

Новый хозяин был утвержден, и Трехцветная башня начала сверкать - она стала такой яркой, что ее могли видеть даже жители близлежащих улиц.

Мистический свет залил всю башню магов, включая смотровую площадку, комнату для гаданий, библиотеку, мистический сад, склад магических кукол, лабораторию по изучению волшебных зверей, подземелье волшебных зверей, комнату для призыва, бассейн элементарей и помещения для слуг. Вместе со светом, который освещал каждую комнату, моя воля распространялась по всем уголкам этой башни магов.

Несмотря на то, что я использовал панель управления, я мог послать свое видение в любое место в башне. Как только я пожелаю, моя команда поступит мгновенно, независимо от места.

"Был завершен автоматизированный анализ семнадцати этажей главной башни и двенадцати этажей обеих второстепенных башен. Ремонт требуется для третьего этажа главной башни и седьмого этажа второй второстепенной башни. Все остальные этажи находятся в отличном состоянии. Энергетические батареи активированы, и волшебные марионетки завершат автоматический анализ через пять минут. Затем марионетки приступят к очистке и ремонту башни магов. После трех дней обслуживания более девяноста процентов башни магов можно будет вернуть к ежедневному использованию".

Голос духа Сада башни магов эхом отдавался в моих ушах. Асо действительно был магом-ветераном. Несмотря на длительную спячку, Трехцветная башня была в идеальном состоянии; чтобы она снова заработала, требовалось лишь незначительное техническое обслуживание.

Склад волшебных марионеток открылся, и из него вышли массивные волшебные марионетки, которые, казалось, обладали бесконечной силой. Не знающие усталости, эти марионетки были лучшими бесплатными работниками и уборщиками из всех. Под моим командованием комната вызова начала свою работу, призывая слуг-элементарей, которые навсегда останутся в моем распоряжении.

"Мастер Роланд, в библиотеке наведен порядок. Ваш домашний кот просит разрешения войти.

Не хотите ли вы подарить его ей?".

"Неудивительно, что она исчезла в мгновение ока. Я никогда не видел, чтобы она двигалась так быстро, особенно когда ей нужно выполнять работу. Брось ее в бассейн водных элементарей для меня. Помоги ей вымыть голову и умыться, прежде чем дать ей вход".

Пока я слышал яростные рыки этой глупой кошки через нашу душевную связь, Гарден, которая была, au fond, управляющей башней магов, закончила свой отчет. Одновременно "капитан охраны" Метеор тоже закончил осмотр башни магов.

"Долгие годы неиспользования в сочетании с другими причинами привели к тому, что защитные магические заклинания и ловушки пришли в упадок. Защитная мощь башни составляет лишь сорок семь процентов от того, что было во времена ее расцвета. Был составлен список ресурсов, необходимых для починки защитных сооружений, но..."

Облачная башня, вероятно, будет оставаться в безопасности еще долгое время, поэтому я решил оставить этот вопрос в стороне. Более того, у меня появилась уникальная идея, как использовать эту башню магов.

"Система поддержки ядра двух башен Трехцветной Башни находится в превосходном состоянии. В ней хранится огромное количество маны. Не хотите попробовать выстрелить в

кого-нибудь зарядом? [1] 1

"Нет! Я хороший человек - я бы никогда не сделал этого! Последствия будут слишком тяжелыми, я бы не выдержал".

Хотя дух башни Метеор подшучивал надо мной, сильнейшая функция Трехцветной башни - позволять архимагу творить трехэлементное запретное заклинание - давала мне еще один туз в рукаве.

"Верно. Позвольте мне дать это вам двоим. Составьте список ресурсов и денег, необходимых для его создания, и как только все будет готово, начинайте проводить модификации."

"Разве это не чертеж плавающей Облачной Башни? Разве он не был утерян в истории?"

Да, в конце концов, чертеж башни мага, который я выбрал, был типом Облачной Башни. Облачная башня Страны магов была названа именно в честь этого типа, но она была всего лишь городом, в то время как та, которую я хотел, могла летать среди облаков.

Моя башня была супермегабашней магов, которая обладала способностью затвердевать водяной пар в воздухе.

Вполне возможно, что я никогда в жизни не смогу воспользоваться защитными свойствами этой башни магов. Оставлять эту боевую Трехцветную башню в таком безопасном городе, как Арло, было слишком расточительно. В будущем меня наверняка ожидали бесконечные неприятности, поэтому мобильная башня магов была тем, чего я хотел больше всего. Имея чертеж Облачной башни, я смог бы собрать все необходимое для ее строительства, даже если бы необходимые ресурсы были редкими и практически недоступными. Самой большой проблемой было найти надежный источник энергии.

Постоянно парящая в небе башня магов, не говоря уже о вступлении в бой, требовала огромного количества энергии. Расход энергии на два месяца полетов и сражений подряд, очевидно, был бы астрономическим.

Изначально я ломал голову, как решить эту проблему, ведь я все предвидел, когда решил приступить к созданию чертежа Облачной башни. Я планировал нанять магов, таких как Четыре элементарных мастера меча, чтобы они работали на меня в качестве людей-аккумуляторов. Однако, к счастью, теперь у меня было гораздо более простое решение проблемы.

Кристалл Сало был способен без особых усилий питать энергией плавающие города с населением более миллиона человек. Простая Облачная Башня была ничем.

