

Глава 23. Удар

Враги наблюдали за Рейном, враг перед ними — не тот, кого они хотели бы недооценить. Короткого времени, которое у него было до того, как они все прибыли, было достаточно, чтобы он убил трех их сородичей.

Внешне Рейн был спокоен, от него исходила аура воина, все еще находящегося в расцвете сил, но внутри все было иначе, он знал, что битва будет тяжелой, более того, звуки битвы заставят прийти еще больше врагов, и когда это произойдет, его судьба будет predetermined.

Он должен сделать бой быстрым, но это было невозможно, хотя у него и был опыт в драках и сложных ситуациях, он никогда не сражался в настоящей битве не на жизнь, а на смерть. Его, Тень и других младших членов всегда ограждали от этого во время их пребывания в банде.

Его мозг в бешеном темпе искал решение проблемы, стоящей перед ним. Должен ли он сражаться или бежать?

Нет, сражаться со слишком многими из них своим мечом невозможно, не говоря уже о том, что его навык скоро закончит свое действие, а его способность медленно становится нестабильной из-за длительного использования.

— Кяаааа! — закричал раненый хобгоблин, вытаскивая нож из груди и бросая его на землю.

Он смотрел на Рейна глазами, полными гнева. Его подчиненные были убиты этим человеком за короткое время, и он тоже был ранен, он не успокоится, пока не убьет его. С громким боевым кличем он бросился на Рейна.

Молния на мече Рейна была тонкой, он пытался использовать то же движение, которое помогло ему смертельно ранить кобольда, он знал, что это его единственный выход, убить хобгоблина этим и надеяться, что оставшаяся молния сможет излучать достаточно сильную энергию, чтобы на мгновение отпугнуть остальных, позволив ему безопасно убежать.

Кончик его меча стал светло-голубым, и Рейн обнаружил, что теперь направлять туда молнию гораздо легче, чем раньше. Войдя в состояние глубокой концентрации, он направил все свои силы в меч, продолжая следить за хобгоблином краем глаза, и, увидев, что тот подошел вплотную и сделал выпад в его сторону, двигаясь.

Хобгоблин был быстр, в гневе он забыл о безопасности и хотел только ударить человека, что привело его в состояние чистой ярости и увеличило его силы.

{Хобгоблин-берсерк 6-го (7-го) уровня}

Когда монстр впадает в состояние берсерка, все его показатели временно увеличиваются, а

уровень также может повыситься на 1-3. Однако в обмен на такую силу разум монстра меняется, и он, движимый яростью, действует исключительно на инстинктах, после чего впадает в ослабленное состояние. Атака хобгоблина была сильной и быстрой, но предсказуемой, и от нее легко было увернуться, если противник был достаточно спокоен.

Пригибаясь и отведя голову в сторону, Рейн сделал выпад мечом и нанес яростный удар по хобгоблину. Казалось, время остановилось на мгновение, кончик меча испустил сильную вспышку света, и из него вырвалась молния, покрывшая весь меч и руку Рейна, похожая на копье. Он пронзил грудь хобгоблина и взорвалось позади него, заставив остальных остановиться в страхе.

{Создан навык, получены дополнительные награды, так как игрок 06 стал вторым, кто сделал подобное.}

{Вы хотите назвать свой навык сейчас?}

{Да / Нет}

{Вы хотите получить награды сейчас?}

{Да / Нет}

Рейн не беспокоился об уведомлениях, так как его ситуация была все еще тяжелой: маны мало, а навык, который он только что использовал, сильно нагружал его тело. Развернувшись, он использовал драгоценное время, которое выиграл для себя, и побежал прочь, надеясь потерять группу позади себя.

Повернув за угол, он обнаружил там еще одну группу: их встревожили громкие звуки драки, и они пришли разобраться. Шокированные, увидев перед собой человека, они остановились, а Рейн, не желая быть окруженным, тут же развернулся и побежал в другом направлении.

— Кьяааа!

Гоблины опомнились и побежали за Рейном, но так как их уровень был ниже, а тело слабее, они не могли его догнать.

Рейн бежал, все время делая разные повороты, через 10 минут он уже наткнулся еще на 3 группы, к счастью, все они были просто группами гоблинов, последний хобгоблин все еще не появился.

«Я не могу долго бежать, мне нужно быстро их потерять и забраться на стену, только так я смогу от них спрятаться», — думал Рейн, убегая от третьей группы гоблинов, позади них он слышал звуки других гоблинов, но он не беспокоился о них, они были далеко и не могли его

догнать. На его теле было больше ран, чем раньше, первые две группы, на которые он наткнулся, уже были в состоянии боевой готовности и сразу же напали на него, Рейн, не будучи готовым, едва успел увернуться от большинства атак, но все равно был ранен.

