

Глава 233: Рой

Когда члены когорты убили несколько несколько гигантской саранчи, их отвратительные черные тела упали на землю, заливая кровью шагающего колосса и багровый коралл Лабиринта.

Как только их трупы упали на землю, она вдруг зашевелилась. Из-под грязи появились темные фигуры, бросаясь на мертвую саранчу, чтобы пожрать ее. Сотни монстров внезапно стали соперничать за несколько клочков мяса. После нескольких кровавых схваток и определения победителей те, кому не удалось утолить голод, повернули головы и пошли на запах крови.

...Прямо к движущемуся каменному гиганту.

Глядя вниз с темным негодованием, Санни увидел, как многочисленные существа прыгают к ногам шагающей статуи из курганов кораллов и быстро карабкаются вверх. Они направлялись прямо туда, где когорту осаждал рой крылатых мерзостей.

Он не мог четко разглядеть их форму, но не было сомнений, что эти монстры — плохие новости.

«Проклятие...»

[...убили Пробудившегося зверя, Пожиратель Плоти.]

[Ваша тень становится сильнее.]

Повернувшись, Санни вызвал Проворный Шип и бросил его вверх. Мгновение спустя, используя невидимую веревку в качестве опоры, он уже летел по воздуху. Ухватившись за край круглой платформы, он поднялся и снова встретился лицом к лицу с резней.

Мелькнул кунай, отсекая крыло одной из саранчи. Внезапно покалеченное существо перевернулось и упало вниз, несомненно, чтобы быть сожраным ордой Кошмарных Существ, приближающихся снизу.

Битва с роем складывалась для когорты не слишком удачно. Турбулентные ветра, вызванные посохом Касси, дали им некоторую передышку, затруднив скоростное приближение саранчи к платформе, но их было слишком много.

Кай выпускал одну стрелу за другой. После того первого выстрела он не использовал Кровавую Стрелу, предпочитая полагаться на обычные. В хаотичном беспорядке этой внезапной битвы было слишком легко промахнуться. К тому же, ему не требовалось много энергии, чтобы нанести саранче изнурительные раны.

Они сами нанизывали себя на стрелы, пикируя с неба с невероятной скоростью. Тем не менее, мерзкие существа были Пробужденными чудовищами. Спящему было нелегко убить их с одного выстрела.

Как раз в тот момент, когда Санни схватил кунай и крутанулся, чтобы избежать удара одного из существ, на платформу приземлилось еще одно. Две стрелы торчали из его потрескавшегося хитина, но саранча была еще жива.

...Впрочем, ненадолго.

Через мгновение после того, как отвратительное насекомое приземлилось, меч Нефис промелькнул в воздухе, разрубив его пополам. Отшвырнув изуродованное тело с платформы мощным пинком, Меняющаяся Звезда повернулась к Каю и крикнула:

— Не пытайся их убить! Сломай им крылья!

С внезапным огоньком понимания в глазах лучник изменил свой подход.

Действительно, это имело смысл. Членам когорты не нужно было убивать саранчу. Им просто нужно было сделать так, чтобы они не смогли добраться до каменной платформы.

Эффи, между тем, не нуждалась в этом совете. Все, во что она попадала, просто взрывалось, превращаясь в отвратительную лужу кровавой жижи.

Проблема, с которой столкнулась охотница, заключалась в том, что у нее не было мощного оружия дальнего боя. Ее прекрасное копье не очень-то подходило для того, чтобы бросать его так часто.

Воспоминания были созданы из сущности души. Как только Воспоминание исчезало, сущность возвращалась в ядро Пробужденного, который его вызвал. Однако, если она находилась слишком далеко от них, эссенция просто терялась — если только на Память не было наложено особое зачарование, как на Кровавую Стрелу.

Сущность не пропадала навсегда, так как она медленно накапливалась в ядре души, пока снова не достигала пиковой емкости. Но этот процесс требовал времени, поэтому нельзя было бесконечно бросать свои Воспоминания во врага во время битвы. Тем более нельзя было бесконечно бросаться Воспоминаниями во время боя.

Эффи еще не достигла такого ранга, но она все еще была ограничена этим принципом. Поэтому она прибегла к использованию самодельных дротиков, сделанных из пластин паучьего железа. Однако их оставалось не так много. Как только последний дротик закончится, ей придется либо исчерпать запас душевной сущности, либо рискнуть сразиться с атакующей саранчой в ближнем бою.

Так же, как это делала сейчас Каменная Святая. Когда Санни бросился к Нефис, он заметил, как Тень опустила плечо и подняла щит. В следующее мгновение одна из отвратительных тварей на полной скорости врезалась в нее... и просто рассыпалась, черная кровь вырвалась в воздух сквозь трещины в раздробленном хитине.

[Вы убили...]

Охотница, однако, не обладала преимуществом весить буквально тонну. Несмотря на свой изящный вид, Святая была сделана из камня, а камень гораздо тяжелее плоти. Его также было гораздо труднее разорвать и разрезать на части. Если бы Эффи пришлось сражаться с саранчой только с копьем и щитом, ее жизнь оказалась бы в реальной опасности.

«Проклятие, проклятие, будь оно все проклято!»

Стремительно приближаясь к Меняющейся Звезде, Санни отшвырнул с платформы отвратительный кусок убитого существа и крикнул:

— У нас проблема!

Нефис резко посмотрела на него и нахмурилась.

— Что?

Санни на мгновение замешкался, а затем жестом указал вниз.

— Там несколько сотен существ Лабиринта ползают по всему колоссу. Они будут здесь очень скоро!

Нефис стиснула зубы и посмотрела на членов когорты.

Касси держала деревянный посох, посылая в небо мощные порывы ветра, чтобы замедлить атакующий рой. Тихая Танцовщица мелькала в воздухе, изо всех сил защищая ее от саранчи. Кастер вращал свою странную пращу, целясь в крылья отвратительных тварей. Его лицо было спокойным и мрачным.

Все едва держались на ногах и были на расстоянии одной ошибки от смерти.

Нефис с мрачным выражением в холодных серых глазах посмотрела на Санни. Затем она сказала:

— ...Тогда пойдем со мной.

<http://tl.rulate.ru/book/69326/2309181>