

Поляна на отшибе города

День

Вроде я достаточно отошел, за последние два километра я ни встретили не одной души.

Ну что же, давай посмотрим на тебя получше.

Хайсе

- Главная панель!

Имя: Хайсе

Титул: ранее умерший

Здоровье: 140

Мана: 327

—

Инвентарь *

Характеристики *

Задания *

Магазин *

Навыки *

Эффекты*

Итак, если с первым отсеком все ясно, то со вторым пока не очень. Я знаю, что это вкладки, но из всех их я открывал только: «характеристики» и «задания» И с ними все было понятно, но что из себя представляют остальные?

Хайсе

- Инвентарь

Все:

Пусто

—

Снаряжение:

Шапка зимняя | -

Куртка зимняя | -

Кофта | -

Футболка | -

Перчатки зимние | -

Ремень | -

Утепленные брюки | -

Утепленные носки | -

Ботинки зимние | -

—

Создание:

Пусто

Выглядит, так же как и главная панель.

Хайсе

(Поднимает камень с земли)

- Раз это инвентарь, то я могу туда что-то положить?

- Но сколько? Сколько я смогу туда уместить?

Камни полетели в инвентарь рекой, мне казалось, что я все камни с поляны соберу раньше, чем заполнится 1 из 60-клеток в инвентаре. Но все же она заполнилась на отметке в 200-камней.

Я не знаю как она их усредняет, ведь все камни разного размера. Но мне кажется, что значение каждой клетки «плавающее», что позволяет компенсировать разные размеры объектов в одной клетке.

Хайсе

- Я и сортировать вещи могу, удобно.

- Так, а дальше «снаряжение»

Тут перечислено все, что на мне сейчас, но есть еще 3-свободных места. Это под украшения?

Хайсе

(Выдохнул)

- Черт с ним.

Куда важнее то, что здесь две «полосы» одежды. Я попробовал перетащить шапку из одной «полосы» в другую. Как вдруг шапка пропала! Но что странно, холоднее не стало. А это значило, что вещи в этой «полосе» невидимые. И более того, я смог свободно потрогать волосы. А это значило, что предмет все же пропал, но оставался его эффект!

Хайсе

(Ошарашенный)

- А вот как это работает, мне уже сложно представить..

Возможно сохраняется энергия предмета, что и сохраняет его способности, но куда он сам пропадает мне неясно.

Перетащив шапку обратно я задумался над «созданием». В мире столько разных ремесел, а у меня лишь одна вкладка.. Значит ли, что я могу создать что угодно просто разместив в «созданий» все материалы?

Меня это так заинтересовало, что я решил проверить это незамедлительно!

Хайсе

- Итак, если я размещу это, то получу каменный инструмент?

Создание:

1)Камень: 1

2)Палка: 1

Хайсе

- Но как эта система поймет, что я хочу сделать?

- Так же я не вижу кнопку создания.. Хм..

Размышляя об этом, я пришел к тому, что мне нужно сфокусироваться и максимально подробно представить предмет, который я хочу получить. Тогда появляется кнопка создать.

Но как только я попытался это сделать, появился таймер, показывающий сколько времени нужно на создание этого предмета. А когда время подошло к концу то в моем инвентаре появилось нечто напоминающее топор.

Но к моему сожалению, как только я его достал, то он развалился..

Хайсе

- Ах ты же сука!

- Я пофига 15-минут ждал?!

Обдумав, почему топор не получился, я нашел лишь один ответ. Не было предмета, который бы скрепил камень и палку, а ведь я именно таким топор и представил.

Проще говоря, если бы я представил что камень вбит в палку, то предмет бы получился.

А это значит, что система не даст мне рецептов предметов. Чтобы создать предмет, мне нужно знать, как он устроен и как работает.

Но в то же время это очень удобно, так как мне не нужно оборудование или помощники. Мне

просто нужно знать как создается этот предмет!

Хайсе

- Я уже столько удивлялся, а ведь это только одна вкладка системы.

Дальше я перешел ко вкладке «магазин». Как оказалось там нескончаемые горы вещей. Казалось, что там собраны вещи со всего света и даже больше. Покупалось все за кристаллы маны. Поскольку классификаций и цены этих кристаллов не распространяются среди гражданских. Я не могу понять цену этих предметов.

Следом, оставив на по следок навыки, я открыл «эффекты». Где меня встретил, лишь один негативный эффект «болезнь маны: средняя стадия». Когда я нажал на этот текст, то появилось описание. «Болезнь маны недуг, который коснулся немногих. Но тем, кому не повезло с ней столкнутся она не отпустит. Бесконтрольное увеличение маны приводит к тому, что она начинает использовать ресурсы организма. Ведет к смерти от истощения».

«Сила -50%, ловкость -50%, выносливость -70%, скорость -25%»

Как я и думал, мой характеристики так снижены из-за болезни.

Хайсе

- Характеристики

Уровень: 8

—

Сила: 12(-6)

Ловкость: 10(-5)

Выносливость: 37(-26)

Скорость: 11(-2)

Восприятие:16

Мудрость: 15

Интеллект: 24

Аура: 2

—

Свободные очки: 0

Две моих характеристики особенно развиты, «выносливость» и «интеллект» это из-за моих тренировок?

Хайсе

- Мне сложно представить, как система проводит эту оценку.. Не буду забивать голову, лучше

гляну на последнюю вкладку.

- Навыки

Активные:

Пусто

Пассивные:

Пусто

Создание навыков:

можно создать навык (стиль стального кулака)

можно создать навык (ментальная атака)

Что, создание навыков?!

Притом оно очень странное.. Общеизвестный факт, что человек способен изучать только те навыки, к которому относится его пробуждение. То есть, я пробужденный как «ментальный» не могу изучить «стиль стального кулака», так как он является физическим пробуждением.

Получается, система дает мне развиваться во всевозможных направлениях, независимо от пробуждения!

Но если подумать, то «стиль стального кулака» практикует сестра Мирона. А я пытался повторять ее движения, смотря на ее тренировки.

Если подумать об этом, то система позволяет изучить навык, только если я знаю основу.

Но тогда откуда у меня возможность изучить «ментальную атаку»? Что-то не припоминаю, чтобы учил что-то подобное.. Может, просто не помню?

Ладно, куда важнее получить навыки!

Я не подумав нажал на кнопку изучения навыка, как вдруг прогремел взрыв, разнеся поляну. Моя мана взорвалась оглушив меня, я чуть не потерял сознание. Стоило мне прийти в себя, как по всему телу вспыхнула невыносимая боль. Я лежал в агонии и не мог понять почему это происходит? Это были мучительные 20-секунд..

Хайсе

(Одевая обувь)

- Я пойду, прогуляюсь.

Мисаки

(Из другой комнаты)

- Хорошо, только не перенапрягайся. Помни, что врач говорил.

Точно! Мне нельзя использовать ману. Но почему, меня предупреждали, что могут быть припадки или потеря сознания, но не сраный взрыв!

Хайсе

(Агония)

- ПРЕКРАТИТЬ ИЗУЧЕНИЕ!

Как только я произнес эти слова, боль и взрывы постепенно прекратились.

Я не знаю, сколько я еще пролежал на земле, прежде чем прийти в себя.

<http://tl.rulate.ru/book/71131/1905182>