

Глава 54. Возвращение в тёмный лес

Рейн и остальные быстро двигались по лесу, с их нынешней силой им не нужно было бояться врагов, которые были в Лесу новичков, только когда они добрались до глубокого леса, они замедлились и двигались более осторожно. Глубокий лес не представлял для них большой опасности, но тратить время и сражаться с небольшими группами здесь было бы не выгодно для них, чем быстрее они доберутся до тёмного леса, тем лучше.

«У меня есть 10 неиспользованных очков атрибутов, возможно, пришло время наконец-то использовать их. Моя ловкость 38, так что я определенно подниму ее до 40, в конце концов, каждые 10 уровней атрибуты претерпевают изменения, и разница между 39 очками и 40 намного больше, чем 1. С оставшимися 8 очками я могу повысить силу или дух до 40, хм, что же выбрать?»

{Добавить 2 свободных очка атрибутов в ловкость?}

{Да / Нет}

Рейн увеличил свою ловкость до 40 и сразу почувствовал эффект: его шаги стали легче, теперь он бессознательно ставил ноги под прямым углом каждый раз, когда касался земли. Неровная поверхность меньше мешала его движению, а расход выносливости при беге был меньше. Увеличение ловкости до 40 очков оказалось еще большей разницей, чем он думал.

«Итак, 40 очков силы, вероятно, позволят мне тратить меньше энергии при атаке и использовании мышц, увеличивая силу атаки и снижая расход. Дух, с другой стороны, позволит мне более эффективно использовать ману, увеличивая силу и эффективность моих молний, возможно, даже позволив мне преодолеть точку пересечения в 30 очков».

Вспомнив о точке пересечения, на которой он застрял, Рейн больше не колебался и добавил все оставшиеся очки в дух, увеличив его до 40 очков. Внезапно окружающая обстановка неуловимо изменилась для него, поток маны стал более явным, и он почувствовал, что каждый его вдох всасывает ману из окружающей среды, принося пользу.

Путешествие из глубокого леса в тёмный заняло у них пару минут, это время было как раз подходящим для того, чтобы Рейн адаптировался к своим новым параметрам, позволяющим ему быть на пике боевых возможностей. Видя перед собой лес, каждый подсознательно вспоминал, что произошло пару дней назад. Чувство слабости и неспособность сражаться с врагами разозлили их, и теперь они вернулись, чтобы отомстить.

— Хорошо, не забывайте о врагах, с которыми мы столкнемся, деревья могут напасть на нас, так что будьте всегда внимательны к своему окружению. Обращайте внимание и на верх, мы не хотим, чтобы тени снова устроили нам засаду, и, наконец, если мы наткнемся на древесных фолков, мы должны позаботиться о них как можно быстрее. Даже если нам не придется сразу же убегать, если нападёт большая группа, мы все равно должны постараться сделать все возможное и не попасть в ситуацию, как в прошлый раз, понятно?

Волк тут же начал отдавать всем приказы, указывая на вещи, на которые нужно обратить внимание, и план боя для разных ситуаций. Все кивнули в знак согласия и вошли в лес.

— Тише, перед нами древесные фолки.

Прошло уже больше часа с тех пор, как они вошли в лес. С помощью нового волка, который был у Зверя, они смогли легче обнаруживать врагов, не попадая в засады по пути. После сражения с несколькими проклятыми деревьями и небольшой группой тёмных волков, они, наконец, встретили первую группу древесных фолков.

{Древесный фолк 14-го уровня}

{Древесный фолк 14-го уровня}

{Древесный фолк 15-го уровня}

{Древесный фолк 13-го уровня}

{Древесный фолк 15-го уровня}

{Древесный фолк 14-го уровня}

Перед ними была группа из 6 древесных фолков, некоторые из них ухаживали за окружающими деревьями и растениями, а другие сидели и отдыхали. Группа все еще не знала об их существовании, выглядя беззаботно и расслабленно.

— Хорошо, это хороший шанс для нас, если мы сделаем все правильно, мы сможем убить по крайней мере половину из них мгновенно, а затем быстро расправиться с остальными, — Волк сверкнул свирепой улыбкой, от которой у Зверя волосы встали дыбом.

— Хорошо, тогда пойдёмте, — Рейн крепко держал свой меч, пока они медленно приближались к врагам. Все заняли позиции и начали атаку.

Все произошло невероятно быстро, от момента, когда древесные фолки просто отдыхали и приятно проводил время, до того, как на них напали и раздавили, прошла всего пара секунд.

Первым атаковал Рейн, покрытый молниями, он тут же появился рядом с ничего не подозревающим древесным фолком и отрубил ему голову. Но это был еще не конец, так как древесные фолки были сделаны из дерева и могли восстанавливать и прикреплять свои головы. Сразу после этого появились кинжалы Тень, используя теньевые клинки, он сумел нанести 10 ударов по безголовому врагу. Рейн атаковал снова, чтобы быть на сто процентов уверенным, что враг мертв.

