

Переводчик: StarveCleric Редактор: StarveCleric

Все это время опции на странице квестов системы находились в сером и неактивном состоянии, из чего я сделал вывод, что они будут активированы только тогда, когда начнутся события в прохождении игры.

Я давно ждал начала основной сюжетной линии, но не ожидал, что в этот момент она предложит мне два варианта на выбор.

Но, поразмыслив, я решил, что этого следовало ожидать.

В этом мире под названием Эйх, состоящем из бесчисленных измерений, объединенных вместе, обитает бесчисленное множество видов.

Этот мир и его самый большой кусок земли назван в честь его создательницы, Богини Эйх, но почему-то в этом мире не осталось никаких следов ее пребывания. Говорят, что из-за истощения, вызванного созданием этого мира, она погрузилась в состояние вечного сна. Однако перед тем, как уснуть, она оставила всю ответственность за этот мир двум своим дочерям.

Богиня Астрейя, Богиня-хранительница порядка и рассвета, она создала Высших Эльфов, племена Металлических Драконов, Ангелов, Титанов и подобные им Золотые расы.

Богиня Синтия, диктатор Хаоса и Ночи, она создала демонов, элементарных драконов, племя Желтых (??(?)) племя крови, племена элементарей и другие расы серы.

Две Богини представляют две основные фракции, к которым принадлежат Боги и бесчисленные другие расы. Старшая сестра, Астрия, надеется, что все расы будут купаться под теплыми солнечными лучами, и считает, что каждой расе Боги должны отвести определенную роль и пройти путь, определенный для них. Она верит в иерархию, и ее творения склонны к порядку и доброте.

Что касается Синтии, то она надеется, что ее творение сможет метаморфировать через соревнование. Как создательница, она старается не вмешиваться слишком сильно и не навязывает своему народу свои правила.

Для смертных разница в убеждениях может быть лишь словесным спором, но для истинных богов, которые являются воплощением этих концепций, столкновение в убеждениях означает сомнение в смысле существования другого, поэтому обе стороны, естественно, вступают в битву.

Две богини, одинаково сильные, сражались друг с другом до полного изнеможения и уходили на длительный отдых. Затем их творения продолжили бесконечную войну за них. После того как Золотое и Серное племена вымерли в результате войны, Лунные Эльфы, представляющие Серебряное племя, и павшие Гиганты, представляющие Ртутное племя, продолжили свою битву.

Война не прекращалась с самого начала.

Когда Порядку удавалось подавить Хаос, начиналась относительно стабильная эпоха Порядка. С другой стороны, если Хаосу удавалось взять верх, начиналась эпоха без порядка и хаоса. Смена эпох представляет собой взлет и падение бесчисленных рас.

В настоящее время наступила Железная эра, принадлежащая фракции Порядка, иначе называемая Эпохой Смертных. Предыдущий доминирующий вид, Великие Демоны из фракции Хаоса, сдали свои позиции и передали эстафету нынешнему доминирующему виду, Людям из племени Железа.

TL: Просто чтобы прояснить, Великие Демоны и Демоны - это разные существа.

Порядок и Хаос, борющиеся и захватывающие позиции друг друга, всегда были основным движением континента Эйх. Мой Кодекс Закона, будучи признанным Истоком Порядка, также стал его частью. Таким образом, многие другие Святые Рыцари, принадлежащие к той же фракции Ордена, пришли, чтобы изучить его.

С моей точки зрения, в этом нет ничего невероятного. Внутри порядка существует хаос, и даже для ведущих рас фракции хаоса, дьяволов и нежити, строгая иерархия власти и отношения между высшими и низшими, разве это не особый вид порядка?

На мой взгляд, дело в том, какую сторону вы выберете. Это простой вопрос - решить, хочешь ли ты общаться с Богами Порядка или с Богами Хаоса.

Если я решу позволить Энн вступить в должность нового городского лорда, мне придется взять на себя роль старшего и учителя. Затем, как и планировалось, я обрел бы новое физическое тело и начал бы все с нуля. Такое решение на руку фракции Ордена.

TL: То есть, если он выберет это решение, то станет частью фракции Ордена.

В конце концов, живые люди - основа фракции Порядка, как ни посмотри.

