

Глава 51. Эволюции и повышение уровня!

— Бегите быстрее! Они догоняют! — закричал Рейн спереди группы, когда они убегали от чего-то.

— Черт, почему их так много?! — пожаловался Тень, бегущий как можно быстрее вместе со всеми.

Пока они бежали, мимо них пролетали небольшие снаряды, вонзаясь глубоко в деревья и землю, но ни один не задел их, так как сзади их защищал огромный щит из маны.

{Щит маны}

Описание: Основная техника рыцаря, используя ману, игрок может сформировать огромный эфирный щит для защиты множества людей.

— Черт, подумать только, что мы попадем в такую передрыгу, — выругался Волк на бегу. Все шло гладко в темном лесу, пока они не наткнулись на этих врагов.

На 30 минут ранее.

— Ну и ну, эти парни — шустрые маленькие ублюдки, не так ли, — Танк вытер пот со лба, с таким огромным телом, как у него, кардио никогда не было одной из его сильных сторон, не говоря уже о том, что он его ненавидел.

Пару минут назад все медленно шли по лесу, как обычно, пока на них внезапно не напала группа из 6 черных волков. Волки были крупнее обычных и обладали хорошими способностями скрытности, что привело к тому, что группа не заметила их. К счастью, их индивидуальные силы были ниже, чем у среднего монстра их уровня, поэтому они сосредоточились на скрытности и скорости.

После долгой битвы им удалось убить 5 из них и обездвигить одного волка, позволив Зверю попытаться приручить его, как всегда, богиня удачи помогла ему преуспеть с первой попытки.

{Битва завершена, распределение опыта...}

-Убит темный волк 13-го уровня, получено 300 очков опыта-

-Убит темный волк 12-го уровня, получено 250 очков опыта-

-Убит темный волк 11-го уровня, получено 200 очков опыта-

-Убит темный волк 12-го уровня, получено 250 очков опыта-

{Игроки заработали 1000 очков опыта и 50 S-монет, распределение...}

{Игрок заработал 200 очков опыта и 10 S-монет}

{Игрок успешно приручил темного волка 12-го уровня}

Имя: Безымянный

Раса: Темный волк (подвид)

Сила: 18

Ловкость: 25

Выносливость: 14

Живучесть: 14

Сила воли: 10

Дух: 13

Профессиональные навыки:

Мастерство скрытности ранг В

Навыки:

Темный плащ

Теневое движение

Темный клык

Способности:

Теневое смещение - ранг D

День!

{Активирована функция «Укротитель зверей», питомец проходит эволюцию}

{Битва завершена, распределение опыта подчиненных...}

-Убит темный волк 11-го уровня, получено 200 очков опыта-

{Ваш подчиненный убил 1 монстра и заработал 200 очков опыта}

День!

{Подчиненный игрока «Грини» достиг 10-го уровня, имея необходимые знания и силу, он пройдет процесс эволюции.}

— Проклятый Зверёныш, ты действительно как талисман, с первой попытки добыл хорошего монстра и позволил Грини эволюционировать, — Тень похлопал Зверя по плечу, смеясь. Все чувствовали себя хорошо, ведь теперь они не только приблизились к 14 уровню, но и получили сильного помощника в лице волка, а Грини наконец-то снова станет сильнее.

Два черных кокона окутали Гринни и волка. Группе было нечего делать, поэтому они охраняли два кокона, стараясь, чтобы ничто не смогло их потревожить.

Один из коконов внезапно раскрылся, и из него вышел волк Зверя, он был немного больше, чем раньше, черный мех его был еще темнее и на нем были темно-фиолетовые линии. Зверь посмотрел на него и снова проверил его статус.

Имя: Безымянный

Раса: Темный боевой волк (элитный подвид)

Сила: 22

Ловкость: 30

Выносливость: 15

Живучесть: 15

Сила воли: 10

Дух: 15

Профессиональные навыки:

Мастерство скрытности ранг В +

Навыки:

Плащ тьмы

Теневое мерцание

Темный клык

Темные когти

Способности:

Использование теней - ранг С

Глядя на волка, чьи показатели были близки к их собственным, у всех появилось удивленное выражение лица.

— Теперь он намного сильнее, не только статистика, даже навыки изменились и получили усиление, — Рейн положил руку под подбородок, размышляя. — Похоже, что эволюция расы сильно влияет на силу монстра, интересно, сможем ли мы сделать что-то подобное или нет?

