

Превратив магической стрелой очередную гигантскую крысу в дымящийся кусок мяса, Виктор с интересом оглядел широкий туннель, уходящий глубоко под землю. Катакомбы, раскинувшиеся под Нью-Йорком действительно впечатляли. Даже несмотря на инфу из канона, описывающую этот лабиринт, населенный монстрами, мутантами, остатками неудачных экспериментов и прочей живностью, Серову все равно до последнего не верилось, что такое возможно.

- Как, интересно, весь город вообще еще вниз не обвалился?.. - Выпустив Шквал Молний, спаливший новый десяток грызунов-переростков, Виктор сверился со своим внутренним компасом, отыскивая путь к мерцающей на карте "точке интереса". Оставалось пройти еще пару этажей подземелья...

- Что будет непросто... - Серов нахмурился, наблюдая как из многочисленных нор в стенах на него выскакивают очередные полчища крыс...

Недавние разборки с бандитами дали Виктору некоторые полезные умения, включая новый уровень, но это все-таки было гораздо меньше, чем рассчитывал подросток. Из новых навыков появились лишь Убеждение 1 уровня, Запугивание 1 уровня и Лидерство так же 1 уровня, завязанные на показатель Харизмы, Владение пистолетом 1 уровня с Меткостью 1 уровня завязанные на Ловкость, ну и Наблюдение такого же 1 уровня, и... все. Новый же уровень дал только равномерное увеличение всех характеристик на 1 очко, плюс 5 свободных очков, которые Серов не стал тратить. Никаких новых заклинаний с интересными способностями не появилось и где их брать было непонятно. Старые же заклинания с уровнями классов тоже как-то не торопились развиваться.

Виктор когда-то читал одну манхву с героем получившим схожую способность "Геймера", но попытки поглощать и впитывать книги для получения навыков, как делал тот персонаж, полностью провалились. Книги никак не хотели поедаться (после некоторых (очень долгих) раздумий, попробовать скушать их в прямом смысле слова начинающий архимаг не стал пытаться, хотя мысли провести практический эксперимент были...), а Система тупо молчала. Единственным успехом стало создание навыков действием. Например, в течении 3 часов(!!!) стреляя из пистолета по мишеням, Серов получил те самые Меткость и навык Стрельбы из пистолета. Меткость повышала общую точность на 10 процентов, а Владение пистолетом повышало на 10 процентов и точность, и урон, и скорость перезарядки у определенного оружия. Повкуснее было Наблюдение 1 уровня, дающее ограниченную инфу о различных объектах, людях и животных. Однако, в случае с людьми, оно давало лишь имя, количество здоровья и маны, вот и все. Остальное было скрыто вопросами. В случае животных или неодушевленных объектов инфы было побольше... но не на много. Навык явно нужно было еще качать и качать. Как то. Потому что использование его на всем встречном и поперечном результатов пока не дало.

- В любом случае, получается сейчас я вообще могу качаться только в качестве какого-то идиотского воина и стрелка, ну не считая всяких левых навыков. Можно, конечно, еще попробовать обучиться хакерству, взлому замков, фехтованию, броскам ножей, а еще кулинарии, танцу, ваянию скульптур, вышиванию крестиком и еще туевой кучи всяких полезных, и не очень, обыденных навыков... Но как же такой кач СКУЧЕН!!! Да и опасен для жизни, что уж тут говорить... Если в игре, будучи чародеем, драться с врагами одним мечом... такое может еще прокатит с низкоуровневыми мобами, но вот дальше... Да меня просто размажут те, кто качал именно свою основную специализацию. Где развитие моих МАГИЧЕСКИХ навыков?!!

Нет, разумеется и уже полученные навыки были великолепны, в перспективе давая колоссальное развитие и мощь. Ибо правитель-властелин без убеждения и способностей лидерства просто никто. Да и от возможности обучиться куче других наук тоже захватывало дух. Можно, в принципе, и на одном этом где-то выехать. Но... выбрав класс мага, застряв на уровне недоюна, причем даже без обладания физ классом... Это может быть очень опасно, и привести к быстрой кончине, учитывая какие монстры обитают в этом мире. Здесь далеко не всех чудовищ можно уговорить и победить своей харизмой с лидерством и прочим, некоторые понимают только язык абсолютной грубой мощи. А сейчас пока даже не ясно не только, где доставать новые заклинания, но и даже как просто поднять магический класс...

И с этим тупиком в развитии нужно разобраться как можно скорее...

