

"Ты уже купил?"

Никто не мог предположить, что именно произойдет в результате того, что приведенная выше фраза станет одним из самых популярных приветствий среди магов.

"Прошлой ночью мне приснился сон, в котором мой предок сообщил мне, что на этот раз он точно будет красно-синим, красно-фиолетовым и черно-белым!".

Звучит непонятно? Каждая цветовая комбинация представляла собой выбор. Это было намного проще, чем комбинации чисел. Это было намного легче понять, верно?

Да, это была лотерейная система. Кроме такого сумасшедшего архимага, как я, который на самом деле был из другого мира, кому еще придет в голову запустить лотерейную систему в волшебном мире фэнтези, чтобы заработать деньги?

Что касается этого молодого мага, который якобы получил во сне послание от своего предка, то он ничем не отличался от тех лотерейных наркоманов из моего первоначального мира. Он решил потратить все состояние своей семьи на эту серию цветов.

Конечно, по сравнению с моим изначальным миром, где в Китае в лотерейную систему часто вмешивались подвохи, а сами лотерейщики часто выигрывали в свою собственную лотерею, я считал себя достаточно добросовестным. Я просто заставил своих людей выиграть только 30% от общего количества лотерейных призов.

Что? Вы считаете меня аморальным? На самом деле, я считаю себя вполне нравственным по сравнению со многими лотерейными чиновниками.

Те, кто выиграл призы в моей лотерее, выиграла не только золотые монеты. В конце концов, было много магов, которые уже были довольно богаты. Мой призовой фонд включал в себя редкие магические ингредиенты, товары из ограниченного ассортимента Thorn Garden, которые нельзя было купить в магазине, очки справедливости и даже право быть принятым в ученики архимагом Эмблемы Бесконечной Истины. Эти потенциальные призы успешно привлекали магов к участию в моей лотерее.

Я также намеренно повысил процент выигрыша призов в течение первых нескольких циклов лотереи. Множество магов даже выиграла утешительный приз - ограниченную серию Железного коня №8 по прозвищу Красная молния.

Победители с удовольствием ездили на своих новых красных конях и гоняли повсюду, вызывая у некоторых коллекционеров манию заполучить такой автомобиль.

Что это было за название "Красная молния"? На самом деле, они были такими же, как и Железный конь №7, только с внешним слоем красной краски и переименованы в №8...

Что? Просто изменить цветовую гамму и считать это ограниченным тиражом - похоже на хитрую тактику...? На самом деле, я чувствовал, что был вполне морален! По крайней мере, я не стал продавать "Красные молнии" по завышенной цене, просто заявив, что они выпущены ограниченным тиражом. Я даже был достаточно добр, чтобы изменить название!

Ладно, тогда я считал себя коварным и никчемным торговцем, но разве может быть успешным торговец, который не коварный и никчемный? По крайней мере, я обеспечивал магам развлечение, а себе зарабатывал деньги. Множество людей развлекалось.

И если бы что-то началось, это было бы очень трудно остановить, тем более что местные жители были "честными" людьми, никогда не знавшими зависимости. Как только они начинали, как я мог позволить им остановиться... После того как они заглотили наживку, призы, которые они выигрывали, становились наименее важными. Азарт и предвкушение того, какой приз они могут получить, подобно тому, как люди делают случайные розыгрыши в игре на мобильном телефоне, были тем, от чего люди становились зависимыми больше всего.

И это было только начало. Если бы я просто повторял один и тот же вид стимуляции снова и снова, они бы вскоре онемели. Мне нужно было дать им бесконечное количество новых вещей, на которые они могли бы делать ставки.

"Как вы думаете, ребята, кто победит на этот раз? Мега Аполло Джинни или Маньяк Гир 07 Манасторма?"

"Я думаю, результат будет таким же, как и в прошлый раз: они оба взорвутся, не дойдя до финиша. Черт возьми, кто мог предположить, что в прошлый раз будет такой результат? В прошлый раз я поставил на гоблинов и потерял столько денег!"