Конечно, при одном только взгляде на ресурсы и деньги, необходимые для строительства Облачной башни, у меня начинала болеть голова. И я намеревался не просто имитировать технологию - я намеревался изучить и усвоить ее, а затем модифицировать Трехцветную башню в Облачную башню, которая сохранила бы преимущества обоих типов башен... Хотя это звучало как фантастическая мечта, это было вполне возможно, поскольку Метеор и Гарден не сообщили мне, что они не в состоянии осуществить подобное.

"Хотя это будет довольно сложно, это не невозможно".

"Да. Через некоторое время я помогу вам двоим подняться на уровень выше, и познакомлю вас обоих с новым другом-007".

Когда он присоединится к вам, ваши знания, как минимум, удвоятся. С накопленными знаниями двух Императоров Нежити, вы больше не будете духами башни двух магов Трехцветной Башни. Вместо этого вы образуете Систему Трех Мудрецов!".

Облачной Башне требовалась способность контролировать элемент ветра, поэтому было совершенно необходимо построить внутренний бассейн элемента ветра. Как следствие, потребуется новый дух башни магов стихии ветра, если, конечно, я не удалю бассейны стихий воды или огня и не внесу изменения.

Было бы слишком большой тратой времени оставить дух башни магов пылиться у меня дома. Даже если забыть о погребенных воспоминаниях, знания, полученные мной за последние триста с лишним лет в Эйхе, можно было бы добавить в магическое хранилище башни магов. Да, хотя теоретически духи башни магов будут подчиняться своему новому хозяину, я намеревался... ну, давайте воспользуемся аналогией из моего предыдущего мира. Каждый раз, когда в компании появлялся новый генеральный директор, обычно вместе с новым боссом внезапно появлялся новый генеральный менеджер. Было совершенно понятно, что новый босс привел с собой верного подчиненного.

"Система трех мудрецов"? Звучит неплохо. Тогда это будет нашим будущим прозвищем".

У меня наконец-то была хорошая башня магов, а значит, у Великой Промышленной Партии теперь был и хороший исследовательский центр. Для проведения обычных магических исследований можно было взять чужую лабораторию, то же самое касалось инженерных и алхимических исследований. Однако это касалось только обычных магов - магу с двумя Эмблемами Бесконечной Истины было бы неприлично прибегать к такой практике. Без постоянной штаб-квартиры мы были бы похожи на бумажную компанию, продающую некачественную продукцию.

Наша репутация, на самом деле, была не самой важной частью - гораздо большее значение имели инструменты, необходимые для помощи в исследованиях.

Подобно научной лаборатории со всеми ее научными инструментами и приспособлениями, магическая исследовательская лаборатория не могла проводить исследования без соответствующих магических инструментов. Например, лаборатория по исследованию магических зверей могла ускорить эволюцию любого магического зверя в десять раз - и большинство эволюций, скорее всего, были полезными, что делало ее подходящим местом для выведения новых полезных видов. Комната вызова также подходила не только для вызова измерений. В ее стенах было выгравировано множество пространственных, управляющих и контрактных магических решеток, чтобы помочь магам, находящимся в комнате, контролировать то, что они пытаются вызвать. Даже если маг успешно вызовет опасное существо, в стенах комнаты можно будет превратить дракона в адского демона, а ящерицу в адского ящера.

Самые простые и базовые виды исследований давали наибольший прирост эффективности. По простой команде дух башни подготовит стол для экспериментов и необходимые инструменты, а также принесет дополнительные материалы и выполнит другие задания. Дух башни будет записывать весь процесс и результаты ваших исследований, а по окончании даже составит для вас отчет. Если по какой-то причине ваш проект не удался, можно было воспроизвести запись ваших экспериментов. Все это было очень удобно для сокращения времени, затрачиваемого на исследования. Маги могли не тратить огромную часть своего времени на ненужные детали, что, конечно же, означало, что у них оставалось время на еще большее количество исследовательских проектов.

Я хотел постоянно разрабатывать новые продукты и выпускать их в Терновом саду, но для этого мне нужно было найти подходящую лабораторию для этих моих слишком энергичных инженеров и алхимиков: лабораторию, которая была бы практически неразрушимой и взрывобезопасной!

Башня магов отвечала этим требованиям и могла бы послужить отличной исследовательской лабораторией для этих чрезмерно энергичных гномов-инженеров - или лучше назвать ее лабораторией взрывов? Торн Гардену больше не придется беспокоиться о недовольных соседях, жалующихся на "слишком много шума" или на то, что "однажды они сами взорвутся".

Конечно, время, которое потребуется для выполнения всех этих модификаций, которые я хотел, было неопределенным. Кроме того, количество необходимых магических ингредиентов было астрономическим, а многие из них были бесценны и отсутствовали в продаже. Я мог делать только шаг за шагом.

А прямо сейчас у меня была более важная проблема.

"Ну как? Что они сказали?"

Как только я покинул Трехцветную Башню, я отправил сообщение членам Симпозиума Истины о Кристалле Сало. Я также отправил им хранящиеся в памяти Метеора изображения Асо, устанавливающего "Кристалл Сало - пушку гномов", которая была способна в одно мгновение уничтожить весь город Арло. Естественно, в качестве доказательства я предъявил сам кристалл.

Мой верный посланец Коэн вернул реакцию и ответы архимагов.

"...Некоторые из них были настолько разгневаны, что немедленно поклялись отомстить нежити, но большинство из них были довольно спокойны. Но ни один нормальный человек не сможет оставаться спокойным, узнав, что его жизнь может исчезнуть одним нажатием кнопки, да еще и по прихоти нежити. Странно, насколько они "спокойны". Возможно, они просто держат все это в себе".

Примечание:

[1] TL/N: Здесь полностью подразумевается двойной смысл.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143917>