

Глава 31. Начало скрытого подземелья

{Скрытое подземелье «База гоблинов», уровень сложности: 10}

{Описание: В глубине дикой местности лежит гора, неизвестно как, но большое количество гоблинов поселилось в ее пещерах. Через много лет гоблины стали сильнее и создали базу в центре, вождь гоблинов живет внутри и заставляет своих подчиненных добывать кристаллы маны. Отважный искатель приключений, отправляйся внутрь, убей вождя и узнай, что гоблины делают с кристаллами.}

{Вход в подземелье группой, размер группы: 5}

Во вспышке света все исчезли с места, где они стояли. Открыв глаза, они увидели знакомую пещеру, в которой они все сражались и закончили свое первое подземелье. Правда, пещера была немного другой, ее размеры были во много раз больше, чем раньше, и только на потолке были кристаллы, больше их нигде не было видно.

— Похоже, они уже добыли все кристаллы в этой пещере, да? — сказал Рейн, оглядываясь вокруг.

— Стены пещеры исчезли, похоже, что тактика нападения сверху здесь не сработает, — сказал Волк после осмотра вокруг. — Вероятно, это было просто то, что игра сделала, чтобы облегчить всем жизнь поначалу, не то чтобы мы этого не ожидали.

— Да, и не говоря уже об этой чертовой базе, это определенно не то, что я ожидал увидеть, — сказал Тень с тяжелым выражением лица, перед ними все видели то, что выглядело как скальная деревня, окружающая небольшую крепость в центре.

Дома были маленькие, недостаточные для проживания обычных людей, но достаточные для гоблинов. Просто оглядевшись вокруг, они увидели огромное количество гоблинов,двигающихся в деревню и из нее, большинство из них были довольно низкого уровня, но возле крепости были и более высокие уровни. У крепости не было ворот, просто большая дыра, через которую можно было войти и выйти, с каждой стороны ее охраняли хобгоблины, следя за тем, чтобы никто не мог войти без разрешения.

— Похоже, что подземелье довольно простое, нам просто нужно войти и убить всех, одновременно выяснив, почему вождь гоблинов собирает кристаллы, — сказал Танк с возбужденным выражением лица. — Наконец-то мы сможем выложиться по полной.

— Не расслабляйтесь, эти гоблины могут быть слабыми, но как только мы начнем атаку, нас окружают, не говоря уже о том, что к битве присоединятся более сильные враги, — успокоил Рейн Танка и приготовился к битве.

— Тактика блицкрига, вероятно, лучшая из тех, что мы можем использовать, как только мы попадем внутрь крепости, нам будет легче защищаться и не быть окруженными со всех сторон, — произнес Волк с ухмылкой на лице и выхватил свой меч.

— Итак, мы просто нападаем, думаю, это лучше, чем просто ждать здесь, — Тень выхватил два своих кинжала и игриво повертел их в руках.

Они все перешли на бег и бросились на крепость, Танк, держа свой новый огромный щит, был первым, а Волк следовал прямо за ним. Тень пристроился прямо за ними, используя свою способность маскироваться, а Зверь использовал маленький щит на руке, натягивая лук на бегу, а его волки защищали его с обеих сторон, Рейн был последним, его задачей было следить за тем, чтобы никто из врагов не напал на Зверя сзади.

Гоблины, наконец, обнаружили группу и сразу же начали кричать, доставая оружие из своих домов, они все выбежали и стали ждать нападающих.

Расстояние между ними медленно сокращалось.

10 метров.

8 метров.

6 метров.

4 метра.

2 метра.

— Отлично, сформировали группу прямо передо мной, маленькие зеленые ублюдки, посмотрим, что вы сможете сделать против этого, — закричал Танк, когда его щит внезапно стал ярко-красным, скрывая большую часть своего тела за ним, он крикнул:

— Атака быка!

Щит вспыхнул красным, вокруг Танка и всех, кто стоит за ним, образовалась иллюзия огромного красного быка, и когда он вступил в контакт с гоблинами, начинался хаос.

Бам!

Десятки гоблинов были подброшены в воздух после атаки Танка. Навык, который он использовал, был невероятно полезным в атаке, так как он использовал весь импульс,

созданный Танком и всеми остальными, а в сочетании с его невероятной физической силой и маной получалась разрушительная атака.

