

С наступлением утра все проснулись. Всю ночь провели спокойно, поскольку ни один монстр не проник на поляну между лесами. Когда они открыли глаза, их приветствовало желанное зрелище.

День!

[Внезапный квест выполнен, вклад группы: 69% ] (хе-хе)

[Окончательная оценка: отлично]

[Каждому члену выдаются следующие награды:]

- 300 S-монет

- 3000 очков опыта

- Возможность создать предмет экипировки на заказ

[Выбрав создание предмета экипировки, игрок может выбрать любой аспект экипировки, о которой идёт речь, звание, тип, внешний вид и многое другое. Чем больше игрок настраивает экипировку, тем ниже может стать ее звание, максимальное звание - А]

День!

[У игрока достаточно опыта для повышения уровня, повышение уровня!]

Повышение уровня!

[Текущий уровень игрока 17, получены дополнительные характеристики]

[Сила + 1, Ловкость + 1, получено 2 свободных очка характеристик.]

Имя: Рейн

Уровень: 17 ( 1 120/ 10 000 )

Класс: Мечник (дополнительная информация в меню класса)

Раса: Человек? (дополнительная информация в меню рас)

Очки характеристик: 2

Сила: 31 (42) (+6 от способности, +5 от предмета)

Ловкость: 35 (49) (+7 от способности, +7 от предмета)

Выносливость: 14 (18) (+4 от предмета)

Жизнеспособность: 16 (20) (+ 2 от способности, 2 от способности)

Сила воли: 16 (18) (+ 2 от способности)

Дух: 30 (45) (+5 от способности, +10 от предмета)

Навыки:

Мастерство владения ножом D

Ручной бой A +

Мастерство владения мечом A

Навыки:

[Осмотр] — Ранг B

[Молниеносный заряд] Ранг A

[Малое молниеносное тело] — Ранг B

[Молниеносное движение] — Ранг C

[Молниеносный укол] — Ранг B

[Компактный удар] — Ранг C

[Молниеносная пуля] — Ранг C

[Мечник] — без ранга

[Нижний удар] — без ранга

[Сердце мечника] — без ранга

Способности:

Управление молнией S (ур. 39, опыт: 65%)

Ранг неизвестен ??? (ур. ?, опыт ???)

День!

[Ваш подчинённый повысил уровень!]

Имя: Грини

Уровень: 14 ( 1 250/ 7000 )

Раса : Ваджра Огр (вариант) (дополнительная информация в меню рас)

Сила: 34

Ловкость: 30

Выносливость: 21

Жизнеспособность: 21

Сила воли: 12

Дух: 11

Навыки:

Мастерство владения киркой С

Мастерство владения мечом В -

Мастерство владения молотом В

Мастерство двуручного оружия В

Ручной бой В

Навыки:

Расколотый удар

Доминирующий удар

Полумесячный удар

Раскалывающий топот

Способности:

Мощь Ваджры

"Вау, мы можем создавать собственное снаряжение, круто!" Шедоу подпрыгивает от радости, читая уведомление, однако остальные молчат, продолжая читать дальше.

[Только один игрок может создать предмет. В зависимости от его выбора предмет следующего игрока будет хуже по характеристикам, или другой возможности не будет.]

"Значит, если кто-то выберет ранг А или сильно настроит предмет, то больше никто не сможет создать предмет, так?" Рейн смотрит на Волка и говорит ему. "Ты должен сделать себе меч, Волк, только ты все ещё используешь Меч ранга С, не говоря уже о том, что ты не захочешь потерять его способность".

Волк вздрагивает, услышав слова Рейна. Конечно, это была правда. Он невероятно сроднился со своим мечом и с его способностью менять вес. Даже если бы ему предложили меч ранга В, он бы, вероятно, не стал его использовать из-за этого.

"Это слишком..." Слова Волка прервали взгляды всех остальных. Даже Шедоу перестал подпрыгивать и посмотрел на него. Их ответ был ясен.

"Спасибо". Волк просто поблагодарил. Не нужно было говорить что-то ещё, ведь они были товарищами, которые много раз находились на грани жизни и смерти. Они все безоговорочно доверяли друг другу.

Волк приступает к модификации оружия, немедленно выбирая огромный меч и принимаясь за его переделку. Он немного уменьшает толщину лезвия, одновременно удлиняя его для увеличения досягаемости. Из списка материалов он отбирает клык молодого дрейка — материал, подходящий для создания прочного оружия ранга В. Он пытается сделать рукоять как можно более похожей на свою собственную, но, поскольку ему не приходилось этим заниматься, ему это не удается. Чтобы поглощать удар, он оборачивает рукоять куском кожи.

С одного края меча он создает трещины, которые позволяют ему разрывать внутренности своих врагов, при условии, что те достаточно велики, чтобы выдержать прямой удар. Цвет лезвия был грязно-белым, а края меча в свете угрожающе блестели, демонстрируя его невероятную режущую способность.

Он добавляет на меч множество штрихов, исключительно для эстетики. Когда он, наконец, заканчивает, проходит час. Рейн и остальные проверяют навык, скрытый в кольце сектантов ранга С, и обнаруживают, что бонусы, которые он дает характеристикам, довольно посредственны по сравнению с количеством крови, которое он поглощает. Рейн забирает его, сохраняя как навык последней надежды.

Яркий свет исходит из рук Волка, и после того, как он рассеивается, в руках остается только огромный белый меч. Рассматривая свой меч, он проверяет его описание и удовлетворенно кивает.

[ Великий меч из драконьей кости ранга В ]

Атака: 65

Защита: 10

Сила + 2

Выносливость + 1

Описание: Меч неизвестного происхождения, выкованный из клыка молодого дракона. Его создатель хотел, чтобы он мог свободно менять вес, даже ценой дополнительных характеристик. Используя ману, владелец может сделать меч весом 500 г или 40 кг.

Все с благоговением смотрят на описание меча. Разница в весе существенна: 500 г для обычного человека — легкий вес, не говоря уже о них: он для них как перышко. 40 кг — тоже невероятно, это вдвое больше предыдущего предела. С силой Волка все еще потребуются значительные усилия, чтобы размахивать чем-то подобным, но урон, который он может нанести, будет потрясающим. Возможно, он сможет срубить обычное дерево одним ударом.

Волк размахивает мечом, пытаясь привыкнуть к нему. Хотя он и старался сделать его похожим на свой, все же есть различия: в рукоятке, распределении веса и, не говоря уже о возможном изменении веса. Он должен был все это испытать, чтобы не допустить ошибки в бою.

Все смотрят на системный запрос и, видя, что больше нет возможности получить предмет, простожимают плечами, уже ожидая такой исход. Для них важнее, чтобы Волк получил новое оружие, поскольку их сила как команды возрастет.

Волк немного спаррингуется с Танком и Рейном, а затем, наконец почувствовав, что приспособился к новому мечу, останавливается и присоединяется к ним в подготовке к новому району. Они все возвращают в инвентарь и медленно направляются к лесу.

Лес перед ними выглядит обычным, ну если не обращать внимания на гигантские деревья. Они убеждаются, что никого нет рядом со входом, и, наконец, входят в него. Когда они входят, перед их глазами мелькает уведомление.

[ Железокорые рощи ]

Все они смотрят на название леса, оно было намного менее устрашающим и внушительным по сравнению с предыдущими. Они все знали, что это не так, поскольку это было самое опасное место, в которое они когда-либо попадали.

<http://tl.rulate.ru/book/69229/3806314>