

Гигантский Костяной Дракон закружился в воздухе и врезался в землю, как падающий метеор. Шлейфы пыли от столкновения поднялись на несколько десятков метров в высоту.

Однако высшие чины обеих сторон знали, что Грикасио определенно притворяется, что упал. Тем не менее, ни у одной из сторон сейчас не было времени разбираться с ним.

Что меня удивило и удовлетворило, так это то, что он послал мне сообщение до того, как упал.

"Асо сейчас не в лучшем состоянии. Метод, который он использовал, чтобы спуститься в смертный мир, заключался в том, чтобы запечатать себя с помощью магических насекомых. Он насильно использовал их, чтобы поглотить свою собственную силу и снизить свой уровень силы, что заставит размерную волю смертного плана ошибиться в оценке его уровня силы. Как только печать будет сломана, смертный план немедленно изгонит его. Его личная печать должна быть расположена на его талии! Император Юнье, ты - темный свет для всех нас, нежити. Поторопись и убей Асо!"

Я не знал, смеяться мне или плакать. Честно говоря, я никогда раньше не видел такого достойного предателя. Я даже не знал, как на него злиться.

Если мои догадки верны, то Грикасио, вероятно, передал информацию обо мне и Асо. Таким образом, независимо от того, кто в итоге победит, он все равно будет вести себя так, будто действительно хотел помочь победителю.

Тем не менее, я был рад его информации. В конце концов, с самого начала моей целью был Асо!

Этот Император Нежити уже был изгнан самой смертной планетой, а его тело было изменено законами другого измерения. Его возвращение на смертный план было сопоставимо по сложности с попыткой рыбы взлететь в небо или птицы проплыть под водой.

Не говоря уже о том, что его спуск в этот раз был явно чем-то необычным. Тот факт, что Пространственная Дверь внезапно исчезла, несомненно, был лучшим доказательством того, что ему пришлось заплатить болезненную цену, чтобы насильно спуститься сюда.

В качестве аналогии можно сказать, что вместо того, чтобы воспользоваться обычным транспортным маршрутом, Асо прилетел сюда на ракете с односторонним движением. Хотя в конце концов он достиг места назначения, он заплатил огромную цену и, вероятно, уже не был самим собой.

Сейчас он не мог быть на уровне своей полной силы. Половина? Одна треть? Может быть, даже одна десятая! Если учесть тот факт, что он запечатал себя здесь, то, возможно, он был лишь на один процент от своей настоящей силы.

Возможно, только Истинные Боги знали, насколько сложны в обращении и сильны Императоры Нежити. После стольких лет все Императоры Нежити, которых можно было убить, практически умерли. Только неумирающие в итоге были изгнаны... Что касается Асо, то он в одиночку управлял целой планетой, что было лучшим объяснением из всех возможных. Несомненно, с ним было сложнее всего иметь дело.

Однако даже Императоры Нежити должны были подчиняться определенным законам природы. Как и голова Рекса, прикрепленная сейчас к моей талии, Асо тоже был личем. Его филиактерия не могла оставаться в другом измерении, нежели его физическое тело. Если Асо умрет здесь,

то, скорее всего, это будет вечность.

Возможно, это была возможность по-настоящему уничтожить Императора Нежити прямо здесь и сейчас. Если бы создатель и правитель Длани Осквернения умер здесь, то эта точка соединения с Дланью Осквернения естественным образом разрушилась бы сама по себе, и Императорам Нежити пришлось бы искать какой-то другой способ попасть на смертный план.

"Асо точно должен умереть здесь!"

Что бы ни думал Асо, я не мог упустить этот шанс, поскольку он лично рисковал, придя сюда.

Грия, Бессмертный Костяной Дракон, не встретила ни одной нежити, которая бы ей подошла. Теперь мы были достаточно близко, чтобы я и Асо могли физически видеть выражения лиц друг друга.

