

Глава 14: Повышение уровня! (3)

"Да сдохни ты уже!" - Эштон выругался вслух.

Голова упыря была расколота от того, что он снова и снова бился головой о деревья и валуны. Эштон уже в десятый раз заманивал упыря и в последний момент уклонялся от атаки, однако упырь оказался самым живучим существом, которое он когда-либо видел. Сколько бы раз упырь ни ранил себя, он продолжал нападать на Эштона.

Хотя, кроме стойкости упыря, все было не так уж плохо, потому что каждый раз, когда Эштон уклонялся от атаки упыря, он получал некоторое количество опыта. Количество получаемой энергии зависело от того, насколько точно он смог увернуться от атаки. Каждый раз, когда он уклонялся от атаки вурдалака, он получал 2-3% опыта.

Благодаря этому его опыт увеличился с 20% до 42%. Кроме того, что Эштон получил за это время, он только зря потратил время. Ему нужно было избавиться от этого упыря, но он ничего не мог с этим поделать. В какой-то момент он попытался ударить упыря, но тот в итоге чуть не откусил ему руку.

"Моя нога снова начала действовать..." - пробормотал Эштон, когда кровь снова начала сочиться из раны. Сопротивление кровотоку пыталось сделать свою работу, но способность могла сделать лишь немного.

Прыгать, будучи раненым, было не очень весело. Уклонение от атак вновь открыло его полужакрытую рану. Но уклонение было единственным, что он мог сделать, если хотел победить упыря. С другой стороны, состояние упыря тоже было не самым лучшим. Он наконец-то начал шататься.

Однако, несмотря на такое плачевное состояние, упырь все равно бросился на Эштона, который едва успел увернуться от удара. Как и раньше, упырь снова ударился головой о пень, но на этот раз удар был сильнее, чем раньше.

— Вы получили 2% опыта от уклонения от атаки.

Текущий опыт: 44%

—

С громким треском Эштон заметил, что вся левая часть черепа упыря развалилась на части. Он мог видеть гнилой черно-красный мозг существа, часть черепа продолжала болтаться сбоку. Мозг был важной частью, даже если это была нежить.

'Это мой шанс!'

Меч мог не сработать раньше, но теперь, когда мозг упыря был обнажен, Эштон мог, наконец,

положить конец схватке. Его глаза сияли, так как он наконец-то получил проблеск надежды на победу над существом. Единственная проблема заключалась в том, что для завершения битвы ему нужен был меч, а меч находился возле ног существа.

Жизнь - это либо смелое приключение, либо вообще ничего... Эштон вспомнил поговорку, которую часто повторял ему отец, и приготовился к битве.

[Вы активировали навык: "Тактика боя"].

Активировав навык, он почувствовал, как все вокруг замедлилось. От шелеста листьев до хруста сухих палок на земле - все было очень медленным. Эштон бросился к упырю, терпимая боль помогла ему сосредоточиться на задаче, а не беспокоиться о боли в ногах.

Упырь взмахнул руками, его когти метнулись к Эштону. Но прежде чем когти смогли достать его, Эштон нырнул и уклонился от атаки. Перекатившись по земле, он схватил меч и перерубил руку упыря пополам, а затем, используя пень как пандус, перепрыгнул через него и вонзил меч в открытую часть головы упыря.

Эштон еще не закончил. Он повернул меч, пока тот был еще погружен в голову упыря, и в итоге оторвал его голову от остальной части туловища. Упырь издал последний крик и рухнул на землю. Мертв, на этот раз по-настоящему.

__ Вы получили 60% опыта, убив вурдалака <Lvl 1>.

Текущий уровень оборотня: 1

Вы повысили уровень! Лимит опыта сброшен. Все раны были исцелены.

Текущие очки навыков Оборотня: 1

Текущий опыт: 0%

—

Все произошло в считанные мгновения, но Эштону казалось, что прошла минута. Он совершил убийство, а теперь... его руки неконтролируемо тряслись. Неважно, что все говорили о том, что он убил оборотня в 12 лет, для него этот упырь был его первым убийством.

Он устал, но... в его теле был какой-то прилив сил. Чувство, которое он не мог описать, но он хотел почувствовать его еще... он хотел переживать его снова и снова, и единственным способом сделать это было убить еще.

Однако, прежде чем он успел что-либо сделать, симуляция внезапно закончилась. Все исчезло из комнаты. Остались только сломанные шестеренки, он сам и... труп упыря.

'Подождите-ка... разве упырь не должен был быть частью симуляции? Он должен был

исчезнуть вместе с лесом, верно?

Пока он с недоверием смотрел на труп упыря, дверь, ведущая в комнату симуляции, распахнулась, и внутрь вбежала хозяйка. За ней следовал Донован и дюжина телохранителей, все они держали в руках оружие и начали что-то искать в комнате, в то время как госпожа присела на корточки, чтобы осмотреть труп упыря. Суровое выражение ее лица заставило Эштона подумать, что он сделал что-то не так.

"Я хочу знать, как, черт возьми, живой упырь оказался внутри учебной башни!!!" - в ярости крикнула хозяйка, прежде чем повернуться к Доновану: "Донован... неужели ты даже не удосужился проверить, безопасно ему тренироваться или нет?".

"Простите, госпожа. Я..."

Пощечина!

Не раздумывая ни секунды, хозяйка ударила Донована прямо по лицу. Отпечаток ее пальцев остался на его щеке, и все стояли ошеломленные. Это был первый раз, когда госпожа подняла руку на Донована.

"Мне не нужны никакие оправдания. Найдите преступника, который это сделал, а ты, - она указала в сторону Эштона, - иди за мной. Нам нужно поговорить".

<http://tl.rulate.ru/book/68624/1874148>