Оставив себе хороший армейский нож, два пистолета и два "узи" с запасом нескольких полных магазинов, а так же половину из двухсот тысяч долларов, полученных при разграблении воровского ломбарда, Виктор отдал вторую половину денег банде на покупку дополнительного оружия, боеприпасов и бронежилетов. Раньше банда находилась на мели, поэтому заместитель прежнего боса попросил несколько дней на подготовку, а затем уже можно было начинать планировать первые боевые действия против врага.

То, что его могут "кинуть" Виктор особенно не переживал. Немного попытав бандитов в ломбарде, он получил много полезной инфы о ситуации в городе и был прекрасно осведомлен о том, что Алые Демоны практически обречены. У них не было даже возможности уйти в другие группировки из-за давней кровной вражды банд. Так что Серов оставался их последней надеждой. Собственно он поэтому и выбрал именно эту группировку для подчинения.

Из-за возможных неудач, стоящих на кону жизней людей и пыток противников Виктор совершенно не парился. Почему-то все происходящее до сих пор воспринималось чем-то ненастоящим... просто игрой. Все эмоции, мышление и принципы подростка словно стали работать немного по другому, будто искажаясь, проходя через призму... чего-то. Да собственно, теперь вообще все ощущалось как-то иначе. Иногда подростку даже казалось, что он уже и далеко не тот человек, что прежде. Да и человек ли вообще?..

Да, Виктору по-прежнему было жалко ту избитую уродами девочку, по-прежнему оставалась грусть по оставленным в прошлой жизни родным и знакомым, подросток по-прежнему не хотел устраивать кач убивая обычных прохожих, и ему даже оказалось жалко встреченного на улице бездомного котенка, но... Убивая и пытая врагов, планируя боевые действия, даже распоряжаясь жизнями своих будущих подчиненных, он не чувствовал никакой рефлексии. Вообще. Только интерес и азарт, как при прохождении очередной крутой игры у себя дома на компе, при высочайшем уровне сложности. А разве кто-нибудь чувствует рефлексию, делая выбор в игре? Вряд ли. "Надоело быть парагоном в Масс Эффекте, так почему бы не сыграть за злодея и посмотреть, что будет?" - ВОТ мысли большинства людей в игре. Или неужели кто-то мучается сомнениями устраивая кровавую бойню в Прототипе? Страх или боль тоже чувствовались в очень ослабленном и искаженном виде, хотя вот некоторые остальные чувства вроде остались в прежнем виде.

От всего этого становилось немного жутко... Даже иногда казалось, что он постепенно превращается или уже превратился в некоего бездушного и сумасшедшего монстра... демона... А что будет дальше?..

Самое смешное, даже эти страшные мысли и теории недолго тяготили душу Виктора, больше походя на некие ленивые философствования от скуки...

- Значит вот он каков - "Разум Игрока"... Или именно так люди воспринимают свой реалистичный сон, находясь в коме? А если происходящее реально, то... интересно сколько во мне еще осталось от человека?

В любом случае, переживаний о потере своей человечности или резком изменении своей личности Виктор уже привычно не ощущал, поэтому не видел смысла париться и забивать себе голову лишними метаниями. Свой выбор в становлении злодеем, даже если все происходящее окажется реально, Виктор тоже сделал и оценивал его как правильный.

После подчинения банды и небольшой тренировки в тире, делать эти пару свободных дней было больше нечего, поэтому Виктор решил поискать способы продолжить свою прокачку. К сожалению, где добыть новые заклинания, он так и не придумал. Разве что искать в этом мире здешних магов и магических существ, показанных в каноне.

- К Стрэнджу в ученики что ли набиться? Вот только где его искать? Да и больно упертый и твердолобый в некоторых канонах этот принципиальный маразматик и защитник всея бобра. Все ему не так. И для воскрешения то магию нельзя использовать и законы природы нельзя нарушать и для обогащения тоже ни-ни... Кретин. Магия для того и существует, чтобы менять реальность так, как нужно самому магу. Ну и доверять ему тоже нельзя, чел иногда любит косплеить добрых волшебников вроде Дамби и ради высшей справедливости и в расход отправить может, как и тот же Старк, у которого, кстати, хорошо бы спереть парочку технологий и обучиться парочке навыков. Впрочем, даже не ясно какой сейчас вообще идет период и вариант канона... может Стрэндж еще и не стал магом или наоборот, уже поумнел немного. Та же проблема и с остальными чародеями...

Прикинув варианты, подросток разочарованно вздохнул. Везде был тупик.