Несмотря на то, что именно он должен был быть в опасности, Асо рассмеялся, как будто это мы были в опасности.

"Что-то не так".

Асо медленно поднял голову, и огонь души в его глазах внезапно исчез. Остались только две темные глазницы. Весь свет вокруг него внезапно исказился, как будто здесь возникло пространственно-временное искажение.

В следующее мгновение он начал парить вверх, так как часть его тела таинственным образом исчезла. Сломанные кости рассыпались в воздухе и продолжали исчезать, и было ощущение, что что-то спускается из пустоты. Бесконечная пустота поглощала и поглощала его. Асо шел к смерти по собственной воле!

Позади него начали появляться многочисленные разрывы измерений. Все небо задрожало, как будто какой-то великий демон собирался спуститься.

"Жертвовать душой? Он обменивает свою душу на силу? То, что он хочет, стоит для него так много?"

Конечно, я был знаком с этой способностью. Еще в Городе Серной Горы я использовал способность низшего ранга "Омертвление Души", которая уже привела меня к смерти.

Умерщвление Души было похоже на свечу, которая медленно сжигала собственную жизненную силу. Жертвоприношение души, с другой стороны, было сродни разрушительному, адскому огню. Конечным результатом Иммоляции души было лишь то, что душа человека рассеивалась, в то время как Жертвоприношение души требовало использования собственной души в качестве пищи для обмена на силу от каких-то безымянных существ в пустоте. Мучительная смерть от пожирания души этими существами длилась десятки миллионов лет.

Да. Смерть. Настоящая вечная смерть. Так же, как мне было суждено умереть, когда я в свое время использовал "Омертвление души", Асо было суждено умереть с того самого момента, как он использовал "Жертвоприношение души".

Огненная душа была самым основополагающим источником силы. До тех пор, пока душа оставалась невредимой, человек мог использовать весь свой потенциал. Асо был Императором Нежити. И теперь, когда он использовал Жертвоприношение Души, он получал временную

силу, в несколько раз превышающую его полную силу!

Почему? Почему он готов заплатить такую цену? И что он собирался делать с этой силой?

Почему такой бессмертный, как он, готов пожертвовать всем? Я действительно не понимал.

"Я сказал, что смерть будет сопровождать нас вечно. Мой юный юниор, давай вместе вкусим сладость смерти".

В пустоте, маниакально смеющийся полубог-лич сложил руки вместе. С помощью взрывной магической силы он начал уничтожать все вокруг себя, полностью искажая естественные законы.

В пустоте вокруг него появились десятки фигур. У одной была голова минотавра и морда лошади, у другой - голова орла, но тело человека, третьи напоминали демонических асуров, а некоторые даже выглядели как милые девушки. Все эти лица говорили как один. "Все заканчивается смертью; смерть всегда будет спускаться. Смерть будет сопровождать все вечно".

"Смерть..."

Посланник душ с лошадиным лицом и головой минотавра произносил эти слова оглушительным голосом. Однако язык смерти превосходил любые языковые границы вне зависимости от измерения.

"Сопровождать..."

"...все на веки вечные".

Орлиноголовый, человекоподобный Бог был способен управлять Временем. Как только он произнес слово "вечность", все поле боя замерло.

Я вдруг услышал хихиканье демонического асура прямо у себя над ухом и почувствовал ледяное дыхание рядом с собой. По позвоночнику пробежали мурашки - казалось, что смерть буквально спускается прямо за мной. Возможно, этот демонический асур был разновидностью Бога Смерти.

"Я умру, значит, умрешь и ты".

Асо говорил спокойно, словно рассказывал историю о повседневной жизни. Однако решимость в его словах была непоколебима, как гора.

Мощная магия начала искажать правила времени и пространства, когда бесконечное количество нежити исчезло с поля боя в пустоте. Все эти нежити были подчиненными Асо. Раз уж он был готов пожертвовать даже собственной душой ради большей силы, почему бы ему не пожертвовать и душами своих подчиненных?

