

"В районе горы Wildsnow Forest Mountain седьмого уровня Бездны Хаоса между демонами и дьяволами произошла крупная битва. Единственный оставшийся Главный Бог Дьявол, Владыка Тирании, участвовал в этой битве против Главного Бога Демона Софокла Обманщика. В итоге дьяволы одержали крупную победу. Софокл Обманщик был серьезно ранен. Однако дьяволы немедленно отступили в ночь и отдали всю свою территорию здесь".

Из всей информации, которую я получил, эта привлекла мое внимание больше всего. Обе стороны послали Главных Богов, так что это, очевидно, было важное стратегическое место.

Демоны проиграли, но получили больше территории. Дьяволы победили, но фактически потеряли территорию. Хотя это может показаться немыслимым, на самом деле это вполне нормально для битвы между дьяволами и демонами.

Демоны имели почти безграничную численность. Неудача одного Повелителя Демонов только заставила бы еще больше Повелителей Демонов захотеть попробовать. Они вечно будут вести междоусобные войны между собой.

Между тем, дьяволы имели пирамидальную социальную структуру и ограниченную силу. Хотя они были способны одерживать стратегические победы благодаря своей милитаризации и хорошо управляемым организациям, они были не в состоянии выдержать длительную битву на истощение. При подсчете потерь обычно оказывалось, что демоны теряли лишь пушечное мясо, а дьяволы - элиту.

Войны в Бездне Хаоса были абсолютно обычным делом. Такие масштабные войны случались раз в несколько месяцев. Даже с появлением Главных Богов, это только повысило цену информации на несколько уровней. Тем не менее, я мог сказать, что в этой информации есть кое-что, что не соответствует действительности.

"...Седьмой уровень? Я помню, что этот уровень наполнен льдом и снегом. Я думаю, что это территория Повелителя стихий, союзного с демонами. Это странно. Первые несколько уровней Бездны Хаоса были слишком развиты. Из-за чего они воюют?"

Первые несколько уровней Бездны Хаоса уже разрабатывались в течение бесчисленных лет различными правителями. Даже если на этих уровнях и были какие-то сокровища или шахты, все ценное уже давно исчезло. Хотя население демонов или что-то подобное тоже можно было бы считать ресурсами, но это не имело бы большой ценности.

За такой крупной битвой определенно должна была стоять какая-то причина. Хотя война в Бездне Хаоса и не нуждалась в причинах, но в данном случае речь шла о таком хитром и эгоистичном человеке, как Софокл Обманщик. Там определенно была бы огромная выгода, которая заставила бы его лично атаковать со всей своей армией.

Напасть на дьяволов, пока они слабы? Хотя это могло бы быть возможной причиной для другого Владыки Демонов, это никогда не было бы стилем Софокла Обманщика. У него определенно должна быть какая-то веская причина, чтобы добровольно выступить против единственного оставшегося Повелителя Дьяволов - Главного Бога.

Но потом я не мог не посмеяться над собой. Разве я уже не был здесь, в информационной службе фей? Зачем мне гадать? Поэтому я просто напрямую задал феям свой вопрос.

"...Говорят, что на седьмом уровне есть портал, ведущий в мир смертных! Это даже естественный портал".

Это действительно был... сюрприз? В этот момент я действительно почувствовал, что нахожусь в центре вечной Священной войны.

Во время Священной войны из-за повышения уровня Элементарного Прилива могущественные личности появлялись с гораздо большей скоростью. Бесчисленные Двери Измерений приводили на смертный план гостей из других измерений. Некоторые двери измерений были естественными порождениями прилива стихий. Некоторые двери могли остаться после предыдущих Священных войн. Некоторые двери могут быть созданы в особых местах с нестабильной природой. Но большинство пространственных дверей было создано искусственно могущественными существами, которые были готовы заплатить за это огромную цену.

Хотя на первый взгляд двери не сильно отличаются друг от друга, на самом деле существует огромная разница во влиянии и опасности, которую они несут для жителей смертного плана.