— Наверное, сможем, вспомни, какое уведомление мы получили после получения класса, похоже, что мы будем постепенно отдаляться от царства людей, пока повышаем уровень, эволюция расы определенно возможна, — вклинился Волк сбоку.

Внезапно другой кокон начал дрожать, на нем появились красные линии, он расширился, а затем взорвался.

Грини стоял на том месте, где раньше был кокон, он сильно изменился, теперь он был 2 метра ростом с выпуклыми мышцами повсюду, его кожа была уже не зеленой, а серой с красными линиями на ней. Его волосы теперь были черными, а два рога слегка выступали с обеих сторон. Он медленно открыл глаза, его красные зрачки смотрели прямо на Рейна.

Сделав пару шагов вперед, он опустился на колени и произнес:

— Хозяин, я снова стал сильнее.

— О, похоже, твоя речь тоже стала лучше, хорошо, очень хорошо, — Рейн радостно кивнул, вызывая экран состояния, желая узнать, насколько сильнее стал его подчиненный.

Имя: Грини

Уровень: 10 (70/3000)

Раса: Огр-Ваджра (разновидность) (более подробная информация в меню расы)

Сила: 28

Ловкость :26

Выносливость: 18

Живучесть: 18

Сила воли: 12

Дух: 11

Профессиональные навыки:

Владение киркой С

Владение мечом В -

Владение молотом В -

Владение двуручным оружием В -

Рукопашный бой В-

Навыки:

Сокрушительный удар

Доминирующий удар

Серповидный удар ногой

Сокрушительный топот

Способности:

Мощь Ваджры

Кровь Ваджры

Описание: Огр-Ваджра — это разновидность вида огров, которая поклонялась одному из древних богов Ваджры. Видя слабость, которую давали им их гигантские огрские тела, они прошли через серию мутаций, чтобы стать меньше, но при этом не потерять свою грозную силу. Древний бог заметил это и был доволен своими последователями, помогая им и вливая в них небольшую часть своей крови, что сделало их одним из самых страшных видов огров из всех.

{Доминирующий удар}

Описание: Используя ману и всю свою силу, огр может нанести разрушительный удар, который наносит 200% урона.

{Серповидный удар ногой}

Описание: Направляя ману в свои ноги, огры-Ваджры могут запустить лезвие маны в сторону врага.

{Сокрушительный топот}

Описание: Топнув ногой по земле, огр может сотрясти саму землю и дестабилизировать своих врагов. Если несчастный враг окажется между землей и ногой, он получит весь урон.

{Мощь Ваджры}

Описание: Ваджра — одни из самых благородных огров, их могущества боятся все. Используя часть силы, оставленной им древним богом, их тела могут вырастать невероятно большими, теряя скорость и гибкость ради беспрецедентной силы.

{Кровь Ваджры}

Описание: Ваджра — одни из самых благородных огров, их могущества боятся все. Используя часть силы, оставленной им древним богом, их тела претерпевают качественные изменения, повышая все показатели на короткое время, после чего огр-Ваджра ослабевает.

— Вот дерьмо! — воскликнул Тень, глядя на экран состояния рядом с Рейном. Волк и так был невероятно силен, но прибавка к статам Грини была невероятно высока, не говоря уже о навыках и способностях, которые он получил.

Немного отдохнув, все снова двинулись в путь, жажда исследовать тёмный лес, но уже через пару минут они наткнулись на очередную группу врагов.

Без всякого предупреждения на них внезапно обрушился шквал снарядов, Танк был впереди, поэтому ему удалось без труда отбить их все. Посмотрев вперед, все увидели своих врагов. Монстры перед ними выглядели как люди, конечно, это была только форма их тела, все их тела были сделаны из дерева.

{Древесный фолк 11-го уровня}

{Древесный фолк 12-го уровня}

...

Древесные существа перед ними были разных форм и размеров. Все они выглядели гуманоидами, у некоторых были большие руки, у некоторых большие ноги...

Их атаки тоже были разными: одни выпускали из своего тела иглоподобные снаряды, другие отделяли части своего тела и использовали их как копья. Те, у кого не было дальнобойных способностей, бросались вперёд. Всего врагов было около 9, из них 4 были бойцами ближнего боя, которые бросились в атаку.

