

Глупо ли это - пытаться убить неумирающего Императора Нежити? В этом мире, однако, не существовало такого понятия, как неумирающий.

Даже Истинные Боги, называвшие себя вечными, могли погибнуть. Так называемые бессмертные личи естественным образом умирали, если их филактерии разбивались. "Бессмертные" личности оставались таковыми только потому, что еще не был открыт правильный способ их убийства.

Убийство неумирающей особи неправильным методом вводило ее во временную спячку. Например, личам и высокоуровневым членам Племени Крови требовалось около двух-трех лет, чтобы восстановить силы и вернуться для мести.

Некоторые вещи были общими для всех неумирающих. Например, потеряв физическое тело, человек сильно ослабевает, и некоторое время он не может разгуливать на свободе.

Что касается меня, "Бессмертного Роланда", то каждый раз, когда я умирал, мне требовалось, чтобы мое физическое тело созревало заново в течение более чем двадцати лет. Последний раз ничего бы не изменилось, если бы я не обменял физическое тело через свою Систему, но такую информацию обо мне можно было получить по определенным каналам, и она не была совершенно секретной.

Для нежити убийство меня, стоящего на их пути, и приведение меня в слабое состояние после воскрешения означало бы уменьшение препятствий на их пути. Если все будет сделано правильно, это даже заставит Страну Магов и Империю Барди начать тотальную войну друг с другом. Для нежити это был бы потрясающий результат.

Для различных видов нежити возможность убить Императора нежити была бы величайшей честью. Это также значительно улучшило бы их репутацию, так как это было бы сделано во имя мести за Асо. Одной только награды, которую они получают от других Императоров Нежити, будет более чем достаточно, чтобы продержаться до конца жизни.

А что касается моей мести после восстановления сил? Если бы вторжение нежити удалось, мне пришлось бы мстить всей Республике Тарк.

С другой стороны, если бы им не удалось убить меня, то и о мести не пришлось бы беспокоиться.

Все это я понял только потом. Для тех, кто рисковал всем, "возможная месть в будущем" была едва ли угрозой. Я демонстрировал силу только в Золотом ранге и открыто разгуливал по улицам, что, естественно, привлекало злобных хищников.

"Хихихи! Я никогда не пробовал кровь Императора Нежити. Держу пари, ты прекрасна на вкус".

С розовым хвостиком, милым, румяным круглым личиком и в детском наряде, эта девочка, сосавшая кроваво-красный леденец, была бы бесценным сокровищем для определенной группы людей.

Она продолжала украдкой поглядывать на меня, краснея, словно маленькая девочка перед лакомством. Однако ее пугающая энергия крови была доказательством того, что эта вампирская эрцгерцогиня просто притворялась маленькой девочкой.

"Александра, ты маленькая сучка! Перестань вести себя так чисто! Тем не менее, я полагаю,

что могу отдать этого красавца Шота тебе, когда закончу с ним".

Говоривший был высоким и лысым стариком с лицом, испещренным шрамами. Судя по его толстым черным доспехам и черному пламени на них, он принадлежал к классу темных профессий. Возможно, рыцарь-маг.

"...Мечь."

Последняя фигура, вышедшая из зала, была довольно высокой, и он слегка помахивал черным серпом. Его черный плащ мгновенно превратился в тень и исчез вместе с ним.

Вместе с этими тремя Владыками Нежити ранга Миф было множество подчиненных. Асо оставил всех своих главных подчиненных в столице Барди, чтобы контролировать ситуацию, и они оставались там даже после его внезапной смерти. Теперь они стали моей проблемой.

Независимо от их ауры или уровня силы, эти три Повелителя нежити, появившиеся из ниоткуда, не были обычной нежитью ранга Миф. Тем более, что они были непосредственными подчиненными Асо.

К несчастью для меня, Асо намеренно стер все следы их существования, когда передавал свои воспоминания, поэтому я не имел о них ни малейшего представления.

"Ваше Высочество Роланд, если вы готовы дать нам зелье нашего бывшего хозяина, мы не только не будем нападать на вас, но даже будем готовы служить вам".

Вампирская эрцгерцогиня улыбалась во весь рот. Из одного этого предложения можно было сделать вывод, что в империи Барди все еще есть шпион на высшем уровне среди драконов или королевских особ Барди.

"Маленький юнец, неважно, насколько сильным ты был в прошлом, сейчас ты не лучше послушника золотого ранга. Как долго, по-твоему, ты сможешь продержаться против объединенных атак нас троих?"

