

Следующие пять дней Кан проводил время, охотясь в соседних подземельях на тех этажах, которые, по его мнению, дадут ему наилучшие результаты и предоставят ему подчиненных, которых стоит содержать и вкладывать в них деньги.

Во время этой охоты он посетил разные подземелья и выбрал особые экземпляры для охоты.

Теперь он и его армия из 550 солдат охотились на полчища огров, орков и гоблинов.

[[Истребитель гоблинов: кто-то сказал "гоблины"?]

Получив их родословные и даже улучшив многие из них путем слияния и эволюции, Кан получил более 350 новых подчиненных после кропотливых усилий и ценой всего времени, проведенного в этих подземельях.

Домой он возвращался только для того, чтобы поесть и поспать. И его тяжелая работа приносила свои плоды.

Огры дали ему множество навыков восстановления жизненной силы и регенерации, которые были объединены и смешаны с другими навыками восстановления и защиты.

Хотя гоблины не дали ему никаких примечательных навыков, он все равно получил множество подчиненных, полезных для помощи и работы под началом Ронина и Оливера, поскольку некоторые из них были развиты до класса ассасинов и лучников.

Хобгоблины и высшие огры находились под командованием Джуграма, подчиненного берсеркера из Шести генералов, поскольку все они были классами физической атаки и имели эффекты баффа, когда сражались вместе как команда.

А у Джуграма были навыки, чтобы дать им еще больший бафф атаки и защиты, так как он был создан из классов Воина и Мечника.

Серил теперь контролировал более 600 особей нежити и имел в подчинении несколько монстров 2 ранга полулордов в своей армии скелетов после того, как Кан объединил их с помощью Синтеза и придал им черную магию и элемент тьмы.

Кан не стал охотиться на кобольдов, так как были варианты и получше их. Единственным, кому пока не удалось возглавить группу, был Армин.

Кан не нашел ни одного подходящего вида, который мог бы работать в его бригаде целителей, поэтому подчиненный - священник пока был предоставлен сам себе.

Из 350+ новых подчиненных 250 были классами ближнего боя, такими как высокие огры, хобгоблины и высшие орки, 50 - классами ассасинов, 30 - классами дальнобойных лучников, а остальные - классами магов.

Теперь армия Кана имела довольно хорошее командное построение, за исключением врачей.

Но даже после всех этих дней, потраченных на поиски сильных врагов, Кан не смог сразиться ни с одним боссом ранга Лорд даже на последних этажах. Все они были явно слабыми и не давали ему никаких полезных или меняющих игру способностей, как в прошлых охотах. Поэтому он сосредоточился только на создании новых подчиненных.

Самой полезной способностью во время этих рейдов была способность Короля мертвых,

которая позволяла ему напрямую создавать подчиненных без необходимости прикасаться к ним в радиусе 500 метров. Все, что ему нужно было делать, это ждать, пока его армия устроит засаду и расправится с врагами, а он сам выйдет в центр поля боя.

Это сэкономило ему много времени, так как теперь он мог создать более 50 подчиненных за один раз, если трупы находились в радиусе полумили от его местоположения. В противном случае ему пришлось бы потратить 3 часа, чтобы создать 10 новых подчиненных.

Те, кого он не считал достойными стать частью своей армии, съедались, а их ядра распределялись между старшими подчиненными, так как они были главными парнями... В каком-то смысле они были старшими.

Когда Кан наконец почувствовал удовлетворение от своей утомительной работы... Он взял выходной, просто чтобы проветрить мозги.

Потому что на следующий день он собирался заняться главной причиной, по которой он чувствовал необходимость увеличить численность.

Выходной день он провел в своем доме и продолжил исследования, читая книги.

Когда на следующий день выглянуло утреннее солнце, Кан позавтракал и быстро отправился на встречу со своей второй половинкой...

Своей настоящей любовью. Подруга, которой у него никогда не было в предыдущей жизни и которая всегда безоговорочно давала ему навыки и способности.

