

"Секреты стихийных плоскостей? Я тоже не знаю; тебе стоит поискать информацию у магов. Почему ты так удивляешься? Даже я, Айер, не тот, кто знает все. Если кажется, что у меня много знаний, то это только потому, что я прожил такую долгую жизнь. История Четырех Элементальных Плоскостей даже больше, чем история плоскости смертных. Богиня Творения Эйха использовала их как основу для создания всех остальных плоскостей, а я тогда еще даже не родился. Как я мог знать?"

Когда я спросил Айера о древних тайнах Элементальных плоскостей, я получил такой неожиданный ответ. А когда он упомянул Богиню Творения, на лице ледяного Бога Смерти в черной одежде появилось ностальгическое выражение.

"Четыре Элементальных Бога могут иметь красивое название, но на самом деле они не более чем заведующие складом, работающие на Богиню Творения. Эйх доверил им власть контролировать часть самих Элементальных плоскостей, но они определенно не обладают силой, чтобы действительно править Элементальными плоскостями. Хе-хе! Никто не в состоянии управлять ни одной из Элементарных плоскостей, поскольку это означало бы, что данный человек обладает властью управлять одной четвертой частью всего мира и его живых существ".

И когда я проверил эту информацию и из других источников - Маргарет протянула мне ее дружеским жестом - это также подтвердило правдивость слов Айера. Самым очевидным доказательством, однако, было то, что когда Четыре Элементальных Бога были запечатаны, Элементальные Плоскости все еще существовали и продолжали существовать как обычно. Если Бог стихий умирал, то через несколько сотен лет естественным образом рождался новый Бог стихий.

Теоретически говоря, Богиня Хаоса Синтия унаследовала часть этой силы от своей матери Эйх.

Синтия могла контролировать Четырех Элементальных Богов и косвенно управлять этими плоскостями; Воля Синтии все еще влияла на Элементальные плоскости, поэтому Земная Элементальная плоскость проявляла многие черты Хаоса.

Земная Элементальная Плоскость сильно отличалась от того, что о ней думали многие люди. Это не был мир, в котором нет ничего, кроме песчаных бурь и земляных элементарей, скорее наоборот. Как самая древняя из четырех плоскостей стихий, ее природные ресурсы и особенности были невероятно богаты.

Здесь продолжали успешно размножаться различные древние виды, а драгоценные камни и редкие минералы были обычным делом. Под древними холмами были погребены ценности, которые невозможно было бы найти ни в одной другой плоскости.

Конечно, самым распространенным видом обитателей здесь были элементарные существа, связанные с землей, но они отличались от гуманоидных элементарей на смертном плане. Земные элементарии здесь не привыкли к человекоподобным формам; наоборот, их формы были удивительно странными и аномальными. Некоторые принимали форму драконов, а некоторые были типичными каменными гигантами. Были также гигантские крабы или элементарии в форме насекомых; обычно они предпочитали подражать сильным существам, которых видели раньше.

Несмотря на различия во внешности и видах, все они обладали одной общей чертой: все эти существа были частично элементариями земли, обладали способностью пожирать друг друга и развиваться в более сильные существа.

Согласно рассказам, в самом начале Эмордилоркан был слабым каменным гигантом. Поскольку в этом месте было много элементарной силы, части тела этих элементарных существ служили отличным магическим материалом.

Любое место, где можно было получить выгоду, привлекало разумные виды. Если здесь можно было получить огромную выгоду, то естественно, что появлялись желающие сорвать большой куш, не боясь смерти. После того, как "начальник склада"

Элементарные Боги были запечатаны, эти Элементарные Плоскости были подобны складам с незапертыми и широко открытыми дверями; существовало множество способов вторжения в них. Различные фракции уже создали свои постоянные форпосты в каждой из Элементарных плоскостей.

В местности, известной как Холмы Каро, находился форпост Страны Магов, Айнродант. Сотни башен магов и магических приспособлений создавали защитное энергетическое поле, а полукруглый темно-фиолетовый магический барьер блокировал все песчаные бури, не позволяя им затронуть "город Каро". Каро также был крупнейшим неместным поселением в Плоскости Элементалей Земли на ближайшие несколько тысяч километров.