"Хмф, это потому, что вы все еще недостаточно хорошо разбираетесь в инженерах.

В прошлый раз я поставил на то, что ни гоблины, ни гномы не дойдут до финиша. Коэффициент был 1:3, поэтому я выиграл в три раза больше своей ставки! Но все равно было очень жаль, так как я был слишком консервативен в ставках. Иначе я мог бы заработать столько денег..."

"Черт, ты действительно успешно поставил на такой нелепый результат? Почему ты был так консервативен?"

"В то время я был довольно нерешительным. Если бы я поставил на то, что ни одна из сторон не сможет закончить даже половину гонки. Это был бы коэффициент 1:9!"

"Потрясающе. Как насчет того, чтобы в следующий раз мы все ставили на то же самое, что и вы?"

"О, как вы слышали? Поскольку в этот раз слишком много людей ставят на то, что никто не дойдет до финиша, соотношение ставок уже изменено на 1:0,8. Это такой подводный камень. Но я чувствую, что это единственное место, где можно делать ставки".

"Хмф, как глупо с твоей стороны. Я слышал, что из-за прошлого раза и гоблины, и гномы были так рассержены, что потратили огромное количество сил на улучшения. Мало того, команда Синей Башни "Железный конь" присоединится к следующей гонке. Неужели ты думаешь, что никто не дойдет до финиша?"

"Почему я никогда не слышал об этом, черт возьми! Хозяева гонки такие коварные!"

Гоблины против гномов - так называлось новое популярное соревнование, которое сейчас обсуждали эти маги. Гоблины-инженеры и гномы-инженеры собирали свои гоночные машины и участвовали в гонке с препятствиями друг против друга. Во время гонки им разрешалось мешать друг другу; бросать друг в друга ракеты и небольшие взрывчатые вещества было таким же обычным делом, как дышать. Победителем становился тот, кто первым пересекал финишную черту.

Однако, поскольку во время последней гонки гоблины и гномы перегнули палку, сильно разозлившись друг на друга и взорвав машины обеих команд, многие зрители были недовольны

тем, что в итоге победителя не оказалось. Поэтому на этот раз к гонкам вызвалась присоединиться еще одна команда - отряд железных коней Синей башни.

Хотя их оборудование и скорость значительно уступали модифицированным "железным коням" гоблинов и гномов, пока гоблины и гномы продолжали взрываться и атаковать друг друга по пути, отряд "железных коней", естественно, стал бы единственным победителем в конце концов. И вот, после того как новость об этом распространилась, люди стали рассматривать отряд Железных Коней как самый надежный для ставок, но...

"Как выглядят разбросы ставок? Какой результат будет наиболее прибыльным для нас?"

"Меньше всего людей ставят на гоблинов, так как их гоночный автомобиль всегда взрывается, не доезжая до конца трассы. Чаще всего ставят на команду Синей Башни - отряд железных коней. Если они победят, мы потеряем огромную сумму денег при нынешних коэффициентах ставок".

"Хорошо, установите самые новые и надежные двигатели в гоночный автомобиль Джинни, в то время как тайно ослабьте шестерни в гоночном автомобиле Манасторма. Мы сделаем гоблинов победителями следующей гонки". Так, новый проект уже готов?"

"Конечно. 'Гоблины против гномов 2: Дирижабли на воздушном шаре против боевых вертолетов' скоро появится в продаже!"

"Ага, сделай побольше рекламы для них и начинай продавать билеты на первое шоу, готовясь к афере с мон-эр-продажей билетов на пари. Но помните, есть железное правило, что пилотами гоблинов и гномов могут быть только те, кто имеет Золотой ранг и выше. С их устройствами, любой с более низким уровнем силы, скорее всего, рано или поздно погибнет. Есть ли какие-нибудь новости от других организаций магов?"