Вторжение демонов было самой распространенной размерной угрозой для смертного плана. Крупное вторжение демонов происходит раз в несколько сотен лет, а мелкое - раз в несколько лет. Но если посмотреть на основные причины этих вторжений, то это будут либо планы могущественных существ из Бездны Хаоса по добыче плоти и крови, либо отвратительный вызов, совершенный каким-нибудь идиотом, живущим на смертном плане.

Поскольку все эти порталы для телепортации из Бездны Хаоса на смертный план были созданы искусственно, они, естественно, имели свои пределы. Для создания пространственных дверей в смертном плане требовалось достаточное количество душ и жертв, а в Бездне Хаоса пришлось бы заплатить огромную цену. Размер и сила армии, способной пройти через портал, также были бы ограничены.

И даже если бы демоны успешно вошли в смертный мир, им пришлось бы постоянно бороться с размерными законами смертного мира, а также иметь дело с Богами Порядка и смертными, охотящимися за ними. Мало того, что они были бы в значительной степени ослаблены, им пришлось бы постоянно платить цену за временное право оставаться в смертном мире. Это будет лишь вопросом времени, когда они будут вынуждены вернуться в Бездну Хаоса.

В таком случае, такое бедствие имело бы пределы своей опасности... То, что Карвенц смог уничтожить несколько стран с помощью всего лишь нескольких армий демонов, было лишь особым исключением.

Но во время Священной Войны естественные порталы Пространственных Дверей, которые откроются в этот период высокого Элементарного Прилива, станут настоящим развлечением. Существа по обе стороны портала могли приходить и уходить, когда им заблагорассудится. Не будет никаких ограничений на то, сколько их может прийти, и на какое время они могут прийти... Таким образом, это будет новое главное поле битвы Священной войны.

Во время Священной Войны, при условии восходящего Элементарного Прилива в качестве необходимого условия, при условии, что была заплачена достаточная цена, искусственные Размерные Двери могли быть преобразованы в вечные естественные Размерные Двери. Но, возможно, из-за мерной воли смертного плана, процент успеха обычно был очень низким. Всевозможные бедствия, посылаемые небесами, или техногенные катастрофы, как правило, приводили к тому, что такие планы преобразования Двери Пространств терпели крах.

Если бы мы не отправились в княжество Сала несколько месяцев назад, то, скорее всего, руины ученых поколения Халетдам превратились бы в мерную дверь, ведущую либо на

Плоскость Смерти, либо в Бездну Хаоса. Однако тот факт, что мы прибыли и остановили это, также можно рассматривать как то, что мерные законы смертного плана сопротивляются силе самой Судьбы.

Но ничего нельзя было поделаться с естественными Пространственными Дверями. Им не требовалось много времени, чтобы расшириться до предела. Не было никаких предупреждений или ограничений на их появление. Любое место, где они появлялись, становилось полем боя, бездонной ямой, которую невозможно было заполнить во время Священной войны.

Почему невозможно заполнить эту бездонную яму? Когда один Владыка Демонов терял здесь всю свою армию, тут же появлялся второй Владыка Демонов. Первый также отступал с собранными душами и кровью, которые помогали ему развиваться и получать благосклонность Бездны Хаоса. Ему нужно было восстановиться в течение двух лет, чтобы создать новую армию демонов.

Одна историческая запись из предыдущей Священной войны гласила, что в естественной Двери Пространств возникла тупиковая ситуация. Но вся тамошняя армия демонов в одночасье сменила свой боевой флаг. Оказалось, что один Владыка Демонов успешно устроил засаду на другого Владыку Демонов, уже находившегося у портала в Бездну Хаоса, и успешно убил первоначального Владыку Демонов.

Боевая мощь новой армии демонов в несколько раз превосходила боевую мощь первоначальной армии, и обороняющаяся армия Ордена в итоге была полностью уничтожена.

Хотя воля Бездны Хаоса делала все возможное, чтобы уменьшить конфликты между Владыками Демонов во время Священной Войны, если внутренний конфликт был выгоден для общей боевой ситуации, Синтия, естественно, делала вид, что ничего не замечает.