На улицах Каро можно было увидеть представителей различных видов. Хотя большинство из них были людьми, эльфами, зверолюдями и другими обычными видами со смертного плана, здесь также было несколько демонов с нижних планов. Можно было даже увидеть несколько машинных форм жизни или бесплотных форм жизни из других миров. Конечно, были и торговцы-гномы, которых можно было встретить буквально повсюду. Однако среди них был один вид, который был одним из самых редких, встречающихся на смертных планах - полуэлементали.

У них всегда были сложные причины для появления на свет. Некоторые из них были потомками высокоуровневых элементарей и обычных видов, а некоторые были обычными видами, элементаризированными Элементарной Дланью, но их наиболее очевидными чертами была внешность. Цвет их кожи всегда привлекал внимание: крапчатая, загорелая или огненно-красная кожа, не говоря уже о том, что в их лица обычно были вмонтированы различные кристаллы. Их внешность могла быть довольно пугающей.

Однако благодаря частичной элементаризации их тел, они были прирожденными элементарными магами. Они обладали отличными врожденными способностями к восприятию стихий, и при небольшом обучении всегда могли стать превосходными элементарными магами.

Им даже не нужно было беспокоиться о том, что магия их стихии обратится против них самих; они всегда быстро росли в силе.

Для Страны магов, помимо всех особых ресурсов, которые можно было получить здесь, полуэлементали Плана Земной стихии были отличным семенем, которое могло пополнить их ряды. Что касается архимагов магии земли, то высокая концентрация плотности элемента земли на Плоскости Элементалей Земли была для них лучшим местом культивирования. Здесь были всевозможные редкие элементарные существа и ресурсы, как они могли отказаться от такого места?

Но недавно Каро столкнулся с неприятностями.

Бог Земных Элементалей вернулся. Этим незваным гостям наконец-то пришлось встретиться лицом к лицу с хозяином дома.

Очевидно, что Эмордилоркан, который все еще был хозяином этой плоскости по имени, не допустил бы, чтобы в его доме появились незваные гости. Все больше и больше земных элементарей внезапно изменили свое отношение к Каро, и нападения элементарных зверей становились все более частыми.

Из-за усиления прилива стихий и возвращения Эмордилоркана песчаные бури тоже стали сильнее. Магический барьер Каро не пропускал песчаные бури, затрачивая на это на 50% больше энергии, чем в то же время в прошлом году.

"Если так будет продолжаться, ничего хорошего не выйдет".

Путешествовать на Плоскость Элементарей Земли и обратно становилось все труднее и труднее, а магическая энергия, необходимая для перемещения между плоскостями и поддержания магии Каро, также продолжала расти. Как полуэлементарный маг, который родился и вырос на Плоскости Земных Элементарей, Атадия имел много забот.

Десятки лет назад Атадия присоединился к Стране Магов и стал аколитом, а сейчас он был архимагом Золотого ранга. Атадия был хорошо знаком с городом Каро, но в последнее время он чувствовал себя все более неуютно, словно этот прекрасный город, наполненный культурой магии, сковывал его. Где-то в пустыне его призывала какая-то воля.

И это не ограничивалось только им.

За последние три месяца было более дюжины аколитов, которые исчезли в песчаных бурях, оставив после себя только мантии магов и посохи.

"Эмордилоркан? Какая неприятность".

Будучи архимагом Золотого ранга, Атадия не была новичком, не знающим, что происходит. Единственным существом, которое могло так сильно повлиять на всю Земную Элементарную Плоскость, мог быть только легендарный Бог Земной Элементали.

Поскольку Атадия не был слабаком, он все еще мог сопротивляться этому вызову в своей душе, но эти начинающие аколиты не могли устоять. Каждый полуэлементар был драгоценен, и терять их вот так было для него очень больно. Но это была еще не самая большая проблема. Два дня назад один из аколитов взбесился и ворвался в зону магического механизма, пытаясь сломать устройство магического барьера, что было довольно шокирующе.