С другой стороны, если бы я сам решил стать Городским Владыкой, система восстановила бы мои силы до того момента, когда я был на пике своей силы. Однако полубог-лич, с какой стороны ни посмотри, - это король нежити, лидер фракции Хаоса.

Это может выглядеть как обычный процесс выбора, но это важный выбор, который определит дорогу, по которой я пойду с этого момента.

"Эй, чего тут колебаться. Идти по дороге, по которой я уже ходил? Я выбираю... Эпическая миссия, Возрождение Феникса. Я хочу вернуться к жизни!"

Верно, мой предыдущий опыт доказал, что просто грубая сила не решит проблему. Кучке идиотов во фракции Хаоса не хватает порядка, и они живут, как им вздумается. Внутренние конфликты никогда не закончатся, пока они живы, и им суждено никогда не совершить великих дел. Если это так, то почему я все еще совершаю те же ошибки. Кроме того, без нормального тела лич может достичь лишь уровня полубога.

Да, да, это точно не потому, что нежить не может попробовать вкусную еду, не может ходить на свидания, не может наслаждаться удовольствиями физического тела. Я не хочу быть нежитью!

Ладно, пусть Энн станет городским лордом, я ей помогу". Правильно, ее полное имя Энни, верно? Я думал, ты называл ее Энн в прошлом?"

"Энн - это, в конце концов, просто прозвище. Более того, его можно использовать для обоих полов. Маргарет помогла придумать его. Вообще-то, я всегда думала, что Annie.Nan неплохо звучит, но почему-то в итоге у нее оказалась фамилия Маргарет".

"Энни.Лэйд?"

Почему-то мне показалось, что это имя мне знакомо.

"Да!" По щелчку пальцев, большая книга с черной обложкой открывается, и страницы непрерывно перелистываются, пока, наконец, не останавливаются на красочной странице.

На ней изображена зрелая женщина с героической аурой, смотрящая вдаль с мечом в руках. Все ее тело огненно-красного цвета. На ее алой боевой мантии вышивка в виде феникса, а ее пурпурный меч порождает поле инферно. Было очевидно, что это Благословение Феникса, принадлежащее стоящей передо мной идиотке.

"Огненный Феникс Востока, Анни.Лэйд. Великий командир Альянса против Демонов на восточной линии обороны. Герой, лично убивший Императора Темных Воинов Роланда.Миста".

Вы, учитель и ученик, должно быть, испытываете ко мне неприязнь! Как глубока ваша ненависть!

Ученик собирается убить меня в будущем, несмотря на то, что я прошел через многое, чтобы изменить будущее. Более того, отец уже убил меня однажды! Неужели я снова получу Благословение Феникса?

Убить меня один раз было недостаточно, а когда я наконец-то изменил будущее, меня собираются убить еще раз?

Неудивительно, что мне показалось странным, что Энн стала моим заклятым врагом. Значит, та, кого судьба выбрала, чтобы избавиться от меня, - это ты, негодяй!

"И не мечтай! Вы, кучка ублюдков, убирайтесь! Заклинание Закона: Изгнать!"

Не в силах подавить вой в своем сердце, я использовал всю свою силу в заклинании.

После того, как священный свет Порядка рассеялся, полубог Адам каким-то образом был изгнан из комнаты в замешательстве.

"Пах!"

Он тяжело приземляется на задницу. Сразу же после этого книга ударяет его прямо по лицу.

Слова на книге были переведены, и Адам, который в прошлом получил от Роланда секретное руководство по боевым искусствам, медленно зачитал.

"Библия Подсолнуха? Что это. 'Чтобы практиковать это священное искусство, направь свой нож на кастрата'?"

(См. гл. 3)

"Иди и выучи это, я думаю, это подходит для такого безвольного человека, как ты!"

Это не первый раз, когда парень меня разозлил. Вероятно, он привык к тому, что его выгоняют. Потерев попу, он уходит.

После его ухода я впадаю в замешательство. Что такое судьба? Какую жизнь он запланировал для меня? Неужели мне суждено стать Королем Демонов с рождения, да еще и Королем Демонов, склонным к самоубийству? После того, как я вырастил из Адама героя, который убил меня, должен ли я вырастить другого героя, который "использовал", чтобы убить меня?