Все, что ему нужно было сделать, это предложить души, связанные с ним, пустоте, а существа в пустоте, естественно, сами будут искать жертвы.

То, что произошло дальше, было самой ненормальной сценой из всех. Исчезновение нежити означало, что бесконечное количество нежити погибло, и все потому, что так захотел их хозяин. Обе стороны битвы погрузились в страх и панику.

"Император, нет!!!"

Фейман подписал полный контракт души с Императором Нежити Асо более двадцати лет назад, чтобы получить его доверие. Хотя он получил большое количество магических знаний благодаря этому контракту, сейчас он был самым высокопоставленным подчиненным, присутствующим здесь. Он также не пользовался доверием Асо - был ли хоть какой-то шанс, что его не принесут в жертву?

"А-а-а!"

Ответ был очевиден. Жалкие крики старого лича Феймана заставляли всех, кто его слышал, дрожать от страха, но Асо даже не взглянул на него. Вскоре от Феймана остался лишь горящий факел души.

Бывший высший авторитет Ксилуо в одно мгновение превратился в жертву души, которую Асо поглотил ради собственной силы. Все недостигнутые амбиции и цели Феймана исчезли в небытие.

"Я... я проклинаяю... этот мир...!"

Фейман, который жалобно кричал, не смог закончить свое проклятие. Однако по его маниакальному взгляду легко было понять, что он проклинаяет все жизни, чтобы они погибли вместе с ним.

Асо принял решение бросить все эти души в качестве пищи для жертвоприношения души, чтобы усилить свое запретное заклинание.

На широкой, открытой земле закончилось начертание множества рун душ, а посланники душ открывали двери во врата ада. Проклятие смерти с бесконечной враждой к жизни вот-вот должно было прийти на смертный план. Все живые скоро станут мертвыми.

Это запретное заклинание, на которое должно было уйти еще десять или около того часов, было завершено в одно мгновение с помощью силы заклинания Жертвоприношения Души.

После его завершения от Императора Нежити Асо осталась лишь маниакально смеющаяся голова скелета.

"Хахаха, я наконец-то сделал это! Я наконец-то сделал это! Это стоило всего!"

Все остальные на поле боя могли только смотреть, как все это разворачивается.

"F***! Все Императоры Нежити сошли с ума!"

"Девушки не должны говорить грязные слова".

Хотя я говорил это Харлоис через нашу душевную связь, у меня не было способа противостоять тому, что она сказала. Похоже, Асо действительно был совершенно безумен. Почему он хотел убить все вместе с собой?

"Песня, покончившая со всеми душами..."

"...была завершена".

Даже я ничего не мог сделать. Время было заморожено, и я не мог двигаться. Как я мог

предотвратить все это?

Асо закончил последнее заклинание и завершил свою Песнь Конца Всех Душ. Вскоре откроются двери в Плоскости Нежити, и сила смерти окрестит этот мир. Ни одно живое существо не будет пощажено, включая даже меня.

"Как это возможно!? Почему это произошло!?"

У меня было еще слишком много дел, которые я не успел выполнить. Как я мог допустить, чтобы вот так просто снова вступить в Цикл Перевоплощений? Кроме того, если я умру здесь, что случится с нашими целями? У меня было еще слишком много того, что я хотел сделать.

"Я не потерплю этого! Здесь меня точно не остановить! Если я умру, что будет с моей страной, с моими целями? На этот раз я больше не один".

Серебряное пламя разорвало все магические ограничения на мне, а свобода вернулась ко мне с силой льда. Все ли императоры нежити были безумцами? Только безумцы могут достичь вершины? Тогда ладно. Давайте устроим соревнование, кто более безумен.

"Наступит вечный эон льда, который положит конец всему..."

Я начал произносить запретное заклинание "Ледяной эон", которое навевало вечный сон. Мир снега и льда опустился на нас.