"От нашей Страны Магов до сих пор нет ответа? Они должны хотя бы прислать нам еще несколько архимагов, чтобы помочь контролировать ситуацию".

"Нет. Страна Магов тоже столкнулась со своими проблемами. Империя Барди внезапно начала серию мелких конфликтов с нами, и большинство наших сильнейших магов ушли на фронт. Из того, что я узнал по своим личным каналам, аналогичные проблемы возникают в Планах Элементарей Ветра и Воды. Добавьте к этому тот факт, что транспорт и путешествия между Элементарными Планами становятся все сложнее, и, возможно, мы не только не получим больше помощи, но даже получим меньше, чем обычно."

"Если есть проблема с нынешними путешествиями в измерениях, то не можем ли мы позаимствовать услуги гномов по путешествиям в измерениях? Их устройства для разрыва пространства-времени должны быть все еще пригодны для использования, верно?"

"Их 20% фиксированная частота отказов - это слишком много. Это еще можно использовать

для транспортировки ресурсов, но для чего-то живого это слишком опасно.

Кроме того, эти гномы недавно изменили свои правила и заставляют нас покупать "страховку", иначе они не будут ничего перевозить для нас, и любые понесенные убытки не будут оплачены ими."

"Страховка? Что это такое?"

"То, что в последнее время становится популярным среди гномов. Кажется, ее распространили Подземные гномы. Это система, при которой вы платите определенную сумму гномам в качестве депозита, и если происходит несчастный случай, в результате которого вы несете убытки, гномы оплачивают ваши потери".

"Разве это не хорошо? Тогда вы могли бы купить его. В прошлом мы всегда сами покрывали любые убытки".

"Проблема в том, что даже если бы мы купили их страховку, они бы не вернули нам деньги. Архмаг Эдвин, отвечающий за пространственную транспортировку, в последнее время был невероятно зол на них".

"Почему? Разве гномы не подчеркивают честность торговца?"

"Они утверждают, что мы поместили специальные магнитные элементы в товары, которые перевозили, что повлияло на пространственную телепортацию. Они говорят, что мы виноваты в неудачной телепортации, и даже потребовали, чтобы мы заплатили им за их потери".

"Что за черт? Если некоторые специальные предметы не могут быть телепортированы, разве они не должны сказать нам об этом заранее? Только после факта; а как же в следующий раз? Я сомневаюсь, что маг Эдвин позволит им снова использовать это оправдание".

"Во второй раз нам повезло еще хуже. Мы встретились с пространственным штормом, и половина наших ресурсов была потеряна".

"На этот раз гномы должны были заплатить".

"Нет, они этого не сделали, потому что в их страховом договоре был дополнительный пункт, гласящий: "убытки, вызванные неконтролируемыми внешними факторами, нами не оплачиваются". Размерный шторм - это стихийное бедствие и считается неконтролируемым внешним фактором".

"Тогда почему мы до сих пор покупаем эту страховку или что там еще? Разве это не просто ловушка для торговцев? Разве мы не покупаем ее на случай, если понесем убытки во время телепортации?"

"

...Да, мы узнали об этом только после того, как пострадали. Чтобы получить выплаты за наши потери при телепортации, мы должны были купить специальную "телепортационную страховку". В итоге, с третьей попытки, маг Эдвин подписал все дополнительные страховки".

"Только не говорите мне, что мы снова оказались в проигрыше? Неужели гномы действительно пошли бы против своего собственного контракта?"

"...На этот раз устройство для разрыва пространства-времени гномов действительно взорвалось, и тогда мы узнали, что в такой ситуации нам нужно приобрести дополнительную страховку "от случайного взрыва", иначе нам все равно ничего не возместят."

"Тогда просто купите ее; почему бы вам просто не купить все страховки?"