Танк не остановился на достигнутом, красный бык все еще был там, хотя и гораздо более иллюзорный, чем раньше, продолжая атаковать, все гоблины перед ними были либо отброшены назад, либо просто раздавлены из-за подавляющей разницы в силе.

На полпути к крепости навык наконец закончился, оставив Танка обливающимся потом и тяжело дышащим.

— Танк, переключайся!

Танк немедленно бросился вниз, когда Волк прыгнул над ним, держа в руках свой пылающий меч, он со всей силы нанес удар.

— Огненный удар!

Огромный полукруг образовался вокруг Волка, когда он резанул своим мечом, успевая задеть нескольких гоблинов, пламя взорвалось повсюду, поглощая большое их количество.

— Кьяа!

Гоблины закричали и отступили назад, огонь был естественным врагом многих монстров и зверей, хотя гоблины со временем научились использовать его, они все еще испытывали к нему сильный страх.

Размахивая своим огромным мечом, Волк уничтожал гоблинов, а Тень разбрасывал повсюду свои кинжалы, при каждом ударе они рассыпались на фиолетовые частицы и вновь образовывались в его руках.

{Двойные кинжалы С ранга}

Урон: 20

Защита: 0

Дух + 1

Ловкость + 1

Описание: Набор двойных кинжалов, которые на первый взгляд не впечатляют, урон и бонусы,

которые они дают, ниже их ранга, но, используя ману, игрок может немедленно призвать их обратно, что делает их отличным метательным оружием.

Кинжалы — это то, что Тень получил, охотясь вместе со всеми последние три дня, двигая руками так быстро, как только мог, он также использовал навык.

{Ловкие руки}

{Описание: Базовый навык для всех, кто хочет улучшить скорость движения рук. Дает прибавку в 50% к скорости движения рук. Будьте осторожны, чрезмерное использование этого навыка может привести к повреждению запястья и мышц руки.}

С активным навыком руки Тень выглядел как размытое пятно, бросая свои кинжалы направо и налево, он уничтожал своих противников, прежде чем они могли даже приблизиться к нему.

Волки тоже были заняты, защищая Зверя, они набрасывались на каждого гоблина, который приближался, размахивая когтями или просто используя пасть, они разрывали горло своим противникам, оставляя их на полу биться в конвульсиях и медленно умирать.

Зверь использовал свой лук и быстро выпускал стрелы, заряженные маной, его стрелы пронзали от 3 до 5 гоблинов при каждом выстреле и взрывались в конце зеленым светом.

{Взрывная стрела}

{Описание: Сосредоточив всю ману на наконечнике стрелы, стрела сначала получает большой прирост пронзительности, затем игрок может взорвать ее простой мыслью или позволить стреле взорваться, когда она потеряет энергию.}

В задней части Ренй тоже был занят, используя свой меч, он был тверд как стена, легко убивая всех приближающихся гоблинов и одновременно используя свою способность, чтобы время от времени оглушать их группы.

{Дуга молнии}

Описание: Сконцентрировав молнию на руке, пользователь может выпустить дугу молнии, которая цепляет нескольких противников, эффективно оглушая их.

Так группа медленно, но верно пробиралась к крепости, пока не произошло нечто неожиданное.

— Они отступают? — спросил Тень, глядя на гоблинов, которые бросали свое оружие на землю, убегая от них.

— Да, похоже, они не так уж верны своему вождю, — сказал Танк, ухмыляясь.

В этот момент из крепости донесся звук рога, и группа сразу же заняла боевую позицию.

— Разве это не похоже на другую фазу подземелья, сначала мы имели дело с кучкой слабаков, а теперь появились более сильные враги, — с улыбкой сказал Рейн, двигаясь вперед группы, он смотрел на приближающуюся группу хобгоблинов, вышедших из крепости.

— Их больше, чем я думал, это будет нелегко, Рейн, возможно, нам придется идти напролом, — произнес Волк с мрачным лицом, размахивая своим мечом в предвкушении битвы.

— Это мы еще посмотрим...

<http://tl.rulate.ru/book/69229/2255212>