внутренний мир и воспринимал сансару жизни и смерти, даже если бы у него и было бы достаточно времени, он все равно не вошел бы в Долину Трагической Смерти.

Во-первых, ничего такого, что он должен был усвоить и понять, не было в Долине Трагической Смерти.

Во-вторых, и что более важно, в Долине Трагической Смерти было не так много энергии происхождения; на самом деле можно было сказать, что её там было мало. А всё потому, что Долина Трагической Смерти была полностью изолирована от внешнего мира, а энергия происхождения неба и земли циркулировала внутри, не связываясь с внешними потоками. Рассеянная энергия внутри происходила от форм жизни, которые погибали в Долине Трагической Смерти, а также от их магических предметов.

Такая энергия была, конечно, ограничена. Более того, когда Линь Мин был Королем Мира, стремившимся к области Императора, ему нужно было поглотить огромное количество силы мира.

Таким образом, Долина Трагической Смерти не была идеальным местом для культивирования.

Но в настоящее время обстоятельства были совершенно особенными.

Линь Мин понял законы Священного Писания и даже постепенно объединил их с Небесным Дао Асуры. Сила божественности и демона также сформировали систему, и его внутренний

мир поглотил достаточно силы мира. Понимание Линь Мина достигло высокого уровня, и теперь ему не хватало культивирования.

Более того, после того, как Линь Мин успешно ворвался в область Императора, потому что он должен был противостоять бедствию 33 Небес, он впитал в себя огромное количество фрагментов Закона Небесного Дао, многие из которых пришли из Законов древних Богов Королей.

Когда Линь Мин разрушил фантомы древних Богов Королей, незначительная часть их ауры, понимания и даже Законов, которые они культивировали, были неизбежно унаследованы Линь Мином.

Все это можно было усвоить в Долине Трагической Смерти.

Таким образом, у Линь Мина не было недостатка в Законах, которые он должен был воспринять.

Что касается энергии происхождения неба и земли, то энергия происхождения в Долине Трагической Смерти действительно была бедна. Но Линь Мин с самого начала и не планировал поглощать энергию небесного и земного происхождения.

Вместо этого он принес аватар Голода с собой.

Это была огромная сокровищница энергии, которая несла в себе несравненно большое количество жизненной энергии и демонической силы.

Нехватка энергии небесного и земного происхождения была неважна; Линь Мину нужно было только поглотить аватар Голода.

Таким образом, Линь Мин вошел в Долину Трагической Смерти. Для него это место, которое было смертельной ловушкой для обычных мастеров боевых искусств, было таким же спокойным и приятным местом, как сад.

После стольких лет Линь Мин снова вернулся в Долину Трагической Смерти. Ничего не изменилось. Бесконечные кости устилали землю, виднелся несравненно большой Массив Божественного Зверя, который должно быть был делом рук Хозяина Дороги Асуры.

Долина Трагической Смерти была совершенно черной, и мир её был ужасным. Когда сюда прибывало много бесподобных мастеров, они не видели никакой надежды на спасение и медленно сходили с ума.

Тем не менее, в такой обстановке разум Линь Мина оставался спокойным озером.

Даже в этой темноте и гробовой тишине Линь Мин чувствовал мир и покой.