Они играли в "хорошего полицейского" и "плохого полицейского". Эти Повелители Нежити, очевидно, были очень умны и хорошо понимали человеческие эмоции. Хотя это не было редкостью для лидеров других видов, они были высокоуровневой нежитью... Хотя они и не признавали этого, это был факт, что чем выше уровень нежити, тем более "человекоподобными" они становились.

"Змеиная эрцгерцогиня Александра, Агфан Голод и Серп Смерти Харрис. Все они сильные ветераны, и с ними нелегко справиться. Скоро к тебе придет подкрепление, Роланд. Сделай все возможное, чтобы укрепить свою оборону и жди помощи".

Глупая кошка выпрыгнула из тени. Будучи моим волшебным питомцем, она могла в любой момент прийти на помощь. Меня удивило то, что она действительно узнала этих трех Повелителей нежити. Но потом я подумал о том, что она вела себя нелепо и повсюду сеяла смуту ради своей мести. Естественно, она должна была связаться с Плоскостями Нежити, чтобы уничтожить мир. Я понимал, как это было.

Раз уж такая горячка, как она, сказала, что с ней трудно иметь дело, то, очевидно, это будет трудная битва.

"Какой информацией вы располагаете?"

"Ходят слухи, что Змеиная Эрцгерцогиня изначально не была человеком.

Вместо этого говорят, что она на самом деле член Племена Крови из незапамятного поколения с кровью Крылатого Змея в ней. Пусть вас не обманывает ее слабая внешность маленькой девочки, которую, кажется, так легко столкнуть. На самом деле, говорят, что в ее теле нет ни одной кости, и она может сгибать суставы в любом направлении по желанию. Она невероятно искусна в ближнем бою, и у нее есть свои особые приемы".

"Что касается того лысого, который выглядит таким свирепым в доспехах, то на самом деле он эксперт по магии проклятий. Его самое жестокое заклинание, Проклятие усталости, заставит вас терять выносливость в десять раз быстрее обычного. Справиться с ним довольно сложно. Длительные битвы на истощение - это то, на чем он специализируется. Но тот факт, что он эксперт по магии проклятий, означает, что проклятия также будут отражаться и разъедать его физическое тело. Его физические боевые способности не могут быть сильными. Попробуй подобраться к нему поближе и убить его".

"Я не слишком уверен в конкретных способностях Серпа Смерти. Я знаю только, что он известный сильный убийца. Однако его оружие довольно хорошо известно. Оно называется "Зов Сингха" и обладает тремя негативными эффектами: ослабление, яд и мгновенная смерть, так что не позволяйте ему коснуться вас. О, я также помню, что "Зов Сингха" должен быть изогнутым мечом. Этот его серп, вероятно, просто отвлекает ваше внимание. Он носит очень длинные рукава, так что будьте осторожны, если он вдруг вытащит из рукавов свое настоящее оружие".

То, что на моей стороне был такой опытный человек, как Харлойс, было большим преимуществом. Конечно, даже без этой информации я все равно мог бы не проиграть, но мне определенно было бы труднее. А мои враги, очевидно, были искусными стратегами. Первоначальная тактическая задача, которую я ставил перед собой, пока Харлойс не рассказала мне обо всем этом, заключалась в том, чтобы как можно быстрее силой убить Змеиную Эрцгерцогиню - очевидно, глупая идея.

"Они уже окружили меня?"

Три нежити ранга Миф не были идиотами, которые тратят время на пустые разговоры.

Хотя казалось, что они делают мне предложение, они никогда не собирались вести переговоры. Стоило мне хоть немного ослабить бдительность и поверить, что сегодня я смогу уйти без боя, как на меня тут же обрушились бы молниеносные атаки. Даже если бы я не ослабил бдительность, им было бы нечего терять, так как другие нежити, окружавшие меня, могли закончить свое формирование.

Качинг!

Из-под шлема доспехов Клинта появился зеленый свет. Глина восстановила боевой статус доспеха Клинка. И это была идеальная приманка для напряженной нежити, чтобы потерять терпение.

"Используй свою атаку пулевого шторма!"

Глина не знала, почему я так попросил, но без колебаний выполнила мою просьбу.

"Все оставшиеся пули, пулевой шторм!"

Но в следующее мгновение все вокруг нее почернело, а затем стало белым. Следующее, что она увидела, была ледяная река.