Чтобы помочь увеличить продажи лучших и самых дорогих мест в первом ряду на соревнованиях, я превратил билеты в первый ряд в коллекционную мини-игру, которая каждый раз давала случайную карту. Если человек собирал полный набор карт, он мог обменять их на бесплатного железного коня.

Конечно, были две конкретные карты, которых у меня было напечатано менее десяти копий, поэтому этот, казалось бы, отличный способ получить Железного коня бесплатно, просто купив самые дорогие билеты, пока что выдал лишь несколько Железных коней.

"Хотя было несколько организаций магов, которые возражали против некоторых мероприятий, не было ни одной организации магов, которая бы действительно предприняла действия против вас. В конце концов, нам действительно не хватает хороших развлечений, из-за чего всем приходится скучать. Даже те, кто не участвовал в пари, могут просто наслаждаться просмотром соревнований. О, но есть много тех, кто надеется, что они сами смогут принять участие в соревнованиях. Однако они хотят использовать своих собственных коней, таких как призрачные лошади, адские путешественники и так далее..."

"...Пусть они участвуют в следующем соревновании. Я уже подготовил рекламный слоган: "Маги-гонщики намереваются отомстить за неудачу магов Синей Башни". Но сначала нужно точно проверить их коней на скорость и природные способности. Больше никаких рыцарей-драконов или морозных гигантов, которые в подавляющем большинстве случаев сильнее всех остальных. Такие шоу не принесут нам денег!"

Первые несколько раундов другие маги могли свободно участвовать по своему усмотрению,

пока один маг высшего уровня не решил принять участие и не вызвал летающего полудракона, который расплющил гоночную машину гоблинов. Другой вызвал морозного гиганта, который одним ударом выбил Манасторма и гоночную машину гномов из гонки с препятствиями. "Не смей использовать свои вонючие ботинки, чтобы пнуть гнома, и не смей пинать гномью меха!" - Манасторм. За соревнованиями стало скучно наблюдать, так как не было сомнений в том, кто победит, поэтому мы начали ограничивать участников. Мы публично объявили всю информацию об участниках гонки заранее.

"Неважно, кто победит в гонке. Поскольку мы - дом, дом всегда побеждает".

Хорошо, тогда я признаю, что с определенной точки зрения это было довольно аморально с нашей стороны, поскольку мы намеренно манипулировали теми, кто выигрывал скачки. Поскольку я был достаточно бессовестным, чтобы пристрастить магов к азартным играм, меня уже не волновало, буду ли я вести себя еще более бессовестно. Но, основываясь на своих обычных предчувствиях, я знал, что такие хорошие вещи долго не продлятся.

"Налоговый отдел "Мистического клинка" снова здесь. Они хотят проверить наши бухгалтерские книги".

"Цок-цок, у этих птиц-трупоедов такие отличные носы. Скажи им, что это не входит в их юрисдикцию. Мы не совершаем здесь никаких сделок или операций, мы просто проводим соревнование. А что касается небольшого количества ставок... в Стране Магов пока нет налога на азартные игры. Скажите им, что они могут приходить и собирать с нас налоги после того, как Страна Магов примет такой закон!".

"Хорошо, но как насчет Ее Сиятельства?"

"Ее Сиятельство? Кто это?"

"Леди Шер. Она снова возглавляет налоговый департамент..."

Как и ожидалось от дочери, никогда не преданной своей семье. Сколько дней я ее знал, прежде чем она отвернулась от меня...? Погодите-ка, почему я называю ее своей дочерью? Все это было еще неизвестно, неизвестно!

"Она не Ее Сиятельство в нашей семье, и у меня нет дочери! Как же я должна так жить! Я еще даже не вышла замуж! Что мне делать, если об этом станет известно? Эта маленькая девочка Шер? Просто заставь ее ждать снаружи!"

Внезапно у молодого парня, дававшего мне отчет, появилось странное выражение лица, когда он посмотрел на меня. Затем я услышал позади себя тихое покашливание, которое показалось мне знакомым.