"Если бы я не пришел сюда, Энни не встретила бы Адама и, следовательно, не получила бы наследство Адама, Благословение Феникса. Значит, я - причина их встречи? Крестовый поход против меня давно завершен? Или же мне суждено быть выслеженным обладателем Благословения Феникса, будь то Адам или Энни".

Жаль, что мое изучение закономерностей причинно-следственных связей оставляет желать лучшего, и я даже не попытался научиться гаданию. Но тогда, такой глубокий философский вопрос причины и следствия, было бы странно, если бы я смог найти в нем смысл.

"Забудь об этом, я перестану об этом думать. Раз уж я уже определился со своей целью, так пусть я подумаю об этом после завершения поисков".

Раз эту проблему нельзя решить путем размышлений, значит, я не буду о ней думать. Это всегда было одной из моих сильных сторон. Сейчас самое главное - закончить текущий квест и вернуться к жизни!

Итак, поразмыслив немного, я нажимаю на колокольчик на своем столе.

"Вызовите главу 4-х залов, чтобы он пришел на встречу со мной".

Изначально я создал суд, чтобы судить грешников и зарабатывать себе очки Зла. Разве я не отказался бы от главной цели, если бы стал изнурять себя этим?

Поэтому я создал организацию, система и механизм которой позволяют ей быть самодостаточной, что дает мне возможность тратить силы на ее поддержание для других целей.

Судебная система Города Серных Гор была создана мной лично. По примеру других миров, разделивших полномочия судебной системы по принципу сдержек и противовесов, я разделил судебную систему на 4 независимых блока.

Во-первых, это Верховный суд, доминирующий блок судебной системы. Я являюсь главой этого блока, что дает мне право утверждать принятие новых законов и последнее слово при рассмотрении дел преступников, фактически делая меня большим начальником всей судебной системы.

Четыре филиала Верховного суда являются органами и основой всей судебной системы.

Зал исполнения наказаний, отвечающий за принуждение преступников и поддержание порядка. Да, он играет роль злодея, поддерживает дисциплину с помощью патрулей, управляет уличными торговцами и т.д., все хлопотные дела находятся в его ведении.

Что касается Армии безопасности городского порядка, сокращенно называемой "Городская безопасность", то это одна из их дочерних организаций. В отличие от команды охраны в другом мире, основной целью которой являются уличные торговцы, Рыцари Темных Эльфов занимаются всеми видами преступников, что делает их работу схожей с обязанностями полиции.

Их главой является высокий мужчина в маске, стоящий передо мной - Таурен Сюэти.Эдта.

Да, это тот самый извращенец Таурен Ксиети, который любит бегать голышом...

Имя: Ксуэти.Эдта/ Раса:Таурен

Работа:LV60Warrior/ LV20Justice Knight/ LV7Guard of Order (Всего LV87, оценка боевой мощи: Легенда, 2-е задание - Продвинутый Великий Воин)

Титул: Хранитель Стали

К счастью, возможно, в подражание Вумяньчжэ в серебряной маске, чтобы показать, что они отказались от индивидуализма ради беспристрастного исполнения закона, моя судебная команда решила надеть маски. В противном случае, я действительно не знаю, как противостоять этому "несмотря на то, что он является главой Зала исполнения законов, но попадает в тюрьму за загрязнение общественных ценностей" моему подчиненному.

К счастью... Каждый раз, когда он идет наслаждаться своим "хобби", он сознательно пытается скрыть свою личность. Даже когда его окружила и избивала городская охрана за бег в обнаженном виде, даже когда его бросили в темную тюрьму, он никогда не использовал свою Силу Закона и не раскрыл свою личность правоохранителя.

Вторым филиалом является редко встречающийся Зал Закона.

Зал Закона - это отдел, который специально анализирует закон и законодательство, но в то же время это место для продвижения по службе для Заклинателей Закона, Рыцарей Правосудия и Судей. Минимальным требованием для продвижения по службе в отделе закона является, как минимум, золотой ранг. Хотя это и не известно посторонним, этот зал на самом деле самый сильный среди четырех.

Но эти сильные люди служат в качестве судей-новичков, которые в основном отвечают за первичные слушания. Сталкиваясь с большим количеством дел и оценивая их, они совершенствуют свое понимание Силы Закона.