В конце концов, только запретное заклинание могло бороться с запретным заклинанием, а поскольку моей маны было недостаточно, чтобы оплатить расходы на это запретное заклинание, мне пришлось бы поступить так же, как Асо, и заплатить своей жизнью и душой.

В моих глазах запылал огонь души. Кого это волновало? Разве это не было просто сжиганием моей души и соревнованием в жизненной силе? Разве это не было просто пожиранием пустоты на протяжении десятков тысяч лет? Я буду играть с тобой до конца! Пока я не достигну своей цели, я всегда буду вылезать обратно из ада или реки Стикс столько раз, сколько потребуется!

"Хах, какой забавный младший. Ладно, пожалуй, хватит шутить с тобой... Раз ты был достаточно почтителен, чтобы обращаться ко мне как к старшему, тогда я передам тебе этот подарок от старшего к младшему".

Как раз когда я собирался использовать собственную душу в качестве топлива для своего запретного заклинания, я получил неожиданное сообщение от Асо. Оно содержало огромное количество ценных магических знаний и даже включало в себя главное запрещенное заклинание, которое он произносил - "Песнь конца всех душ".

"Это..."

Я был занят тем, что поражался содержанию только что полученного сообщения и прекратил попытки обменять свою душу на силу. Тем временем Песнь Конец Всем Душам внезапно слегка изменила свою форму. Многочисленные порталы во все Плоскости Нежити широко открылись. Однако оттуда выходили не души, наполненные негативной энергией, и смерть не наступала для всех.

Bzzzz.

Вместе с огромным гудящим звуком, шесть черных столбов света покрыли небо. Действительно, они были точно такими же, как и предыдущий черный столб света, соединяющий плоскость смертных с Плоскостью Осквернения. Это были шесть Пространственных Дверей, связанных с шестью Плоскостями Нежити, которые вторгались в смертный мир!

Все шесть Пространственных Дверей были широко открыты, и несметное количество нежити хлынуло на поле боя. Именно тогда я понял все, что только что произошло, благодаря магическим знаниям, которые я получил от Асо.

Песнь конца всех душ была запрещенным заклинанием уровня осадного боя. Оно открывало большой пространственный портал в Чертоги Нежити, призывая бесчисленные души и магию смерти для крещения мира. В момент завершения произнесения этого запрещенного заклинания все в огромной зоне вокруг заклинателя превращалось под действием магии смерти в землю, наполненную отрицательной энергией, а все живое подвергалось многократным атакам мощнейшей мгновенной магии смерти. Ни одно живое существо не смогло бы избежать превращения в еще одну душу нежити.

Таково было понимание Харлойс этого заклинания. Хотя она была близка к истине, на самом деле она была немного не права.

Уже по основополагающим принципам работы Песни Конца Всех Душ можно было легко определить, что это заклинание было мега АоЕ пространственного типа. Одним из его основных аспектов было открытие Пространственных Дверей, ведущих в Плоскости Нежити, которые обладали огромным количеством негативной энергии и смерти. Обычно Асо связывал свое запретное заклинание с Плоскостью Реквиема, которая была Плоскостью Нежити, наполненной душами и силой мгновенной смерти. Это была Длань Нежити, в которой даже нежить, имеющая физические тела, была неспособна выжить. Пока он соединял свое запретное заклинание с Плоскостью Реквиема, все живые естественным образом погибали. Однако на этот раз он подключил свое заклинание к шести обычным Плоскостям Нежити.

Да, шесть Планов Нежити, которые планировали вторгнуться в мир смертных.

Труп, Лед, Осквернение, Кровь, Тьма и Смертоносец. После того как шесть пространственных дверей в эти планы были приоткрыты, токсины, мороз, чума и многие другие элементы смерти проникли на смертный план. Вместе с армиями нежити пришел и Катаклизм Нежити!