Я небрежно бросил Глину в свою Землю Фригидной Зимы. Перед такими сильными противниками, как эти, Глина была еще слишком неопытна и могла только потянуть меня вниз.

Как я и ожидал, серп появился прямо на том месте, где первоначально стояла броня Клинка. К сожалению, Харрис чуть-чуть опоздал.

Разъяренный Харрис посмотрел на меня, а затем скрылся в тени.

Нежити тоже было не до веселья. Сила мгновенной взрывной атаки доспехов Клинта особенно подходила для уничтожения больших толп. Многочисленная нежить была мгновенно убита. Один неудачливый лич, произносивший заклинание, не смог увернуться от пуль. Он разлетелся на мелкие кости, которые разлетелись повсюду.

"Усталость!"

Лысый злобно рассмеялся в отвратительной манере. Однако по-настоящему опасным был черный свет на его руке.

От внезапного чувства усталости у меня закружилась голова. Я остановился на месте и чуть не выронил меч "Ледяное бедствие", который держал в руке.

Однако в следующее мгновение крошечная девушка-вампир оказалась передо мной, и гигантский боевой молот в ее руках, который был даже больше ее самой, врезался в меня.

Крэк!

Это не был звук трескающихся костей. Вместо этого ее зачарованный металлический молот разлетелся на куски. Ее молота было бы более чем достаточно, чтобы пробить любую обычную крепостную стену, но против моей тяжелой драконьей брони это было бессмысленно.

Александра не собиралась отступать, даже несмотря на то, что я внезапно облачился в тяжелые доспехи. Она отпустила свой сломанный молот и наполнила свои маленькие руки энергией крови, а затем начала атаковать меня голыми кулаками!

На этот раз ее кулаки наносили сильные удары прямо по мне, и я даже почувствовал слабую боль в месте удара.

"Техника боевых искусств, как удар коровы по горе... такая проникающая сила! Член Племени Крови действительно выбрал класс монаха!?"

Я не то чтобы дискриминировал членов Племени Крови, становящихся монахами. Просто профессия монаха требовала использования аскетических техник, граничащих с мазохизмом, чтобы полностью раскрыть свой потенциал. И, что самое главное, для этого требовалась жизненная сила.

Монахи были способны использовать жизненную силу, известную как "Ци". Они наполняли свои кулаки Ци, а затем могли использовать сверхъестественные, на первый взгляд, техники боевых искусств благодаря этому виду культивирования. Монахи высокого уровня, овладевшие контролем над жизненной силой, могли исцелять собственные травмы. Как племя крови могло

овладеть силой жизни?

Но неоспоримая истина была прямо передо мной, поэтому я должен был поверить в нее. Очевидно, она владела проникающими техниками монахов, используемыми для борьбы с тяжелобронированными целями. Места, куда она меня ударила, стали болеть все сильнее и сильнее. Мои раны даже начали кровоточить. Было очевидно, что она покрыла свои кулаки особой энергией крови племени крови.

Все было бы хорошо, если бы она была просто монахом. Я ведь никогда раньше не побеждал монахов высокого уровня. Однако она была невероятно ловкой и гибкой - как сказала мне Харлойс, она была практически без костей. Ее удары и пинки обрушивались на меня под немыслимыми углами. В технике чистого рукопашного боя она намного превосходила любого так называемого гроссмейстера кулачного боя. Кроме того, наложенное на меня "Проклятие усталости" снижало мои физические способности и скорость реакции. В итоге меня били так, словно я был мешком с песком.

Змеиная Эрцгерцогиня атаковала как ветер и отступала так же стремительно, как молния. Она танцевала вокруг меня, словно змея, запутавшаяся в моем теле, постоянно нанося сильные удары. Между тем, мой меч не нанес ни одного удара. С каждым взмахом меча я обнаруживал, что целился не в ту сторону и что она уже позади меня.

"В типичных историях о трансмигрантах, разве не всегда реинкарнированный герой использует китайские боевые искусства, чтобы побить бронированных рыцарей? Почему в моей истории трансмигрировавшего рыцаря избивают с помощью боевых искусств? Разве что-то не так с этой историей... Будь ты проклят! Ты все еще используешь такие подлые приемы, хотя все уже так и есть?"

Я прямо послал свою магию, чтобы превратить всю эту область в ледяную реку. Александра, однако, не пострадала, но когда ее рубашка слегка распахнулась, когда она мчалась вокруг меня, я заметил на ее теле металлические украшения разных цветов.