Повернув за другой угол, Рейн увидел, что там пусто, он тут же побежал и прыгнул на стену, подтягиваясь, пока гоблины не увидели его. Успешно это сделав, он лег на нее и замолчал, гоблины должны быть прямо за ним, он не хотел выдавать позиции, не отдохнув как следует.

Услышав шаги внизу, он понял, что это они, и на короткое время перестал дышать, надеясь, что они просто продолжают преследование по тропе.

Так и случилось. Гоблины — примитивная, глупая раса, только в больших племенах можно встретить более разумных существ, таких как гоблины-шаманы и другие, но те, с которыми столкнулся Рейн, были просто низкоуровневыми и низкоинтеллектуальными, единственное, что они умели делать во время погони — это бежать прямо туда, где находится противник.

Рейн продолжал лежать несколько минут, пока мимо проходили гоблины. Он слышал шаги, которые были громче остальных, это должен был быть хобгоблин из первой группы. Теперь он был уверен, что все они ушли, но на всякий случай оставался в тишине еще несколько минут.

В конце концов, Рейн получил уведомление.

{Битва завершена, распределение опыта...}

-Убит гоблин-шахтер 2-го уровня, получено 15 очков опыта-

-Убит гоблин-шахтер 2-го уровня, получено 15 очков опыта-

-Убит гоблин-шахтер 2-го уровня, получено 15 очков опыта-

-Убит гоблин-шахтер 1-го уровня, получено 10 очков опыта-

-Убит гоблин 4-го уровня, получено 40 очков опыта-

-Убит гоблин 5-го уровня, получено 50 очков опыта-

-Убит гоблин 4-го уровня, получено 40 очков опыта-

-Убит хобгоблин 6-го (7-го) уровня, получено 75 очков опыта-

-Получено 10 S-монет-

- Получен Меч берсерка D ранга + 5-

{Игрок заработал 260 очков опыта и 14 S-монет}

{Вы хотите назвать свой навык сейчас?}

{Да / Нет}

{Вы хотите получить награды сейчас?}

{Да / Нет}

Посмотрев на уведомления перед собой, Рейн вздохнул с облегчением и улыбнулся, издав небольшой смешок.

— Я сделал это, я жив, фух.

Посмотрев наверх, он увидел сверкающие кристаллы на потолке пещеры высотой 9 метров. Рейн задался вопросом, как образовалась такая большая пещера, была ли она естественной или ее сделали гоблины, вероятно, ни то, ни другое, система, вероятно, сделала это для игры.

— Система, я хотел бы увидеть свои награды.

С звоном система выдала короткую серию уведомлений.

{Игрок 06 получил следующие награды:}

{100 S-монет}

{500 очков бонусного опыта}

{Ожерелье спокойствия C ранга +3}

— Ого, вот что я получил за второе место? — изумленно спросил Рейн. — Интересно, что он получил создавший первый навык?

Рейн проверил свои 2 новых предмета.

{Ожерелье спокойствия C ранга +3}

Атака: 0

Защита: 0

Дух + 6

Описание: Магическое ожерелье, сделанное из неизвестных материалов, укрепляет дух пользователя, позволяет накапливать больше маны и успокаивает разум пользователя, позволяя мыслить более рационально. Оно было кем-то магически усилено.

— Значит, предметы тоже можно укреплять, да, это действительно похоже на игру, — повесив ожерелье на шею, он взял темно-красный меч, лежащий рядом с ним.

{Меч берсерка D ранга + 5}

Атака: 40

Защита: 5

Сила + 1

Ловкость + 1

Описание: Меч из обычных материалов, использовавшийся во многих битвах, предыдущий владелец с помощью неизвестных средств укрепил его кровью своих врагов. Чем дольше пользователь сражается с ним, тем сильнее он становится.

— Этот намного лучше моего старого меча, система я могу положить свой старый меч в инвентарь?

{Да}

{Вы хотите назвать свой навык сейчас?}

{Да / Нет}

— Да, тогда я выберу простое название, система, назови его «Удар молнии».

{Подтверждаю, создан навык «Удар молнии».}

{Удар молнии}

Описание: Управляя молнией на кончике меча, пользователь может наносить удары с большой силой и проникающей способностью, молния в конце покрывает меч и руку пользователя, создавая иллюзию использования копья молнии, пронзая врага, молния взрывается, нанося большой урон. Однако у навыка больше возможностей для роста, и его рекомендуется больше практиковать.}

<http://tl.rulate.ru/book/69229/2255204>