— Зверь и Тень постарайтесь уничтожить хотя бы одного из их дальнобойных бойцов. Зверь, скажи своему волку, чтобы он перешел в режим невидимости и постарался уничтожить одного, остальные постарайтесь прикончить этих четверых как можно быстрее, — скомандовал Волк, идя навстречу четверым врагам вместе с остальными, каждый из них взял на себя по одному врагу, так как их количество было одинаковым.

Бой в ближнем бою не был напряженным, на одном уровне монстры не могли долго противостоять им. Рейн быстро расчленил своего противника, пока наконец не вонзил нож глубоко внутрь него, используя свою молнию, чтобы поджарить внутренности. Танк просто разбил противника щитом, одновременно разрубая его топором. Волк использовал свой меч вместе с огнем, чтобы быстро расправиться с ним, причем огонь был невероятно эффективен

против него. Грини же просто использовал свой молот, чтобы сокрушить части своего противника, пока окончательно не уничтожил голову и тело.

Сразу же покончив с ними, они бросились на оставшихся противников, которых было уже трое, причем один был тяжело ранен. Зверь и Тень сосредоточили свои атаки на одном противнике, что позволило им быстро убить его, в то время как волк Зверя атаковал другого противника, и только что убил его, когда Рейн и остальные закончили свою битву.

Оставшаяся часть битвы не заставила себя ждать, с оставшимися тремя врагами быстро разобрались.

{Битва завершена, распределение опыта...}

-Убит древесный фолк 11-го уровня, получено 200 очков опыта-

-Убит древесный фолк 12-го уровня, получено 250 очков опыта-

-Убит древесный фолк 13-го уровня, получено 300 очков опыта-

-Убит древесный фолк 12-го уровня, получено 250 очков опыта-

-Убит древесный фолк 13-го уровня, получено 300 очков опыта-

-Убит древесный фолк 11-го уровня, получено 200 очков опыта-

-Убит древесный фолк 11-го уровня, получено 200 очков опыта-

{Игроки заработали 1700 очков опыта и 65 S-монет, распределение...}

{Игрок заработал 340 очков опыта и 13 S-монет}

{Битва завершена, распределение опыта подчиненных...}

-Убит древесный фолк 12-го уровня, получено 250 очков опыта-

{Ваш подчиненный убил 1 монстра и заработал 250 очков опыта}

{Битва завершена, распределение опыта питомцев...}

-Убит древесный фолк 11-го уровня, получено 200 очков опыта-

{Ваш питомец убил 1 монстра и заработал 200 очков опыта}

День!

{У игрока достаточно маны для повышения уровня, повышение уровня!}

{Уровень повышен!}

{Текущий уровень игрока — 14, получены дополнительные атрибуты}

{Сила + 1, Ловкость + 1, получено 2 свободных очка атрибутов}

Имя: Рейн

Уровень: 15 (7680 / 8000)

Класс: Мечник (более подробная информация в меню класса)

Раса: Человек? (более подробная информация в меню расы)

Очки атрибутов: 10

Сила: 27 (32) (+4 от способности, +1 от предмета)

Ловкость: 31 (38) (+5 от способности, +2 от предмета)

Выносливость: 14 (15) (+1 от предмета)

Живучесть: 16 (18) (+ 2 от способности)

Сила воли: 16 (17) (+ 1 от способности)

Дух: 22 (32) (+4 от способности, +6 от предмета)

Профессиональные навыки:

Владение ножом D

Рукопашный бой A

Владение мечом B +

Навыки:

{Осмотр} - Ранг B

{Заряд молнии} - Ранг A

{Движение молнии} - Ранг C

{Удар молнии} - Ранг B

{Компактный удар} - Ранг C

{Мечник} - без ранга

{Нисходящий удар} - без ранга

{Сердце мечника} - без ранга

Способности:

Управление молнией S (уровень 29, опыт: 99%)

Неизвестный ранг ??? (уровень ?, опыт: ???)

Прежде чем кто-то успел порадоваться своей победе и повышению уровня, они услышали шум перед собой. Их глаза расширились, когда они увидели, что на них надвигается. Это снова были древесные фолки, только на этот раз их были десятки, возможно даже сотни, посмотрев друг на друга, они все закричали:

— БЕЖИМ!

Вот так и произошла нынешняя ситуация, группа все еще неслась со всех ног, пытаясь как можно быстрее покинуть лес...

<http://tl.rulate.ru/book/69229/2278089>