Асо наконец закрыл глаза на вечность, с удовлетворением наблюдая за всем происходящим. Его череп, который был всем, что от него осталось, упал на землю. Это было единственное, что он оставил после себя.

Император нежити Асо, существо, которого боялся каждый в мире, погиб.

Он пожертвовал своей душой, чтобы силой открыть все двери измерений в шесть Плоскостей Нежити. Он использовал непостоянство этой области, чтобы запрещенное заклинание, которое должно было соединиться только с одной плоскостью, могло соединиться с шестью плоскостями!

За этими шестью пространственными дверями находилось еще двенадцать Императоров Нежити, готовых и жаждущих вступить в бой. Хотя они все еще не могли лично спуститься сразу же, большинство армий нежити из шести объединенных Плоскостей Нежити теперь

могли спуститься напрямую. Это было огромной проблемой для смертных.

[Наступило бедствие нежити. Ваш квест "Битва двух драконов" провален. В качестве наказания с вас было снято 20 000 очков судьбы. Легендарный квест "Ссора между тремя змеями" активирован. Пожалуйста, поспешите в Облачную башню, чтобы как можно быстрее продолжить основной сюжетный квест. Системное уведомление: В этот раз, похоже, вы не виноваты, поэтому никакого наказания, кроме снятия очков судьбы, для вас не предусмотрено. Но если вы и дальше не будете торопиться, наказание вам больше не понадобится".]

Все, что я мог видеть, это бесконечное море нежити. От чувства подавленности и беспомощности я не знал, смеяться мне или плакать. Император нежити Асо подарил мне невероятный дар знаний. Он не только передал мне все свои магические знания, а также прошлый опыт, я также узнал, почему он пошел на такую огромную жертву. Однако сейчас было не время размышлять о таких вещах или сочувствовать ему.

"Черт возьми, он меня обманул".

За все эти годы это был первый раз, когда я так жалко проиграл. Старший Император Нежити преподал мне болезненный урок, используя свой опыт. С самого начала он намеревался пожертвовать собой, спустившись вниз, чтобы открыть шесть Многомерных Дверей, соединяющих с Плоскостями Нежити.

Что бы я ни сделал, все равно результат был бы таким.

Нет, разница была лишь в том, что из-за того, что я добровольно вышел и напал, я фактически загнал себя в ловушку, плотно окружив себя нежितью. Старший использовал себя в качестве приманки, чтобы заставить младшего невероятно страдать.

Я не мог видеть ничего, кроме бесконечной армии нежити. Это были элитные воины нежити из шести объединенных Плоскостей Нежити. У этих древних воинов нежити, поклявшихся вернуть все, что они потеряли, не было ни сочувствия, ни стратегии, ни жалости, ни даже гнева. Все, что у них осталось, - это ненависть к живым и желание убивать.

Их черный боевой флаг был прямо передо мной. В этот момент я понял, что сделал император нежити.

"Он не хотел, чтобы все, что он когда-либо узнал, было потеряно, поэтому он отдал все свои знания мне, единственному возможному получателю, который мог их принять. И если я смогу пережить натиск этой гигантской армии, то стану в его глазах достойным преемником? О Боже, какой же он строгий".

Я медленно поднял свой боевой молот и собрал Святой Свет. Я раскрыл свои золотые ангельские крылья, дающие мне безграничную силу. Сейчас было не время сдаваться.

Меня поставили на грань? К этому я уже давно привык. Кроме того, эта ситуация была намного лучше той, в которой я только что находился, когда я не мог ничего сделать, кроме как попытаться произнести запрещенное заклинание.

Смерть? Я уже сталкивался со смертью бесчисленное количество раз. Нет, я должен сказать, что я даже пережил ее несколько раз.

"...Я буду жить! Клянусь!"

Я решил обойтись без громких слов. Поскольку я пылал страстью, все, что мне было нужно, это железная решимость не желать умирать здесь вот так.

"Собирайтесь в оборонительные формации! У нас еще есть подкрепление на пути! Мы еще не проиграли!"

