

## Глава 10: 4 атрибута, 24 пассивных навыка (2)

□Тип интеллекта□

□□Тренер: 1□

[Владыка, обладающий этим навыком, каждый день будет увеличивать очки опыта другим членам команды более низких уровней, 10 опыта за уровень, увеличивается на уровень]

□□Отслеживание: 0□

[Узнайте больше информации из следов на природе и различных других следов (командное умение)]

□□Тактика:0□

[Добавьте 1 пункт боевого преимущества за каждый 1 пункт (увеличение урона членов команды на 1%) (командное умение)]

□□Гид: 0□

[Каждое очко увеличивает общую скорость передвижения команды на 3% (командный навык)]

□□Расследование: 0□

[Увеличивает дальность обнаружения команды на 10% за каждое очко (командный навык)]

□□Управление предметами: 0□

[Увеличьте вместимость Вашего личного инвентаря на 6 ячеек за пункт (умение лорда)]

□□Исцеление: 0□

[Каждое очко увеличивает скорость восстановления HP команды на 20% (командные умения)]

□□Спасатель: 0□

[Каждое очко увеличивает шанс на 4%, благодаря чему члены команды, которые в противном случае погибли бы, сохраняют свои жизни. (Верхний предел 40%) (командный навык)]

□□Первая помощь: 0□

[Каждый раз, когда битва заканчивается, 5% жизни, потерянной в битве, возвращается герою-лорду. (Командный навык)]

□□Инженерия: 0□

[Этот навык позволяет эффективнее строить свою территорию и осадное оборудование, увеличивая скорость строительства на 10% за уровень (командный навык)].

Всего существует десять интеллектуальных навыков!

Подавляющее большинство из них - командные навыки.

Среди них есть много полезных навыков.

В отличие от двух типов пассивных навыков, таких как ловкость и сила, этот тип в основном усиливает самого повелителя.

Пассивный тип интеллекта усиливает общую боеспособность.

Например, [Исцеление], [Спасение], [Первая помощь] - эти три умения могут значительно снизить боевой урон ваших подчиненных.

Повышают общую выживаемость.

Похоже, что интеллект является необходимым атрибутом для руководства солдатами в бою.

Далее идут навыки типа "Обаяние".

Полная страница пассивных навыков, наконец, была перевернута им в самый низ.

□□ Тип обаяния

□□Убедительность: 1□

[Это умение поможет Вам сделать Ваши взгляды более приемлемыми для других, а заодно снизить враждебность аборигенов и увеличить скорость культивирования доброй воли. □

□□Капитальное управление: 0□

[Увеличивает способность переноски пленных на 5 за пункт (лидерские качества)].

□□Доминирование: 3□

[Увеличьте верхний предел отряда на 10 пунктов, увеличьте мораль отряда и уменьшите расходы отряда и зарплату на 5% (лидерские навыки)].

□□Торговля:0□

[снижение торговых потерь на 5% за очко навыка (применимо к функции [сделка] и сделкам основных сил КН. (командные навыки)]

□Очки навыков: 4□

Существует четыре типа навыков обаяния.

Среди них есть один жизненно важный навык.

Это [Доминирование]!

Короче говоря, этот навык показывает, сколько подчиненных Зонг Шен может привести с собой.

Конечно, если ты хочешь доминировать над большим количеством людей, тебе нужно набрать "героев".

"Герой" - это очень широкое понятие.

Теоретически, можно вырастить даже трех глупых крестьян.

Конечно, их талант слишком низок, а преданность недостаточна.

Талант определяет верхний предел будущего роста.

Поэтому он не подходит для того, чтобы стать героем.

Только после того, как Цзун Шэнь стал сильным, он отправился в близлежащие деревни, маленькие города, главные города и города-гиганты, чтобы набрать несколько преданных людей.

Конечно, если Цзун Шэнь будет достаточно удачлив, он сможет взорвать свиток призыва героя.

и сможет напрямую набирать героев.

Однако в это время Цзун Шэнь не думал так много.

Его разум был полностью помещен на плюсы, и он также немного запутался в данный момент.

"Порекомендуй несколько пунктов".

мысленно позвал Зонгшен.