Кроме того, в отличие от других войн, где первая волна атак была бы пушечным мясом, смертным обычно было трудно защищаться от первой волны демонов. Сопротивление было бы незначительным, и демоны могли получить огромное количество душ и крови обычных людей. Это было очень выгодно для демонов.

Поэтому, учитывая все это, теперь было совершенно понятно, почему демоны и дьяволы сражались там.

Теперь также было совершенно понятно, почему Софокл Обманщик так и не пришел меня искать, когда я попал в Бездну Хаоса, несмотря на то, что он был известен тем, что держал обиду даже за самые незначительные вещи. У него не было времени разбираться со мной.

Но что я вообще мог сделать, узнав эту информацию?

Пойти прогнать армию демонов и закрыть природный портал? Прежде всего, попытаться закрыть такое природное явление было бы так же сложно, как голыми руками закрыть черную дыру... А убить всю армию демонов было бы невозможно. Если убить одного Владыку Демонов, прибудет еще десять. Если уничтожить одну армию, прибудет более десяти союзных армий демонов из других пространственных уровней.

Вероятно, это была первая естественная Пространственная Дверь, появившаяся в этой Священной Войне. Пока могущественное существо не установит полный контроль над этим порталом, внутренние конфликты демонов, вероятно, станут настолько жестокими, что превзойдут саму Священную Войну. На седьмом уровне Бездны Хаоса на поле боя, скорее всего, появилось бы множество Богов. Главные Боги стали бы напрямую сражаться друг с

другом.

У нынешнего меня не было никакой надежды на то, что он сможет выжить после попытки добраться до такого поля боя.

На самом деле, этот природный портал мог быть даже связан с тем, почему Карвенц внезапно убил Повелителя Дьяволов без какой-либо видимой причины. Это еще больше ослабило бы дьяволов и заставило бы их отказаться от Двери Пространств.

Со всей этой информацией казалось, что появилось первое мегауровневое поле битвы Священной войны.

Все, что я мог сделать, это попытаться выяснить, куда в смертном плане ведет этот портал, и предупредить эту страну или район, чтобы они могли заранее подготовиться к защите. Однако даже это, скорее всего, будет не так просто...

"Есть ли какая-нибудь информация о том, куда ведет этот портал?"

Фея решительно покачала головой. "...Пространственная дверь постоянно охраняется сверхмощными существами. Нам невозможно даже приблизиться к ней".

Это было в пределах ожиданий, хотя и несколько удручающе. Однако я подумал о другой возможности.

"Астрия, есть ли какие-нибудь записи об этом в истории игры? Где было первое мегавторжение Бездны Хаоса на смертном плане?"

[Обычно ты называешь меня Системой или просто "эй". Теперь вы обращаетесь ко мне по имени? Я буду достаточно ответственным, чтобы сказать вам, что нет даже подсказки. Адское установление отправило Элементальный Прилив в полный хаос. Все изначальные места сражений больше не могут быть использованы в качестве ориентиров. Это все твоя вина".]

Проклятье, я больше не мог использовать прохождение игры для обмана. Это означало, что мое предвидение теперь более чем наполовину бесполезно, и во всем этом была моя собственная вина.

Однако я не жалел о том, что создал Ад, ведь именно его создание помогло нам вырваться из безысходного конца без надежды на успех, как бы мы ни старались.

В этот момент Харлойс внезапно прыгнула мне на плечо.

"Что такое? Ты что-то обнаружил в информации?"

"Нет, это займет слишком много времени, чтобы упорядочить такое количество случайной информации.

Это то, что Маргарет связалась с нами. Они подготовились и хотят знать, на кого вы хотите, чтобы они напали?"

Я уже дал Адаму и остальным информацию о Салоре и Донатисе. Неважно, зачем эти двое пришли в Пепельную Печь, но ни один из них не был другом, с которым мы могли бы дружески поболтать и выпить вместе чаю. Естественно, я не стал бы упускать шанс использовать двухстороннюю засаду и устранить угрозу для себя.