Рядом с ним с неба упал Танк, раздавив двух врагов, а затем переместился и отпрыгнул в сторону, позволив Волку нанести по ним удар пламенем.

Грини и тёмный боевой волк, которого теперь звали Блэки, атаковали другого противника. Блэки подошел первым и использовал свои темные когти, чтобы разорвать грудную клетку, Грини использовал свой разящий удар по раненому противнику, раздробив половину его туловища.

Вжих!

Зверь выпустил стрелу в другого врага. Враг, к сожалению, успел увернуться и получил лишь порез от стрелы, которая прошла рядом с его головой. Щелкнув языком, Зверь взял еще одну стрелу и закрепил ее на луке, готовый выстрелить снова.

Видя, что четверо из их друзей уже мертвы, оставшиеся двое древесных фолков впали в панику и попытались убежать, что, конечно, оказалось невозможным, так как Рейн немедленно появился перед ними, преграждая им путь.

Вжих!

Зверь выпустил ещё одну стрелу, которая прошла сквозь грудь древесного фолка, оставив зияющую дыру посередине. Если бы враг был человеком, такая рана была бы смертельной, но древесный фолк просто пошатнулся вперед, а затем снова встал прямо. Рейн не терял времени и атаковал, оставляя за собой след из молний. Его противник попытался отступить и увернуться, но упал, так как его ноги схватили руки, сделанные из его тени.

Вскочив на ноги, Рейн настиг свою цель и использовал удар молнии. Копье молнии, которое образовалось, теперь выглядело более сжатым и мощным, чем в первый раз, когда он использовал его. Копье попало в противника, и молния разрушила его тело, уничтожив его.

Другой древесный фолк тоже долго не прожил, Танк и Волк уже подбирались к нему, когда внезапно появился Блэки. С помощью теневого мерцания он смог использовать силу тьмы, чтобы на мгновение превратить свое тело в тень, что позволило ему набрать невероятную скорость, похожую на теневую форму, только уступающую в бонусах и дальнейшем использовании.

Используя свой тёмный клык, Блэки укусил противника за голову, сокрушив её целиком. Сразу же после этого он повалил его и несколько раз ударил когтями, иногда используя навык тёмного когтя, отчего почти всё тело древесного фолка было разрушено, оставив на земле куски дерева.

{Битва завершена, распределение опыта...}

-Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта-

-Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта-

-Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта-

-Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта-

{Игроки заработали 1500 очков опыта и 40 S-монет, распределение...}

{Игрок заработал 300 очков опыта и 8 S-монет}

{Битва завершена, распределение опыта подчиненных...}

-Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта-

{Ваш подчиненный убил 1 монстра и заработал 350 очков опыта}

{Битва завершена, распределение опыта питомцев...}

-Убит древесный фолк 13-го уровня, получено 300 очков опыта-

{Ваш питомец убил 1 монстра и заработал 300 очков опыта}

День!

{У игрока достаточно маны для повышения уровня, повышение уровня!}

{Уровень повышен!}

{Текущий уровень игрока — 16, получены дополнительные атрибуты}

{Сила + 2, получено 2 свободных очка атрибутов}

Имя: Рейн

Уровень: 16 (280 / 9000)

Класс: Мечник (более подробная информация в меню класса)

Раса: Человек? (более подробная информация в меню расы)

Очки атрибутов: 2

Сила: 24 (34) (+4 от способности, +1 от предмета)

Ловкость: 33 (40) (+5 от способности, +2 от предмета)

Выносливость: 14 (15) (+1 от предмета)

Живучесть: 16 (18) (+ 2 от способности)

Сила воли: 16 (17) (+ 1 от способности)

Дух: 30 (40) (+4 от способности, +6 от предмета)

Профессиональные навыки:

Владение ножом D

Рукопашный бой A

Владение мечом B +

Навыки:

{Осмотр} - Ранг B

{Заряд молнии} - Ранг A

{Движение молнии} - Ранг C

{Удар молнии} - Ранг B

{Компактный удар} - Ранг C

{Мечник} - без ранга

{Нисходящий удар} - без ранга

{Сердце мечника} - без ранга

Способности:

Управление молнией S (уровень 29, опыт: 99%)

Неизвестный ранг ??? (уровень ?, опыт: ???)

После убийства своих врагов Рейн и остальные быстро убежали с места преступления, ожидая неподалеку, чтобы проверить, не придут ли ещё какие-нибудь древесные фолки. Если придут, то они планировали последовать за ними и найти большую группу для битвы. В конце концов, они могут стать сильнее, только если закалят свои сердца и пройдут через опасные ситуации...

<http://tl.rulate.ru/book/69229/2293231>