(Рекомендуемые пассивные навыки: (Инженерное дело +2, исцеление +1, управление предметами +1)

(Рекомендуемые четыре атрибута: интеллект + 2, сила +1, обаяние +1)

(Рекомендуемое количество оружия: арбалет +5, одноручное оружие +5)

(Новые очки навыков атрибутов добавляются мудростью, рекомендуется добавить [железная кость] и [бег])

(Это увеличение является правильным, оно может повысить эффективность вашего развития, текущий уровень не является проблемой)

Появились ряды золотых подсказок стратегии. Пока в сердце Цзун Шэня были вопросы, появлялась система стратегий.

Цзун Шэнь решил следовать предложениям рейдеров.

После того, как атрибуты и навыки были добавлены.

Цзун Шэнь включил опцию [Профиль Владыки].

обнаружил, что личные атрибуты изменились.

[Имя: Зонг Шен]

[Возраст: 21]

[Раса: Земля/Человечество]

[Уровень: LV1]

□Опыт: 55/100□

□НР: 182□

□Количество человек в подчинении: 4/39□

□ Сила: 12□

[Ловкость: 7]

□ Интеллект: 6□

[Обаяние: 9]

□Оставшиеся назначаемые очки атрибутов: 0□

□Остаток навыков владения оружием, которые можно распределить: 10□

[Подробные атрибуты: (нажмите, чтобы развернуть)]

□Владение оружием: (нажмите, чтобы развернуть)□

И объем крови, и количество доминионов изменились благодаря добавлению очков.

Затем Цзун Шэнь запустил [Weapon Proficiency] и добавил 10 очков, которые можно распределить.

□Владение оружием□

[Одноручное оружие: 89]

[Двуручное оружие: 80]

[Оружие с шестом: 88]

[Лук и стрелы: 52]

[Кроссбоу: 57]

[Метание: 60]

[Огнестрельное оружие: 60]

[За каждое очко владения оружием добавляется 0,01% урона от соответствующего оружия].

Затем Цзун Шэнь расширил подробные атрибуты.

[Лорд: Зонг Шен]

[Экипировка: [Неопрятная кожаная рубашка с короткими рукавами] [Рваные кожаные сапоги] [Ржавый меч] [Охотничий лук] [Изогнутая стрела арбалета] [Вдавленный простой щит цитры]]

[Косой урон:  $21 \times (1.12 + 0.32 + 0.089)$  (сила + сильная атака + владение оружием) = 32.1]

[колющий урон:  $33 \times (1.12 + 0.32 + 0.057) = 49.4$ ]

[Головная броня: 0]

[Броня верхней части тела: 13]

[Броня ног: 10]

[Навык: нет]

[Уровень территории: 1]

После проверки его атрибутов.

Зонгшен имеет общее представление о своей текущей ситуации и системе сил.

По сравнению с волчьей кавалерией, его атрибут - младший брат.

также данные о пробивном уроне выглядят довольно хорошо.

Именно по этой причине я специально выбрал силовую систему, когда выбирал место рождения.

Но волчья конница - это все-таки бойцы 10-го уровня.

Зонгшен тоже лорд первого уровня.

но все еще носит "снаряжение новичка", которое приходит с жизненным опытом.

По потенциалу роста Зонг Шен, как лорд, намного превосходит волчью кавалерию.

Цзуншэнь взмахнул рукой, разгоняя информационную световую завесу системы, и встал.

Из ящика для хранения территории он достал последний железный топор и железную кирку.

Неподалеку Тие Чжу тоже вернулся с ресурсами.

□Камень+2□

□Железо +1□

□Ма+2□

Положив ресурсы, он перевернулся и пошел собирать их снова.

Железный столб, похоже, собрал железо.

Это железо является важным материалом для изготовления инструментов и оружия.

Его также можно назвать чрезвычайно важным материалом.

Цзуншэнь взглянул на ящик для хранения территории.

Ресурсы в нем весьма скудные.

□Дерево×2□

□Камень×4□

□Железо×1□

□Ма×2□

не мог не покачать головой.

Теперь, когда атрибуты были добавлены, а функции поняты, пришло время работать!

"Жить комфортно без чьей-либо помощи!"

"Как успешный лорд, ты должен быть примером".

Цзуншэнь вытянул руки и уверенно сказал...

<http://tl.rulate.ru/book/68529/2401271>