Однако шанс на засаду был только один. В бою с таким сильным противником, не говоря уже об этом городе, вполне вероятно, что весь этот мерный уровень сможет узнать об этом. Мало того, что вторая засада была бы невозможна для нас, нам также придется быть начеку против вражеского подкрепления.

Мне нужно было быстро принять решение. Если бы я медлил слишком долго, Салор и Донатис рано или поздно встретились бы друг с другом. Нам с нашими нынешними силами было бы трудно справиться с любыми дополнительными изменениями в сложившейся ситуации.

Судя по долгосрочной выгоде, это была бы отличная возможность ослабить Бога Войны Донатиса.

Чем мощнее было его воплощение здесь, тем больше силы он потеряет, если умрет. Изначально он потерял приличное количество силы после того, как закончил сражаться в течение нескольких лет в Аду. Если бы я смог заставить его восстанавливаться еще два года, сделав так, чтобы он не смог стать авангардом Хаоса в Священной войне, это было бы гораздо ценнее, чем убийство Салора Берсерка Убийцы. Но Донатис пока что не проявлял к нам враждебности, а Салор определенно охотился за нами.

Я очень колебался. Я хотел убить обоих, но в моем распоряжении не было достаточно сил, чтобы сделать это.

Я взглянул на фею, но тут же покачал головой, отказавшись от этой идеи еще до того, как задал вопрос.

Хотя фракция фей и обладала некоторой боевой силой, они сохраняли нейтралитет и никогда не вмешивались в дела других видов на протяжении бесчисленных тысячелетий.

Было бы совершенно невозможно убедить их отказаться от своего нейтралитета, чтобы помочь мне.

"А?"

Удивление Харлойс прервало мои мысли. Когда я спросил ее, что происходит, она позволила мне подслушать разговор.

"...Неужели мы действительно встретим здесь подкрепление? Мы в Бездне Хаоса, повсюду демоны, а мы несем что-то очень важное..."

Это был голос Касио. Его голос был намного глубже, чем раньше, и звучал очень тревожно.

"Это было указание моего Бога. Божественное послание указывает на то, что подкрепление для нас находится в этом городе. Если мы будем терпеливо ждать, они автоматически придут к нам".

Это был незнакомый голос, но он явно принадлежал гному-священнику из команды.

"Пророчество? С каких это пор Богиня Богатства обладает такими мошенническими способностями?"

Снисходительные слова Айвлы были наполнены неуважением к Богам. По сравнению с тем, что раньше она была Святым Рыцарем, который всегда с огромным уважением относился к Богу Святого Света, ее превращение в падшего ангела было, вероятно, самым большим

изменением после того, как ее вера была полностью разрушена.

Однако мне почти хотелось плакать, так как казалось, что я попал в очередную ловушку. Скорее всего, мне придется работать бесплатно...

"Проклятая Мария".

Похоже, что Богиня Богатства из Фракции Ада направила их сюда в поисках подкрепления. Что касается подкрепления, которого они ждали? Подкрепления, которые будут более близкими союзниками Порядка здесь, в Бездне Хаоса? Кто это может быть, кроме нас?

Если Донатис не искал нас, то он точно искал их. Если они встретятся... Тот факт, что Касио был в этой команде, означал, что я не мог просто смотреть, как они умирают. Казалось неизбежным, что мне придется вмешаться.

Но даже если бы я не мог оставить их умирать, я бы никогда не стал работать бесплатно...

"Я заставлю их заплатить своими телами, чтобы отплатить мне за спасение их жизней... Кхм, не поймите неправильно, я имею в виду, что я заставлю их сражаться за меня".

Оповестите Адама и остальных и скажите им, что план немного изменился. Нам на помощь пришли новые люди, так что давайте поделимся на две команды и устроим засаду на врагов одновременно! Харлоис, ты и Рыжюлька идете с группой Адама, чтобы повеселиться с Донатисом. А я возьму эту группу отроков-авантюристов, чтобы поболтать с Салором о его путешествиях!" TL/N: Возможно, ошибка автора. Беяна - богиня богатства, а Мэри - богиня гномов Щита.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2147364>