При моей системе только те, кто заслужил признание Истока Кодекса и преуспел в продвижении по службе, чтобы стать частью судебной системы, могут иметь право судить других индивидуально. Поэтому мало кто знает, что даже самые слабые из этих, на первый взгляд, мягких ученых имеют, по крайней мере, золотой ранг.

Их лидер - старый ученый, который на грани того, чтобы заснуть передо мной, высокий эльф Кале.Дия, один из политиков страны Хуанфа, он также является сильнейшим магом в Городе Серных Гор, кроме Великого Святого.

TL: Хуанфа означает круговая магия.

Имя: Kale.Diya/ Раса: Высший Эльф

Работа: LV60 Маг/ LV30 Хранитель Знаний/ LV10 Хранитель Закона/ LV5 Заклинатель Закона (Всего LV115, оценка боевой мощи: Мировой святой, 3-я работа продвинутого мага)

Зал Законодательства, его название может показаться внушающим благоговение, но после того, как роль написания новых законов и управления ими перешла к другим департаментам, то, что ему нужно делать, это в основном заниматься логистикой и помогать держать в узде

подчиненных других департаментов. Например, на совещании по утверждению нового закона он собирает вместе другие департаменты, помогает собрать предложения по закону и тому подобное.

Как отдел логистики, Зал законодательства не нуждается в сильных людях. Что ему нужно, так это гибкость и внимательность в достижении цели. Поэтому большая часть его членов - новички на испытательном сроке или женщины-правоприменители, не желающие выходить на передовую.

Их глава - Лилит.Милан... Да, эта неистовая дикая лилия, подвижная непристойность....

Я не могу не радоваться тому, что нашей судебной команде приходится надевать маски и отказываться от своей индивидуальности, иначе я действительно не знаю, как противостоять этим двум моим товарищам из Альянса Джентльменов и бесконечному презрению со стороны граждан.

Я даже бесчисленное количество раз задавал себе вопрос, где именно все пошло не так, чтобы эти два извращенца смогли подняться и стать высшим руководством судебной системы...

Ладно, не будем говорить об этих удручающих вопросах.

И последнее, но не менее важное - Зал Судеб. Это может показаться очень могущественным, но когда ответственность за первичное слушание возложена на Зал Закона, а окончательный вердикт зависит от Верховного Суда, то остается только всевозможные апелляции. Как только городская служба безопасности находит человека, с которым она не в состоянии справиться, тогда-то она и наносит удар.

Реагирование на жалобы, защита обвиняемого, поиск истинного виновника и поимка преступника входят в круг их обязанностей. Это такая хлопотная работа, которая действует людям на нервы, а на их нервы почему-то особенно легко попасть. Поэтому зал также известен как Зал ссор и Зал борьбы.

Стоит упомянуть, что под их юрисдикцией находится тюрьма Города Серных Гор, а до того, как была построена городская охрана, они были единственной боевой силой судебной системы на поверхности и, конечно... Если оценивать их внутреннюю боевую мощь, то можно смело сказать, что они вторые сзади, лишь немного сильнее, чем Зал Законодательства, который отвечает за логистику.

Их глава, Кельвин, является идеальным примером для подражания для Святых Рыцарей. Сила среднего класса, стабильная личность и средняя внешность. Его уникальность в том, насколько он обычен, его сила в том, насколько он обычен, и его слабость в том, насколько он обычен, но в высшем руководстве судебной системы он - редко встречающийся нормальный человек...

Я не знаю почему, в этот момент, кажется, что грусть накатывает... Почему в моей судебной системе нет больше нормальных людей, почему у меня так много извращенцев! Может, это потому, что я сам извращенец?!

Кашель-кашель, вернемся к теме...

Эти 4 зала и 1 суд стали контуром всей судебной системы Города Серных Гор. Это также служит краеугольным камнем его стабильности. Как только все будет готово, я должен буду каждый день ходить в суд и зарабатывать очки.

Поскольку я решил помочь Энни стать следующим городским лордом и стабилизировать ее положение, то 4 зала и 1 суд, находящиеся в моем распоряжении, должны начать двигаться.

"Причина, по которой я собрал вас всех сегодня - это подготовка к будущему."

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2059914>