

С песчаными бурями и каменными столбами повсюду, это был дом земных элементарей. Однако, исходя из фундаментального противостояния стихий, там, где был избыток элемента земли, естественно, было меньше элемента воды. Мало того, что источники воды были бесценны, в этом месте также отсутствовали какие-либо следы магии льда или воды.

Использование магии элемента воды или льда в этой Плоскости Земных Элементов с дисбалансом элементов ничем не отличалось от насильственной попытки вызвать искусственный дождь в пустыне. Мало того, что трудности были бы значительно увеличены, так еще и сила магии значительно уменьшилась бы, и это падение силы не имело ничего общего с личной силой. Чем сильнее маг, тем больше ему приходилось заимствовать силы у природы, а самые сильные запретные проклятия были не более чем продуктами синхронизации между людьми и природой. Все это означало, что маги льда и воды были ослаблены сильнее всех остальных.

Именно поэтому большинство магов в городе Каро были магами земли. В такой среде им было намного легче культивировать, а их реальный уровень силы значительно возростал.

Что касается странной концепции тренировок в суровых условиях и больших нагрузок во время тренировок, то это больше подходило для мускулистых воинов. Магия была академической техникой, требующей точности и логики, где из-за отсутствия гвоздя можно было потерять целое королевство. Привыкание к среде, где стихия мага была редкостью, не только не принесло бы пользы, но и привело бы к ослаблению силы стихии мага из-за долгого периода культивирования в местности, где не было стихии мага.

Если бы все могли превращаться в могущественных Легенд, просто живя в районах с низкой магической силой, а не переезжая в районы с высокой магической силой - что ж, это больше подходило бы для главного героя какой-нибудь сказки.

Если бы это было возможно в реальной жизни, то разве не превратились бы все в супергероев, а все аколиты - в архимагов с приходом Элементарного прилива?

Однако иногда мир был просто нелогичен. В этой Земной Элементарной Плоскости, где лед, снег, дождь и вода почти не встречались, в настоящее время находился участок с аномально замерзшими трупами.

Это была группа злобных и хитрых пауков-мантийщиков. Они обычно жили под землей в течение длительных периодов времени и прекрасно охотились на добычу, устраивая засады и ловушки. Проходя мимо, невинные люди и даже магические звери были укушены за ноги и утащены под землю, где шестнадцать острых каменных клыков паука разрывали их на части.

Однако все эти опасные существа лежали на земле мертвыми, на их телах виднелись лишь мизерные раны. Их убил смертельный ледяной холод, проникший в их раны.

И сейчас я был весьма раздражен; не из-за вражеских существ передо мной, а скорее...

"Ургх! Как отвратительно!"

Я сделал временную решетку для барбекю и только что взял кусок ноги паука-мантии.

После разогрева и снятия кожи под толстым слоем земляного паучьего панциря оказалось белоснежное мясо. Однако при приготовлении от него исходил лишь отвратительный аромат известкового порошка.

"Птуй! Птуй! Птуй! Я снова потерпел неудачу".

Хотя я и сказал это, я все равно нахмурил брови и продолжил жевать.

[Сейчас ты попробовал свой 64-й аномальный деликатес. До достижения "Бог еды - ничто не запрещено" вам осталось еще 36. Вам также не хватает еще 9 936 для достижения "Тот, кто стоит на вершине пищевой цепи". Однако, поскольку у этого существа шестнадцать ног, оно не засчитывается в достижение "Мы едим все, что имеет четыре ноги, кроме столов и стульев". А поскольку вкус этого существа не дотягивает даже до половины легендарного достижения "Вкус неба", оно не будет засчитано и за это достижение. Пожалуйста, продолжайте стараться].

"

Вздых, это достижение кажется таким труднодостижимым; я должен найти что-то с четырьмя ногами, что на вкус еще более отвратительно... Птуй! Я что, дурак? Я не хочу получать это проклятое достижение".

Да, у меня никогда не было никаких ненормальных привычек коллекционирования; я понимал, что достижения моей системы всегда заставляли страдать с давних пор. Либо достижения действительно были полезными, а процесс их получения был смешным, либо я получал их, даже не осознавая этого, но при этом возникали болезненные побочные эффекты. В любом случае, система не была бы счастлива, если бы я не страдал.

Я уже проверил все эти достижения и требования для их получения. Меня заинтересовало достижение под названием "Тот, кто стоит на вершине пищевой цепи".

[Эпическое достижение: "Тот, кто стоит на вершине пищевой цепочки". После употребления 10 000 живых и неживых продуктов, которые не ест обычный человек, вы получите почетный титул "Бер Гриллс, пожиратель пустоты". Экипировав его, вы станете казаться более грозным для всех живых существ, и это даст вам способность "Bear Grylls Glare". Любые цели под этим эффектом будут чувствовать себя так, как будто встретили смертельного врага или естественного противника, и некоторое время не смогут двигаться. Дружеское напоминание от вашей Системы: это умение имеет особый эффект на Weifeng. Еще одно дружеское напоминание от вашей Системы: верно, я уже давно перестал считать Бэйфэна человеком].