Связь, которую Кан разделил со своей подругой, выходила за рамки человеческого понимания. И имя его суженой было...

Подземелье Бромнир!

Используя пропуск, Кан наконец вошел и попал на 15-й, последний этаж этого подземелья.

За последние 50 лет ни одна группа не прошла этот этаж подземелья. Точнее, никто не прошел даже босса 14-го этажа.

Лич убил их всех, и, вероятно, армия из 500 скелетов-солдат, которая была у него, могла быть ранее именно теми самыми искателями приключений. Так что никаких записей о боссе этого этажа у Кана не было, как и предыдущего.

Но в отличие от предыдущего раза, он собирался быть осторожным и не угодить в ловушку переоценки себя и не быть убитым врагом. Он не хотел узнать, что если он снова получит удар ножом в грудь, то это даст ему еще один титул или прибавку к силе.

Когда Кан, наконец, вошел внутрь этажа...

Внезапно дверь, которая вела внутрь, закрылась с помощью какого-то механизма, и прежде чем он успел броситься наружу... его единственный путь к спасению был уже закрыт. Это вызвало у него предчувствие повторного появления нежити-Лича.

Затем взгляд Кана переместился на окружающее пространство перед ним...

Совершенно черная безлюдная земля, где не было видно ничего, кроме черных валунов. Но, в отличие от предыдущего этажа, здесь не было мертвых деревьев, а весь этаж выглядел так,

словно Кан вошел внутрь действующего вулкана.

Потому что на этом этаже шириной почти 10 километров были мириады больших трещин, из которых вытекала красная и обжигающе горячая лава, а кое-где даже были небольшие фонтаны извергающейся магмы.

Теперь, даже если бы он не хотел... Кан был вынужден играть в игру под названием "Пол – это лава".

Он осторожно ступал по этим расщелинам и валунам, поскольку жар был уже слишком высок. У него не было выбора, кроме как активировать чешую Сомира и произнести несколько заклинаний воды, чтобы покрыть себя ею, лишь бы продолжать двигаться вперед.

В этот период он держал все свои чувства на чеку. Только когда он подошел к скалистой и гористой местности в центре этого этажа, в его голове зазвенел инстинкт выживания.

[Системное предупреждение! Хозяин находится под прицелом убийственных намерений высококлассного вида. Рекомендуется проявлять осторожность.] - пришло внезапное предупреждение от системы. И это был первый раз, когда система сама предупредила Кана.

"Значит, это еще более сильный противник, чем Лич...", - проговорил Кан и быстро включил свой барьер тьмы и приготовился атаковать темным клинком, как только увидел врага...

БУМ! БУМ! БУМ!

До его ушей донесся оглушительный грохот шагов какого-то гигантского существа, а затем шипящий звук сжигаемой земли.

Кан не мог даже вздохнуть, глядя на врага, стоявшего в километре от него.

Гигантская 25-метровая фигура с кожей, покрытой черной чешуей, с 4 ногами, которые могли прорвать что угодно острыми и сильными когтями.

Брюхо этого существа, казалось, излучало жгучее красное свечение, как будто внутри него была магма. У него был длинный хвост, который мог бы с раскатать Кана в блин, а самым заметным и выдающимся предметом была голова.

Монстр, стоявший перед ним, заставил бы нежить-Лича выглядеть случайным прихвостнем.

"Фак... На этот раз я точно умру!" - проговорил Кан, не веря своим глазам, когда снова взглянул на гигантского босса подземелья.

На голове у того было два огромных рога, челюсть и череп полностью соответствовали описанию определенного вида, который считался высшим в любой вымышленной истории.

Хотя у него не было крыльев... Кан точно знал, что это такое.

Этот монстр стоял перед ним с видом высшего существа, смотрящего свысока на муравьишку.

Это был Дрейк!

Точнее... Это был Магматический Дрейк!

<http://tl.rulate.ru/book/69815/2451606>