"Но проблема в том, что "страховка от взрыва" стоит дороже, чем все остальные страховки вместе взятые. Но, как все знают о товарах гномов, отсутствие страховки от взрыва, по сути, равносильно отсутствию страховки". Архмаг Эдвин был так зол, что в итоге получил инсульт".

Рот Атадии широко раскрылся, и он потерял дар речи, но это был еще не конец. Аколит магов, передававший ему отчет, с выражением лица, не знающим, смеяться ему или плакать, продолжил.

"Купцы-гномы в нашем городе тоже научились этим приемам и продают всевозможные страховки. В последнее время пропало много полуэлементалей, верно? Эти гномы даже сделали страховку на случай, если они пропадут, и особенно нацелились на молодых аколитов. Они распространяют истории об исчезновениях по всему миру, заставляя людей беспокоиться за свою безопасность."

"...Выплатили ли они какие-нибудь деньги? Нет необходимости отвечать; я уже догадался. Они точно не платили!"

"Твоя мудрость может озарить небеса. Действительно, эти проклятые торговцы-мошенники не заплатили ни одной медной монеты! Они сказали, что застрахованное лицо само должно потребовать выплаты страховки!"

Поскольку все эти люди пропали без вести, как они могли потребовать плату?"

Внезапно из-за спины Атадии и аколита магов раздался пронзительный высокопарный голос.

"Здравствуйте, я из страховой компании гномов Анли. Вы слышали о нас?"

Атадия обернулась и увидела невысокого гнома в экстравагантной одежде, улыбающегося, с деловой сумкой в маленькой руке.

"Вы знаете? В последнее время здесь орудует банда похитителей, из-за чего исчезли многие полуэлементали. Но наша страховая компания "Анли Гном" специализируется в этой области, и мы организовали несколько... Я не знаю, какой вид страхования вам нужен, но если вы не удовлетворены, мы..."

"Убирайтесь к черту!"

Атадия, который всегда был известен как дружелюбный человек, был возмущен до предела, но гном-продавец все еще не собирался сдаваться.

"Адская страховка? У нас есть и это! Хотя я не знаю, почему эта странная просьба о страховании так популярна в последнее время, но наши клиенты - Боги! Если вы попадете в ад, мы заплатим!"

...

На конференции архимагов Каро, у архимага эпического ранга Каида тоже было

обеспокоенное выражение лица. Будучи самым высокопоставленным архимагом Каро, он знал о происходящем гораздо больше своих подчиненных.

Как настоящий высший маг, Контролеры информационной сети Истины всегда не забывали предоставлять ему личный отчет, поэтому он, конечно же, знал, что ситуация в Эйхе меняется быстрыми темпами. Особенно в связи с конфликтом между его Страной Магов и Империей Барди; это был совсем не маленький конфликт. Если не разобраться с ним должным образом, он может перерасти в новую тотальную войну.

На поддержку Страны Магов больше нельзя было рассчитывать, так как ухудшение обстановки в Плоскости Земных Элементов свидетельствовало о возвращении легендарной угрозы, известной как Эмордилоркан. Кроме того, у них были и внутренние проблемы.

"Учитель, эти проклятые гномы с каждым днем становятся все хуже!

Они распространяют слухи повсюду и вызывают у людей панику, и не только это, они недавно начали повышать цены на основные товары и обогащаться за счет бедствия нашей страны! Мы должны изгнать их!"

Для Атадии, которая обычно была спокойным типом, чтобы быть разгневанной до такой степени, казалось, что на этот раз гномы действительно перегнули палку.

"Тогда мы просто умрем от голода. Семьдесят процентов всего бизнеса здесь делают гномы. Может быть, вы научите нас, как создавать хлеб с помощью магии?" Другой маг, Соранто, оставался спокойным, как обычно, но его сарказм весьма не понравился Атадии.

"Если ты думаешь, что с гномами трудно иметь дело, то это только потому, что ты слишком простодушен".

"Хмф, тогда наш местный гений Соранто точно сможет справиться с этими жадными скрягами. Тогда ладно, как насчет того, чтобы обсудить с гномами недавнюю проблему повышения цен на продукты?"