Низкоуровневые кольца сопротивления льду, средства защиты от льда и снега, а также всевозможные аксессуары. По приблизительным подсчетам, я увидел на ее теле более тридцати или сорока защитных средств против магии льда. Даже ее маленький язык был пронзен несколькими магическими кольцами против льда. Я не представлял, как она могла обеспечить одновременное действие всего этого оборудования. Но факт оставался фактом - она была практически неуязвима для магии льда.

Эти повелители нежити провели множество приготовлений, прежде чем сразиться со мной.

Все это было еще терпимо, но самым страшным оставалась ее поразительная сила удара. С каждым ударом место, куда я попадал, покрывалось синяками, а затем начинало кровоточить. Если я не смогу справиться с этой проблемой, то рано или поздно истеку кровью до смерти.

"...Это, вероятно, ее Концепция".

Основное различие между людьми ранга Святого и Мифа заключалось в том, что люди ранга Мифа были способны преобразовать свое понимание Концепции в нечто конкретное и физическое. Человек ранга Миф использовал это в качестве своего основного боевого стиля, поэтому с ним было невероятно трудно иметь дело. Еще хуже было то, что от их Концепции было очень трудно защититься или развеять ее эффект.

Большинство людей ранга Миф интегрировали свои Концепции в личное оружие. Александра же, очевидно, не имела привычки использовать оружие. Ее тело было ее лучшим оружием, и каждая ее атака использовала способность "кровопускания" племени крови. Этот тип монаха был слишком опасен.

Пока Роланд был полностью начеку, расправляясь со своими врагами, три Повелителя Нежити ранга Миф втайне переживали не лучшие времена. Они не ожидали, что с Роландом будет так трудно справиться.

Его непробиваемая броня была достаточно бесстыдной, и этого не было в той информации, которую они имели о нем. Это делало убийцу Харриса практически бесполезным - когда он атаковал Призывом Сингха против доспехов Роланда, изогнутый меч Призыва Сингха был слегка поврежден. Если Харрис не сможет нанести удар по коже Роланда, его самые сильные атаки будут бесполезны.

Поэтому лучший ассасин при Асо мог лишь беспомощно стоять в стороне.

Что касается Агфана Голода, то у него еще больше разболелась голова. Он уже выбросил более десяти проклятий, среди которых были такие, которые вызывали мгновенную смерть, идиотизм или старение.

И все же единственное, что подействовало, было его величайшей специализацией, Проклятие Усталости, которое включало в себя его "Силу грани". Невероятно высокая устойчивость Роланда к проклятиям заставила его задуматься, не является ли Роланд воплощением Истинного Бога.

Тем временем главному физическому бойцу, Змеиной эрцгерцогине, тоже приходилось нелегко. Каждый ее прямой удар мог убить обычного воина ранга Миф, а Роланду она нанесла уже несколько сотен прямых ударов. Ее руки были повреждены силой ударов настолько, что она уже несколько десятков раз регенерировала их. Но Роланд даже не выглядел раненым.

"Несмотря на то, что проклятие усталости этого тупого балбеса явно подействовало на него, он все еще так оживленно скачет вокруг. А его броня даже способна отражать ледяной урон. Если бы я не взял с собой достаточное количество защитного снаряжения против льда... как и ожидалось, все, кто становятся Императорами Нежити, - монстры".

Больше всего Александра беспокоила пугающая физическая сила Роланда - он создавал порывы ветра при каждом взмахе меча. От одного только напора ветра становилось трудно дышать - лучшее доказательство того, насколько он был физически силен.

"Его физическая сила должна быть больше, чем у Бессмертного Дракона".

Хотя она не получила ни одного удара, она танцевала на скале. Если бы хоть один взмах меча попал в нее, то вопрос был бы лишь в том, на сколько частей ее разорвет.

Очевидно, это была плохая ситуация для трех нежитей ранга Миф, которые не хотели привлекать к себе внимание и намеревались закончить битву как можно быстрее.

Когда Александра начала чувствовать все большее беспокойство, Роланд внезапно убрал меч. Из его спины выросли серебряные крылья, он поднялся в воздух и разразился маньячным смехом.

"Неплохо! Совсем неплохо! Но все это бессмысленно! Теперь моя очередь - покажу вам свою

вторую форму. Вахахаха! Я - неразрешимый жук!

Вы хотите убить меня до того, как сервер отключится? Невозможно! Я еще могу трансформироваться четыре-ноль-пять раз!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2144774>