крикнул я, собирая древесных духов в прочные оборонительные формации. Что касается того, действительно ли у нас было подкрепление? Я не знаю.

Возможно, силы безопасности империи Барди придут сюда, чтобы взглянуть, так что я не совсем лгал. В конце концов, сначала я должен был поднять наш боевой дух, чтобы у нас была надежда на продолжение. Однако...

Бум!

Бум!

Вдалеке раздался звук пушек, от которого большая часть армии нежити задымилась. Это могло быть вызвано только более чем сотней тяжелых пушек.

"Неужели все-таки было подкрепление?"

"Там действительно было подкрепление, в конце концов!!!"

Только когда ответ Харлойс перекрыл мое изумление, я понял, насколько хорошо эта глупая кошка понимает меня.

Я повернулся, чтобы посмотреть, и почувствовал невероятное умиление. Перед моими глазами была знакомая бело-голубая окраска "Бореалиса", а "Мизар", тоже такой обнадеживающий, со своими пушками, обстреливающими нежить.

"Наконец-то они здесь".

Разве это не наше подкрепление, пришедшее издалека? По моим расчетам, они должны были прибыть уже давно.

Однако, это было не единственное подкрепление. Был и приятный сюрприз. Костяной дракон был сражен теми гигантскими фигурами в небе, которые демонстрировали свои выдающиеся навыки убийства.

Одним изрыганием драконьего дыхания можно было уничтожить большое количество нежити. Более десяти драконов, использующих дыхание дракона вместе, заставили всю землю расколоться, а все живое и неживое превратилось не более чем в выжженную землю.

"Рыцари дракона? Халент тоже здесь?"

Драконы разных цветов начали атаковать эту армию нежити из Плоскостей Нежити. Рыцари-драконы приняли решение.

Возможно, их привлекли сюда волны маны, посылаемые запретным заклинанием. Как бы то ни было, рыцари дракона сейчас сражались спиной к своему родному городу. Они следовали древним рыцарским традициям, и в этот момент они были готовы заплатить любую цену.

"Ваше Высочество!"

Мало того, рядом со мной приземлился красный дракон, который принес моих спутников Кроза, Иглсторма, Явена, Коэна, Лилит и остальных. Они все прибыли!

Все они обнажили свои острые мечи. Несмотря на то, что количество противников, с которыми мы столкнулись, было бесконечным до отчаяния, все мои спутники были полны боевого задора, сохраняя при этом спокойное выражение лица.

Да, как и я, они тоже много раз сталкивались с трудностями. Будь то Город Серной Горы, Замок Красного Клена или Антуан, мы вместе пережили подобное. Как этот вид битвы мог заставить их потерять спокойствие?

"Подождите! Босс, почему все зовут меня "Погоди-погоди"?"

Ладно, даже в такой момент Бэйфэн резко почувствовал, что в его обращении что-то изменилось, и тут же запротестовал.

"Хватит тратить на всех время, Wait-Wait".

"Подожди-подожди, уйди с дороги!"

"Wait-Wait, не забывай не тянуть нас вниз!"

"Подожди-подожди, перестань намеренно менять настроение сцены. Будь немного серьезнее; мы здесь в самом разгаре битвы".

Хорошо. Должен ли я быть в восторге? Даже столкнувшись с такими противниками, у них все еще было настроение шутить. Только такие воины всегда выкладывались на сто процентов в любой ситуации.

Только этот несчастный Уэйт-Уэйт, который, видимо, как-то получил новое прозвище, мог лишь стиснуть зубы и сглотнуть злость, готовясь выплеснуть ее на врагов. Когда он с невинным выражением лица попросил меня о помощи, я проигнорировал его и с боевым молотом наперевес ринулся в авангард.

"За Святой Свет! Этот враг достоин битвы! Стой-стой, если ты осмелишься устроить беспорядок, то берегись мощи моего молота!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143567>