"...Я тоже не в состоянии сделать это, но это не значит, что никто не способен справиться с этой задачей. Я рекомендую определенного человека, который действительно способен взять верх в переговорах с гномами. У гномов есть контракты, в которых более пятидесяти пунктов и семь или восемь страниц, но контракты этого парня толще книги, в них более восьмисот пунктов. От одного его разговора гномы впадают в оцепенение. В последнее время он стал зарабатывать деньги, ведя с гномами особые переговоры. Теперь, где бы он ни появился, эти проказники сразу сдаются и платят".

Слова Соранто поразили двух других присутствующих архимагов. Человек, способный одержать верх в деловых переговорах с хитрыми гномами, был непостижим и неслыханен.

"Он что, крупный торговец откуда-то?"

"Нет, похоже, он странствующий искатель приключений, а переговоры с гномами - его побочная работа, когда он оказывается в Каро. Большую часть времени он охотится, и хотя уровень его силы не слишком высок, он довольно удачлив."

"Что ты имеешь в виду?"

"

Очевидно, что он не более чем серебряный ранг, но когда он впервые пришел в Каро, на нем было ядовитое жало императорского скорпиона. Это сильное существо, с которым даже воины Золотого ранга не осмелятся встретиться в одиночку."

"Возможно, он скрывал свой истинный уровень силы. Если бы кто-то был там один, это не было бы странно".

"Сначала мы тоже так думали. Но архимаг Ару, специализирующийся на магии прорицания, лично встречался с ним, и нет никаких сомнений в том, что он действительно находится на уровне Серебряного ранга. Но еще более удивительно то, что произошло потом".

"Хм?"

"Во второй раз, когда он вернулся в Каро, у него с собой было кристаллическое ядро Повелителя Земных Элементалей. Это то, с чем не смог бы справиться ни один воин Золотого ранга. И каждый раз после этого он возвращает все более и более сильных монстров, за все более короткое время, и..."

Соранто намеренно сделал паузу, видимо, пытаясь вызвать всеобщее любопытство. Видя, что его хозяин и все старшие братья смотрят на него, он удовлетворился и продолжил свой рассказ.

"В последний раз, когда он вернулся в Каро, он принес обратно дважды эволюционировавшее сердце волшебного горного великана! Волшебные горные великаны и так требуют воинов Золотого ранга, а если это дважды эволюционировавший великан, то, возможно, даже Легенды не хватит! Как это возможно?! Это эволюционировавший горный великан, который обладает безграничной силой в этой среде. Даже мне придется быть осторожным, имея дело с таким".

На этот раз настала очередь Каида быть потрясенным. "У него есть команда, чтобы поддержать его?"

"Как это возможно? Он один возвращается в Каро каждый раз, чтобы поесть и поспать, а разве он заставит свою команду оставаться снаружи и есть песок? Кроме того, магия обнаружения показывает, что каждый раз, когда он выходит на улицу, он направляется в особо опасные места, в то время как его добыча всегда имеет лишь некоторые повреждения льдом и резанные раны. Он должен быть магическим мечником ледяной стихии".

"Ледяные повреждения?"

В этой плоскости почти нет водного элемента, так что он все еще способен наносить ледяные повреждения существам земного элемента в этом месте, где магия льда имеет минимальную силу?"

Это было еще более непонятно. Архимаг Каид начал интересоваться этой личностью, о которой ходили слухи. "Организуйте мне встречу с этим человеком; мне становится довольно любопытно. Ах да, как его зовут?"

"Роланд. Хотя его прозвище, кажется, Блэкхэнд, "Блэкхэнд Роланд"".

Услышав это, Каид встал с выражением удивления и неверия. Спустя дюжину секунд он наконец покачал головой.

"Если это он, то все возможно. Поторопись и организуй мне встречу с ним как можно скорее."

Забудьте об этом, я лично отправлюсь на его поиски. Вы, ребята, тоже должны пойти со мной. Если он тот, о ком я думаю, то он может быть старшим учителем вашего учителя!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2142516>