

Глава 20: Улучшение атрибутов

Цзун хорошенько подумал и, не дождавшись ответа, вернулся на внешнюю сторону двора.

Протянул руку и коснулся головы старой дорожной лошади.

Гладкий мех, приятный на ощупь.

"Умный старик".

Старая дорожная лошадь щелкнула носом, слегка повернула голову и уставилась на Цзун Шэня большими глазами.

В этом взгляде Зонг Шен увидел дружелюбие, ум и гармоничные эмоции.

Он сказал, что старая лошадь знает дорогу, и это не ложь.

По мнению Цзун Шэня, эта старая лошадь-путешественница намного умнее и искреннее, чем три глупых крестьянина.

Цзуншэнь слез с коня, привязал лошадь к воротам двора и дал ей поесть травы в одиночестве.

В это время Луна и остальные еще не вернулись.

Из трех зданий прогресс строительства [Соломенного сарая 1-го уровня] прошел половину пути.

Если имеющихся ресурсов достаточно, а населения достаточно, то скоро можно будет начать строительство.

Завтрашней целью по-прежнему является сбор ресурсов, и Цзун Шэнь собирается разделить крестьян на группы.

Каждая группа будет отвечать за разные ресурсы, чтобы повысить эффективность.

По мере увеличения группы сборщиков расширяется ареал сбора.

Колби и Луна должны оставаться позади, чтобы защищать фермеров, которые собирают и помогают транспортировать ресурсы.

Деревья и ресурсы здесь слишком разбросаны.

Если вы сможете найти лес или шахту.

Зонгшен может сразу построить рядом с ним [Лесополосу 1 уровня] или [Шахту 1 уровня]. После того, как фермер соберет его, он может напрямую поместить в него древесину и руду, и это может превратиться в различные ресурсы.

Нет необходимости перевозить его обратно на маленький двор, что позволяет сэкономить много энергии.

Цзуншэнь сел на ящик для хранения территории, он уже считал это место своим господином.

"Далее, давайте наденем новое снаряжение. Кроме того, после убийства разбойников я повысился на два уровня, и у меня повысились навыки и атрибуты".

пробормотал про себя Зонгшен.

затем открыл функцию [Личное].

Начните добавлять очки.

После повышения на два уровня у него будет 2 назначаемых очка атрибутов, 2 очка навыков и 10 очков владения оружием.

Для экипировки отличного снаряжения [Изумрудные накладки на ноги], полученного Зонгшеном ранее, требовалось 8 очков ловкости, но сейчас Зонгшен все еще был немного близок к этому.

Поэтому решительно 1 очко было добавлено к ловкости.

Он колебался в силе и мудрости для оставшегося 1 очка.

Сила увеличивает его личную силу.

Мудрость увеличивает силу команды.

Четыре атрибута также определяют верхний предел уровня умений.

Уровень пассивных навыков не может превышать одну треть от четырех атрибутов.

Текущая мудрость Зонгшена составляет всего 6 пунктов, и все навыки типа мудрости могут быть добавлены только до второго уровня.

Разве что, он может подготовить умного героя, который будет отвечать за общий поход и внутренние дела.

Обаяние также очень важно, оно определяет его верхний предел доминирования.

Это действительно заставило Цзун Шэня немного запутаться.

Лимин предвзято относится к отдельным людям.

Чжимэй больше склоняется к команде.

Как раз когда Цзун Шэнь боролся.

Снова появился золотой проводник.

(Не нужно запутываться, на ранней стадии следует сосредоточиться на развитии. Я рекомендую добавить очки Чжимэю, и я подчеркну это еще раз. Не беспокойтесь о добавлении очков на ранней стадии. После того, как у вас появится герой, способный стоять самостоятельно, вы сможете добавлять очки в соответствии со своими предпочтениями. Кроме того, владыка также Вы можете усилить себя через учебу или полный рабочий день).

Глядя на эту стратегию, Цзун Шэнь наконец понял ее.

Он добавил еще одно очко атрибута к мудрости, а назначаемое очко навыка увеличилось на одно очко.

3 назначаемых очка навыков.

Цзун Шэнь хотел добавить инженерное дело, но инженерное дело достигло верхнего предела.

Поэтому он добавил 3 очка навыков к трем навыкам [Исцеление], [Управление предметами] и [Проводник].