- Красотка Амора, скорее всего где-то в Асгарде тусуется, также как и Локи. Да и не выбьешь, наверное, у этих двух циничных жадин и самого завалящего заклинания. Они и снега то зимой не дадут, не построив пару-тройку сотен многоходовых интриг, манипуляций и подстав. Или вообще прибьют, как увидят. Хм... хотя в девяти мирах скандинавских богов есть еще куча других магов, вроде Карниллы, но в эти миры еще нужно найти проход. Ну и без предварительной серьезной прокачки там делать нечего, раздавят и не заметят. Добро, щедрость и бескорыстное милосердие там не в моде. Селена и Алая Ведьма скорее мутанты, чем маги, и к той же Селене, которой тысяч эдак семнадцать лет, и на кривой козе не подъедешь, а Ведьма сама нифига не умеет толком. Мордо тоже прячется, да и слишком он повязан с демонами, кто знает, какую глупость ему прикажет хозяин. Доктор Вуду еще где-то обитает или Агата, которая ровесница затопления Атлантиды, Старейший или Старейшая может еще жива, и еще много малоизвестных магов, но вот где их искать и как контактировать...

Так ничего и не придумав, кислый Виктор решил пока хотя бы просто прокачать свой лвл и прошвырнуться по всяким опасным местам, может и удастся натолкнуться на что-нибудь полезное. А самым опасным местом в Нью-Йорке канонной вселенной Марвел как раз всегда была канализация. Потому что, если верить некогда прочитанному и просмотренному канону, обитало там такое огромное количество монстров, мутантов, остатков экспериментов и прочей мути на квадратный метр, что... как бедные обычные люди еще выживают на поверхности, когда у них такое под ногами, непонятно.

Когда Виктор вскрыл люк и спустился в канализационный туннель, то сначала не увидел там ничего такого уж особенного. Удушающе мерзкий запах, грязь, всюду капающая вода, реки нечистот и легион самых обыкновенных крыс, парочку из которых подросток подстрелил

молниями.

Крыса. ХП 5

Атака 3-5.

Обыкновенная серая крыса из рода грызунов семейства мышей. ??????????

Раздраженно прочитав инфу из Наблюдения и получив за героическое уничтожение новых мобов по жалким нескольким единичкам опыта, Виктор снова тяжело вздохнул. Качаться таким образом... Даже для достижения второго уровня нужно было целых три тысячи опыта, а вот для взятия же третьего лэвла необходимо уже шесть тысяч. Вероятно, количество нужной экспы каждый раз будет увеличиваться в два раза, а это очень печально. Учитывая, что за убийство человека давали всего жалких сто единиц опыта и утешением являлись лишь "жирные" задания с наградой из кучи экспы, но... эти задания тормознутая система показывала только тогда, когда они уже выполнены. И узнать, что необходимо для выполнения очередного задания и какие будут плюшки, не представлялось возможным.

Как и с квестом "Помощь юному мутанту", награда за который и инфа по нему появились только после помощи девочке, когда Виктор подчинил банду и выбрал путь злодея, ему лишь потом пришло ооооооочень запоздалое сообщение: "Добро или зло... Так ли они очевидны? И как иногда сделать правильный выбор? Вы получили титул - Начинающий суперзлодей. Если человеку известен ваш статус, вы получаете +10 процентов к запугиванию, +10% к убеждению, вдвое быстрее накапливаете репутацию с персонажами "темных" убеждений, но в вдвое меньше накапливаете репутацию с персонажами противоположного мировоззрения и в 20 раз увеличен шанс вызвать недоверие или агрессию "светлых" фракций и героев. Если ваш статус неизвестен, штрафы и бонусы отсутствуют."

И второе сообщение: "Вы успешно подчинили банду и стали их новым боссом. Награда 2000 опыта. +2000 репутации с фракцией Алые демоны. -4000 репутации с Амбалом, -2000 репутации с рядом малых банд "Адской кухни", входящих в Новый Синдикат. Вы получаете титул Начинающий главарь-мафиози. Если человеку известен ваш статус, вы получаете +10 процентов к запугиванию, +30% к скидке при торговле, вдвое быстрее накапливаете репутацию с персонажами криминальных фракций, но в вдвое меньше накапливаете репутацию с персонажами "законной" стороны, а так же с торговцами, и в 20 раз увеличен шанс вызвать недоверие или агрессию законных фракций и героев. Если ваш статус неизвестен, штрафы и бонусы отсутствуют."

<http://tl.rulate.ru/book/68768/1837831>