"Кашель, меня успокаивает то, что ты так думаешь... Все, идемте вместе проверять счета. Сначала мы проверим налоги с продаж Торн Гарден за их сделки. Будьте осторожны, владелец этого магазина невероятно хитер и ловок. Только проверки бухгалтерских книг будет недостаточно. Мы начнем со склада..."

Синеволосая Шер была определенно зла, когда начала отдавать приказы своим спутникам. Похоже, я снова потеряю много денег... Нет, я не могу сдать! Эта девушка казалась суровой снаружи, но внутри у нее было мягкое сердце. Возможно, умоляя ее, я добьюсь своего!

"Подожди, подожди, моя хорошая и послушная дочь, папе нелегко зарабатывать деньги. Оставь мне хотя бы немного пенсионных средств".

В этот момент все были потрясены тем, насколько бесстыдным я был способен быть. Между тем, глупая кошка, которая привела сюда Шер, намереваясь увидеть, в какую неловкую ситуацию она меня поставит, сейчас так смеялась, что каталась по земле.

Что ж, в конце концов, благодаря страсти всех магов к азартным играм, мне удалось заработать деньги, необходимые для финансирования моих проектов.

Конечно, были и небольшие побочные эффекты, например, моя репутация стала еще более странной... Репутация? Ее можно съесть?

Даже я был удивлен тем, насколько магам не хватает развлечений. Хотя у магов было так много знаний, их повседневная жизнь была довольно простой и скучной. Перед определенными соблазнами, особенно если учесть, что маги плохо контролировали свои расходы, их было очень легко обмануть. Я посмотрел на свои реальные счета, просто сделал приблизительные подсчеты и обнаружил, что доход от продажи билетов на пари намного превысил то, что я заработал в Терновом саду.

А поскольку я зарабатывал деньги, то, естественно, собирался их тратить, если только эти деньги стоили моего времени. Меня очень привлекали сокровищницы архимагов нескольких сотен лет. Их сокровищницы ничуть не уступали сокровищницам драконов, а поскольку я тоже был магом, то, конечно, меня больше всего привлекали магические тайны. Конечно, поскольку моя специальность была довольно нетрадиционной, это вызвало бы некоторые споры.

"Вы хотите заключить сделку с "Ассоциацией Демонов Душ", которая находится под властью Меча Порядка?"

У них абсолютно ужасная репутация, и все они - маги нежити. Грабежи и воровство для них практически обыденное явление. Вы уверены, что хотите с ними общаться? Не боишься ли ты, что твоя репутация пострадает?"

"...Может ли моя репутация стать еще хуже, чем у Йонгье?"

Это одно мое предложение перекрыло все остальные жалобы, и я удовлетворенно просмотрел информацию, приобретенную в Ассоциации Демонов Души. С определенной точки зрения, хотя Харлойс и научила меня основам магии нежити, большая ее часть была самообучением, причем бессистемным. Совсем другое дело Ассоциация Демонов Душ, у которой есть систематический способ обращения с магией нежити, и сравнение моей магии с их магией принесло бы мне большую пользу.

Кстати, если бы не репутация Юнъе, возможно, эта организация магов, имеющая дурную репутацию, не согласилась бы на равноценный обмен со мной. Они действительно смотрели свысока на честные сделки. Они также не дали бы мне такую высококлассную информацию о магии нежити.

Теперь передо мной было большое количество информации о магии нежити, в том числе много ограниченной или единственной в своем роде. И хотя я все еще не знал, как исправить свой Отпечаток Души магии нежити, этого было достаточно, чтобы восполнить пробелы в моих знаниях, а также дать мне много вдохновения.

"...Амелия уже превзошла меня. Я так завидую ее лесным духам и Лесу Снов. Со всей этой

новой информацией о магии нежити я могу попробовать создать что-то новое, даже если я не смогу создать Повелителей Нежити на уровне моих Семи Смертных Грехов".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143744>