На следующем этапе его цель - как можно быстрее увеличить мудрость до 9, чтобы верхний предел пассивных навыков можно было поднять до третьего уровня.

Он не пожалел, что выбрал поток энергии в самом начале.

Теперь, после смены экипировки, его боевая эффективность не менее впечатляющая.

Если бы в начале игры он выбрал атрибуты "Мудрость" и "Обаяние", то сейчас он, возможно, даже не смог бы убить несовершеннолетнего прерийного волка.

Будучи заблокированным волком, он не может исследовать местность так же свободно, как сейчас.

Затем он добавил все навыки владения оружием к одноручному оружию.

После добавления очков Зонг Шен надел [Изумрудную броню на ногу], и его характеристики снова улучшились.

Открыть ☐ Профиль лорда ☐

Атрибуты Цзун Шэня были немедленно обновлены.

[Имя: Зонг Шен]

[Возраст: 21]

[Раса: Земля/Человечество]

[Уровень: LV3]

☐ Опыт: 55/100 ☐

☐ Здоровье: 182 ☐

[Количество человек в подчинении: 14/39]

☐ Сила: 12 ☐

[Ловкость: 8]

□Интеллект: 7□

[Обаяние: 9]

□Оставшиеся очки атрибутов: 0□

□Остаток навыков владения оружием, которые можно распределить: 0□

[Подробные атрибуты: (нажмите, чтобы развернуть)]

□Weapon Proficiency: (нажмите, чтобы развернуть)□

непосредственно разверните подробные свойства.

□Лорд: Цзун Шен□

[Экипировка: [Неопрятная кожаная рубашка с короткими рукавами] [Изумрудно-зелёная ножная броня] [Рваные кожаные сапоги] [Острый германский меч] [Охотничий лук] [Изогнутая стрела арбалета] [Изогнутый простой щит кото]]

[Урон от клива: $29 \times (1.12 + 0.32 + 0.099)$ (сила + сильная атака + владение оружием) = 44.63]

[пробивающий урон: $33 \times (1.12 + 0.32 + 0.057) = 49.4$]

□Головная броня: 0□

□Броня верхней части тела: 13□

□Броня ног: 37□

[Сопротивление магии: 13]

[Умения: нет]

[Уровень территории: 1]

Зонгшен взмахнул рукой, чтобы рассеять субтитры системы перед ним.

Он очень доволен своими текущими атрибутами.

По чистому колющему удару он сравним с волчьей кавалерией.

Просто у него не так много навыков, как у Колби и Луны.

"Неплохо~ По крайней мере, это самозащита".

Зонгшен потянулся.

он очень доволен текущими атрибутами.

В конце концов, сегодня первый день посадки.

Будущее полно надежд!

Олли!

Цзуншэнь сжал кулаки и налил себе миску куриного супа.

Сейчас пять часов дня.

На закате солнце перестало быть ослепительным и ослепительным, оно начало смягчаться.

Луна наконец вернулась на территорию с восемью фермерами.

Колби еще не вернулся.

Похоже, это было немного позже условленного времени.

Однако Цзун Шен не видел в системном сообщении сообщения о смерти Колби, поэтому больших проблем возникнуть не должно.

Он встал, чтобы встретить Луну.

"Луна, спасибо тебе большое".

Затем он сказал восьми фермерам.

"Вам очень повезло, сегодня вам не нужно делать много работы".

"Теперь выйдите во двор. Там вас ждут два [соломенных амбара 1 уровня], которые вы должны построить, а также шесть железных топоров и шесть железных кирок".

"В настоящее время на территории не хватает древесины. Соберите как можно больше древесины".

"Вы можете отдыхать до темноты".

Эти крестьяне уже несколько дней находятся в заточении у бандитов, и их физическое состояние очень плохое.

Но Цзун Шэнь не филантроп, и роль населения должна быть отыграна в труде.

Каждый раз, когда вы увеличиваете свой прогресс, вы получаете дополнительное очко!

Его слова заставили этих крестьян немного пожаловаться, но они не уменьшили своей преданности.

Согласно инструкции, под руководством фермера Санпанга, он собрал инструменты за пределами маленького двора, а затем послушно собрал их.

<http://tl.rulate.ru/book/68529/2414663>