Что ж, я понял, что имела в виду Система, когда говорила, что Бэйфэн нечеловек. Что касается этого дополнительного навыка, то он был практичным. Ведь в бою между высокоуровневыми воинами все могло решиться в одно мгновение. Возможность парализовать врага одним лишь взглядом и обездвигить его была подобна окаменевшему взгляду медузы; это был несравненно полезный навык.

Однако, с другой точки зрения, чем лучше способность, тем более нелепые требования к ее достижению.

Сколько времени мне должно было понадобиться, чтобы съесть 10 000 пищевых объектов?

Не говоря уже о том, что это должна была быть еда, которую ни один нормальный человек и не подумает есть. По сути, это был марафон прямиком в ад, и обычно я даже не задумывался об этом. За месяц я съел 64 ненормальных существа только по одной причине - из-за голода.

Все пайки, которые я изначально взял с собой на Плоскость Земных Элементалей, уже погибли во время непрерывных сражений. Эти странные земные элементали всегда были огромных

размеров и имели большую площадь поражения, например, огромная пасть, появляющаяся из ниоткуда и поглощающая тебя, атаковала все мое тело. Моя кожа была прочной, и это не было проблемой, но с одеждой дело обстояло иначе. Если бы не тот факт, что я мог пополнить запас одежды в Каро, возможно, я смог бы получить еще одно достижение для моей Системы, касающееся количества раз, когда я бегал голым...

Но даже если бы не ледяная броня Эребеллы, защищающая мое тело, я бы, наверное, большую часть времени бегал голым. Однако, даже если бы я сохранил лицо, я ничего не мог поделать со своим голодом. В конце концов, было бы слишком неэффективно возвращаться к Каро каждые несколько километров, так что я мог только подражать Беару Гриллсу и есть все, что найду, попутно шлифуя свое достижение.

Достижение "Достаточно голоден, чтобы съесть буквально все" оказалось на удивление полезным. После экипировки оно удвоило вместимость моего желудка, а также повысило мою устойчивость к ядовитым и отвратительным продуктам, и только поэтому я мог терпеть все эти отвратительные вещи.

"Вахх! Это на вкус как воск и известняк; это так ужасно... Что-то настолько отвратительное не достигает и половины уровня "Вкуса неба?" Насколько ужасной должна быть британская кухня!?"

[Я могу сказать вам совершенно точно, что до этого еще очень далеко. Если вы готовы потратить 100 очков судьбы, я могу обменять их на оригинальный "Вкус Неба", чтобы вы попробовали. Это определенно вкусно!]

"Никогда! Я отказываюсь тебе верить."

Я все еще помню последний раз".

Одного страдания было уже достаточно. Если бы я был настолько глуп, чтобы совершить ту же ошибку дважды, тогда я действительно был бы дураком.

В последний раз, когда я решил обменять еду через свою систему, результат был таков: несмотря на то, что на первый взгляд жареная лапша казалась очень вкусной, как только я ее съел, я потерял сознание. Когда я очнулся, то обнаружил, что все разделы моего прогресса достижений увеличились на единицу, что, вероятно, означало, что моя душа на целый день отправилась отдыхать на реку Стикс.

"Мне придется полагаться только на себя. Вон та штука похожа на ящерицу, так что она наверняка съедобна! Большая ящерица, подожди меня!"

Через три дня на рынке Каро было выставлено на продажу сердце песчаного дракона уровня Легенды. Эти подземные полудраконы обладали поразительной силой: они не только очень быстро зарывались в землю, но и умели вызывать песчаные бури, и с ними было невероятно трудно справиться. В одно мгновение сердце песчаного дракона было продано за невероятно высокую цену, но у меня был только один отзыв на него.

"Такое хрустящее! На вкус как курица! Пойду поищу еще десяток!"

...

Если бы я, будучи магом льда, решил культивировать в Плоскости Земных Элементалей, это было бы, несомненно, самым глупым решением. Однако для меня, обладающего Системой,

повышение уровня силы никогда не было проблемой. Решающим моментом было разработать наиболее подходящий для меня личный путь.

Целенаправленное поглощение большого количества элемента земли в моем теле было бы не чем иным, как медленным самоубийством для любого другого мага ледяной или водной стихии. Однако для меня это была всего лишь большая авантюра; авантюра, от которой зависело мое дальнейшее развитие.

"Создай, Меч Ледяной Горы!"

"Воссоздать, Стена Вечного Льда!".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2142517>